

This doc contains menu stuff! It's the last and shortest doc, but it's probably the most complicated to translate.

Here it's quite important not to make translations too long, but in many cases this will be impossible because a lot of these are just single words. So I'll have to manually squash them in the game if they don't fit.

These translations have to be put in manually by me, so I can edit the formatting while I do that. That's also why \n isn't needed in these.

I'll provide screenshots so you can see how the translations will be used.

I copied over a lot of translations from EBF4 here.

It's also possible I've missed some text here, because this stuff isn't all in a single file like the previous docs. So if you've played the beta and think I've missed something, let me know.

//LOADING SCREEN

"Animating foes..."
"Animando enemigos..."
"Animando Inimigos..."
"Animiere Gegner..."
"Animation des ennemis..."

"Creating bullets..."
"Creando balas..."
"Criando tiros..."
"Erstelle Geschosse..."
"Création des balles..."

"Games by Matt Roszak and Phyrnna"
"Juegos por Matt Roszak y Phyrnna"
"Jogos por Matt Roszak e Phyrnna"
"Spiele von Matt Roszak und Phyrnna"
"Jeux par Matt Roszak et Phyrnna"

//HUB MENU



"Get Ready"
"Preparate"
"Se Prepare"
"Vorbereitung"
"Préparez-vous"

"Level Select"
"Selección de nivel"
"Seleção de Nível"

"Levelauswahl"
"Sélection du niveau"

"Player Select"
"Selección de Jugador"
"Seleção de Jogador"
"Spielerauswahl"
"Sélection du joueur"

"Item Shop"
"Tienda de Objetos"
"Loja de Itens"
"Item-Shop"
"Magasin"

"Options"
"Opciones"
"Opções"
"Optionen"
"Options"

"Cheats"
"Trucos"
"Trapaças"
"Cheats"
"Cheats"

"Handicaps"
"Desventajas"
"Desvantagens"
"Handicaps"
"Handicaps"

"Medals"
"Medallas"
"Medalhas"
"Medaillen"
"Médailles"

"Back"
"Atrás"
"Voltar"
"Zurück"
"Retour"

"Start!"
"¡Comenzar!"
"Começar!"
"Start!"
"Commencer!"

//TITLE MENU



"PLAY"

"JUGAR"

"JOGAR"

"SPIELEN"

"JOUER"

"Gallery"

"Galería"

"Galeria"

"Gallerie"

"Galerie"

"Credits"

"Créditos"

"Créditos"

"Credits"

"Créditos"

"Play more games"

"Juega más juegos"

"Jogue mais jogos"

"Weitere Spiele"

"Plus de jeux"

"Get expansion pack"

"Obtener la expansión"

"Pegar pacote de expansão"

"Erweiterung kaufen"

"Obtenir l'extension"

//MEDAL MENU

Time: 4:40:35
Kills: 1,694

★ Medals

Total HiScore:
27,757,572



Don't Shoot!

Beat any standard level with the Pacifist handicap turned on. You have to time-out every wave!

Difficulty: **Hard/Heavenly**

Prize: **£4,000**

No Cheats!

"Time:"

"Tiempo:"

"Tempo:"

"Zeit:"

"Temps:"

"Kills:"

"Muertes:"

"Abates:"

"Kills:"

"Tués:"

"Total HiScore:"

"Puntuación Total:"

"Pontuação Total:"

"Gesamt-HiScore:"

"Score total:"

"Prize:"

"Premio:"

"Prêmio:"

"Preis:"

"Prix"

"No Cheats!"

"¡Sin Trucos!"

"Sem Trapaças!"

"Keine Cheats!"

"Sans cheats!"

"Cheats Allowed"

"Trucos Permitidos"

"Trapaças Permitidas"

"Cheats erlaubt"

"Cheats autorisés"

//OPTIONS MENU

Options

Music Volume: 0%

Sound Volume: 0%

- Sounds:
- Player shots
 - Foe shots
 - Foe hits
 - Grazing

- Difficulty:
- Normal
 - Hard
 - Heavenly

Controls: Autofire Main Weapon

Enter Fullscreen Mode

Esc to exit

Background

Brightness: 49%

Particles: 51%

Framerate: 30 FPS

60 FPS

- Effects:
- Background Particles
 - Background Scrolling
 - Blend Bullets
 - Transparent Items
 - Transparent Player
 - High Contrast Bullets
 - Show Score Numbers

- Delete data:
- Reset Progress
 - Reset Items
 - Reset Achievements

Okay

"Music Volume:"

"Volumen de Música"

"Volume de Música"

"Musiklautstärke:"

"Volume de la musique:"

"Sound Volume:"

"Volumen de Sonido"

"Volume de Som:"

"Effektlautstärke:"

"Volume des bruitages:"

"Sounds:"

"Sonidos:"

"Sons:"

"Soundeffekte:"

"Bruitages:"

"Player shots"

"Disparos del jugador"

"Tiros do jogador"

"Spielergeschosse"

"Tirs alliés"

"Foe shots"

"Disparos enemigos"

"Tiros inimigos"

"Feindgeschosse"

"Tirs ennemis"

"Foe hits"

"Golpes enemigos"

"Inimigos Acertados"

"Feindtreffer"

"Ennemis touchés"

"Grazing"

"Roces"

"Raspes"

"Streifschuss"

"Tirs frôlés"

"Difficulty:"

"Dificultad:"

"Dificuldade:"

"Schwierigkeit:"

"Difficulté"

"Normal"
"Normal"
"Normal"
"Normal"
"Normale"

"Hard"
"Difícil"
"Difícil"
"Schwer"
"Difficile"

"Heavenly"
"Celestial"
"Celestial"
"Himmlisch"
"Divine"

"Controls:"
"Controles:"
"Controles:"
"Steuerung:"
"Contrôles:"

"Autofire Main Weapon"
"Autodisparar Arma Principal"
"Tiro Principal Automático"
"Hauptwaffe automatisch schießen"
"Tir auto arme principale"

"Invert Slow Button"
"Invertir Movimiento Preciso"
"Inverter Movimento Preciso"
"Standardmäßig langsam bewegen"
"Inverser le mouvement de précision"

"Enter Fullscreen Mode"
"Modo Pantalla Completa"
"Modo Tela Cheia"
"Vollbildmodus aktivieren"
"Mode plein écran"

"Esc to exit"
"Esc para salir"
"Esc para sair"
"Esc zum Beenden"
"Esc pour quitter"

"Background Brightness:"
"Brillo de Fondo:"
"Brilho de Fundo:"
"Hintergrundhelligkeit:"
"Luminosité du fond:"

"Particles:"
"Partículas:"
"Partículas:"
"Partikel:"
"Particules:"

"Framerate:"
"Tasa de Cuadros:"
"Taxa de Quadros:"
"Framerate:"
"Framerate:"

"FPS"
"FPS"
"FPS"
"FPS"
"FPS"

"Effects:"
"Efectos:"
"Efeitos:"
"Effekte:"
"Effets"

"Background Particles"
"Partículas de Fondo"
"Partículas de Fundo"
"Hintergrundpartikel"
"Particules de fond"

"Background Scrolling"
"Movimiento de Fondo"
"Rolagem de Fundo"
"Hintergrundbewegung"
"Mouvement du fond"

"Blend Bullets"
"Mezcla de balas"
"Mesclar Tiros"
"Geschosse vermischen"
"Harmoniser les tirs"

"Transparent Items"
"Objetos Transparentes"
"Itens Transparentes"
"Transparente Items"
"Objets transparents"

"Transparent Player"
"Jugador Transparente"
"Jogador Transparente"
"Transparenter Spieler"
"Joueur transparent"

"High Contrast Bullets / Show Bullet Hitboxes"
"Balas de Alto Contraste / Mostrar Hitbox de Balas"
"Tiros de Alto Contraste / Mostrar Hitbox de Tiros"
"Hoher Geschosskontrast / Zeige Geschosshitboxen"
"Tirs à contraste élevé / Montrer la hitbox des tirs"

"Show Score Numbers"
"Mostrar Números de Puntuación"
"Mostrar Pontuação"
"Punkte anzeigen"
"Afficher le score"

"Bullet/Foe Flickering"
"Parpadeo de Bala/Enemigo"
"Tiros/Inimigos Piscando"
"Flackern der Geschosse/Feinde"
"Clignotement des tirs/ennemis"

"Delete Data:"
"Borrar Datos:"
"Exclure Données Salves:"
"Daten löschen:"
"Effacer les données:"

"Reset Progress"
"Reiniciar Progreso"
"Apagar Progresso"
"Fortschritt zurücksetzen"
"Remettre la progression à zéro"

"Reset Items"
"Reiniciar Objetos"
"Resetar Itens"
"Items zurücksetzen"
"Remettre les objets à zéro"

"Reset Medals"
"Reiniciar Medallas"
"Resetar Medalhas"
"Medaillen zurücksetzen"
"Remettre les médailles à zéro"

"Delete Data?"
"¿Borrar Datos?"
"Resetar Dados Salves?"
"Daten löschen?"
"Supprimer les données?"

"Do you want to reset all level progress, including ranks and highscores?"

"¿Quieres reiniciar todo el progreso en los niveles, incluyendo rangos y puntuaciones máximas?"

"Deseja resetar todo o progresso de níveis, incluindo ranks e pontuações?"

"Möchtest du den ganzen Levelfortschritt einschließlich Ränge und Highscores zurücksetzen?"

"Est-ce que tu veux remettre à zéro toute la progression, rangs et highscores inclus?"

"Do you want to reset all unlockable items, including money, characters, weapons, cheats, etc?"

"¿Quieres reiniciar todos los objetos desbloqueables, incluyendo dinero, personajes, armas, trucos, etc.?"

"Deseja resetar todos os itens desbloqueados, incluindo dinheiro, personagens, armas, trapaças, etc?"

"Möchtest du alle freischaltbaren Items, einschließlich Geld, Charaktere, Waffen, Cheats, etc. zurücksetzen?"

"Est-ce que tu veux remettre à zéro tous les objets débloquentables, incluant: argent, personnages, armes, cheats etc?"

"Do you want to reset all collected medals?"

"¿Quieres reiniciar todas las medallas obtenidas?"

"Deseja resetar todas as medalhas coletadas?"

"Möchtest du alle gesammelten Medaillen zurücksetzen?"

"Est-ce que tu veux remettre à zéro toutes les médailles obtenues?"

"Delete"

"Borrar"

"Excluire"

"Löschen"

"Effacer"

"Cancel"

"Cancelar"

"Cancelar"

"Abbrechen"

"Annuler"

"Okay"

"Okay"

"Okay"

"Okay"

"Okay"

"Data Deleted!"

"¡Datos Borrados!"

"Dados Excluidos!"

"Daten gelöscht!"

"Données effacées!"

"May it RIP in peace."

"Que descanse pacíficamente en paz."

"Que descanse pacíficamente em paz."

"Mögen sie friedlich in Frieden ruhen."

"Qu'elles reposent pacifiquement en paix."

//GALLERY MENU

"Music:"

"Música:"

"Música:"

"Musik:"

"Musique:"

"Background:"

"Fondo:"

"Fundo:"

"Hintergrund:"

"Fonds:"

"Border:"

"Borde:"

"Borda:"

"Rand:"

"Bords:"

//CHEATS AND HANDICAPS

"Using cheats will reduce your rank and score by the stated percentage! \nSome medals will be invalidated by using cheats."

"¡Usar trucos reducirá tu rango y puntuación en el porcentaje indicado! \nAlgunas medallas quedarán invalidadas al usar trucos."

"Usar traças vai diminuir o seu rank e pontuação por uma porcentagem! \nAlgumas medalhas vão ser invalidadas ao usar trapaças."

"Cheats reduzieren deinen Rang und Punktestand um den angegebenen Prozentsatz! \n Einige Medaillen erlauben die Verwendung von Cheats nicht."

"Utiliser des cheats réduit ton rang et ton score par le pourcentage indiqué! \nCertaines médailles ne peuvent pas être obtenues en utilisant des cheats."

"Score: "

"Puntuación: "

"Pontuação: "

"Punkte: "

"Score: "

"Using handicaps will increase your rank and score by the stated percentage!"

"¡Usar desventajas incrementará tu rango y puntuación en el porcentaje indicado!"

"Usar desvantagens vai aumentar o seu rank e pontuação por uma porcentagem!"

"Handicaps erhöhen deinen Rang und Punktestand um den angegebenen Prozentsatz!"

"Utiliser des handicaps augmentera ton rang et ton score par le pourcentage indiqué!"

"Total score multiplier: / Score multiplier:"

"Multiplicador de puntuación total: / Multiplicador de puntuación:"

"Multiplicador total de pontuação: / Multiplicador de pontuação:"

"Gesamter Punktemultiplikator: / Punktemultiplikator:"

"Multiplificateur de score total: / Multiplificateur de score:"

//LEVEL SELECT MENU



"World:"

"Mundo:"

"Mundo:"

"Welt:"

"Monde:"

"Level:"

"Nivel:"

"Nível:"

"Level:"

"Niveau:"

"High Scores:"

"Mejores puntuaciones:"

"Maiores Pontuações:"

"Highscores:"

"High Scores"

"Rank:"

"Rango:"

"Rank:"

"Rang:"

"Rang:"

"Expansion Required"

"Expansión Requerida"

"Expansão Necessária"

"Erweiterung benötigt"

"Extension requise"

"Starting Wave:"

"Ronda Inicial:"

"Leva Inicial:"

"Starte bei Welle:"

"Vague de départ:"

//PLAYER SELECT MENU

"Character: / Select Character:"

"Personaje: / Elegir Personaje:"

"Personagem: / Escolher Personagem:"

"Charakter: / Charakter auswählen:"

"Personnage: / Choisis un personnage:"

"Costume: / Select Costume:"

"Traje: / Elegir Traje:"

"Fantasia: / Escolher Fantasia:"

"Kostüm: / Kostüm auswählen:"

"Costume: / Choisis un costume:"

"Sub Weapon: / Select Sub Weapon:"

"Arma Secundaria: / Elegir Arma Secundaria:"

"Arma Auxiliar: / Escolher Arma Auxiliar:"

"Zweitwaffe: / Zweitwaffe auswählen:"

"Arme secondaire: / Choisis une arme secondaire:"

"Multiplayer"

"Multijugador"

"Multiplayer"

"Multiplayer"

"Multijoueur"

"Ready?"

"¿Listo?"

"Pronto?"

"Bereit?"

"Prêt?"

//ITEM SHOP MENU



"Funds: / Your Funds:"

"Fondos: / Tus fondos:"

"Fundos: / Seus Fundos:"

"Geld: / Dein Geld:"

"Argent: / Ton argent:"

"Shop"

"Tienda"

"Loja"

"Shop"

"Magasin"

"Players"

"Jugadores"

"Jogadores"

"Spieler"

"Joueurs"

"Weapons"

"Armas"

"Armas"

"Waffen"

"Armes"

"Costumes"

"Trajes"

"Fantasias"

"Kostüme"

"Costumes"

"This player character is only available with the expansion pack."

"Este personaje solo está disponible en la expansión."

"Este personagem só está disponível com o pacote de expansão."

"Dieser Spielercharakter ist nur mit der Erweiterung verfügbar."

"Ce personnage n'est disponible qu'avec l'extension."

"Buy This Thing?"

"¿Comprar Esta Cosa?"

"Comprar Esta Coisa?"

"Dieses Ding kaufen?"

"Acheter?"

"Buy"

"Comprar"

"Comprar"

"Kaufen"

"Acheter"

//CREDITS MENU

"Programming, art, animation, writing:"

"Programación, arte, animación, guion:"

"Programação, arte, animação, roteiro:"

"Programmierung, Bilder, Animationen, Text:"

"Programmation, art, animation, écriture:"

"Music:"

"Música:"

"Música:"

"Musik:"

"Musique:"

"Engines and programs:"

"Sistemas y programas:"

"Engine e programas:"

"Engines und Programme:"

"Moteur graphique et programmes:"

"Translations:"

"Traducciones:"

"Traduções:"

"Übersetzungen:"

"Traductions:"

"Spanish:"

"Español:"

"Espanhol:"

"Spanisch:"

"Espagnol:"

"Portuguese:"

"Portugués:"

"Português:"

"Portugiesisch:"

"Portugais:"

"German:"

"Alemán:"

"Alemão:"

"Deutsch:"

"Allemand:"

"French:"

"Francés:"

"Francês:"

"Französisch:"

"Français:"

"Additional Code:"

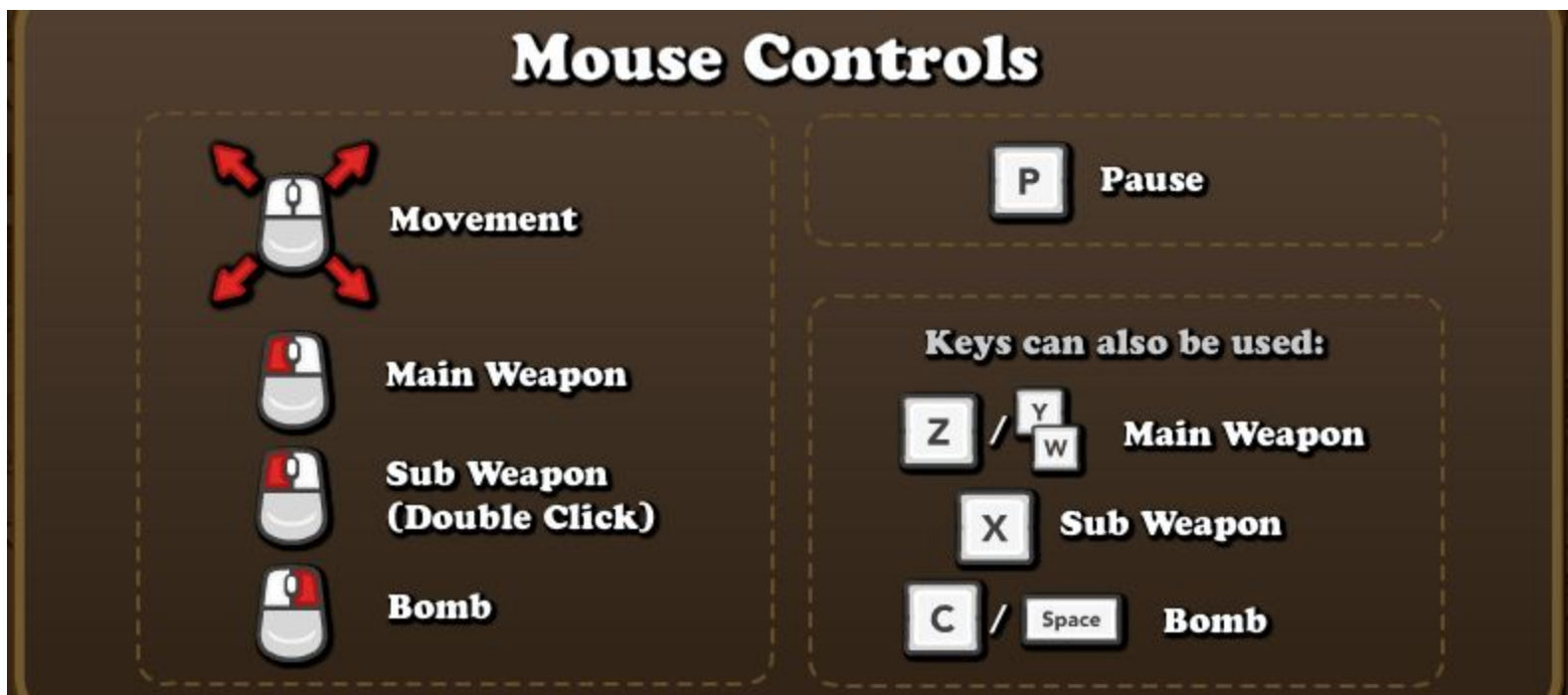
"Código Adicional:"

"Código Adicional:"
"Zusätzlicher Code:"
"Code additionnel:"

"Additional Art:"
"Arte Adicional:"
"Arte Adicional:"
"Zusätzliche Bilder:"
"Art additionnel:"

"Special Thanks:"
"Agradecimientos Especiales:"
"Agradecimentos Especiais:"
"Besonderen Dank an:"
"Remerciements spéciaux:"

//CONTROL SCREENS



"Movement"
"Movimiento"
"Movimentação"
"Bewegung"
"Mouvement"

"Main Weapon"
"Arma principal"
"Arma Principal"
"Hauptwaffe"
"Arme principale"

"Sub Weapon"
"Arma secundaria"
"Arma Auxiliar"
"Zweitwaffe"
"Arme secondaire"

"(Double Click)"
"(Doble Clic)"
"(Clique Duplo)"
"(Doppelklick)"
"(Double clic)"

"Bomb"
"Bomba"
"Bomba"
"Bombe"
"Bombe"

"Pause"
"Pausa"
"Pausa"
"Pause"
"Pause"

"Keys can also be used:"
"Las teclas pueden ser usadas:"
"Teclas que podem ser usadas:"
"Tasten können auch verwendet werden:"
"Les touches peuvent aussi être utilisées:"

"Hold to Move Slow"
"Mantén presionado para moverte con precisión"
"Segure para Ficar Lento"
"Zum langsamen Bewegen halten"
"Maintiens pour ralentir"

//HUD



"HIScore:"
"RÉCORD:"
"RECORDE:"
"HIScore:"
"HIGHSCORE:"

"SCORE:"
"PUNTUACIÓN:"
"PONTOS:"
"PUNKTE:"
"SCORE:"

"TIME:"
"TIEMPO:"
"TEMPO:"
"ZEIT:"
"TEMPS:"

"KILLS:"
"MUERTES:"
"ABATES:"
"KILLS:"
"TUÉS:"

"GRAZED:"
"ROCES:"
"RASPES:"
"GESTRIFFEN:"
"FRÔLÉS:"

"DIAMONDS:"
"DIAMANTES:"
"DIAMANTES:"
"DIAMANTEN:"
"DIAMANTS:"

"WAVE:"
"RONDA:"
"LEVA:"
"WELLE:"
"VAGUE:"

"HEALTH:"
"SALUD:"
"VIDA:"
"LEBEN:"
"SANTÉ:"

"BOMBS:"
"BOMBAS:"
"BOMBAS:"
"BOMBEN:"
"BOMBE:"

"ATTACK UP!"
"¡MÁS ATAQUE!"
"MAIS ATAQUE!"

"ANGRIFF+!"
"ATTAQUE +!"

"DEFENCE UP!"
";MÁS DEFENSA!"
"MAIS DEFESA!"
"VERTEIDIGUNG+!"
"DÉFENSE +!"

//PAUSE MENU

"Paused"
"Pausado"
"Pausado"
"Pausiert"
"Pause"

"Resume"
"Continuar"
"Continuar"
"Fortsetzen"
"Reprendre"

"Exit"
"Salir"
"Sair"
"Verlassen"
"Quitter"

//DIALOGUE

"Next"
"Siguiete"
"Próximo"
"Weiter"
"Suivant"

"Start Button/Ctrl Key to skip"
"Botón Start/Tecla Ctrl para omitir"
"Botão Start/Tecla Ctrl para pular"
"Start-Taste/STRG-Taste zum Überspringen"
"Bouton Start/touche ctrl pour passer"

//END LEVEL MENU

HIScore: 4,754,064 **KILLS:** 3 **HEALTH:** **BOMBS:** BBB
SCORE: 1,200 **GRAZE:** **Final Score:** +1,200 pts
TIME: 20 **High score:** 4,754,064

3 foes defeated - 100%
+150 pts

3 coins grabbed - 100%
+150 pts

00:16 time taken
+0 pts

0 grazed, 0 cleared
+0 pts

0 diamonds, Heavenly
x4 multiplier

Level Rank: F

Cash Gained: £3

Restart **Menu**

"Ranking"
"Resultados"
"Ranking"
"Bewertung"
"Évaluation"

"Final Score:"
"Puntuación Final:"
"Pontuação Final:"
"Gesamtpunktzahl:"
"Score final:"

"Level Rank:"
"Rango de Nivel:"
"Rank do Nível:"
"Levelrang:"
"Rang du niveau:"

"Cash Gained:"
"Dinero Obtenido:"
"Dinheiro Ganho:"
"Geld gesammelt:"
"Argent obtenu:"

"pts"
"pts"
"pts"
"Punkte"
"pts"

"Restart"
"Reiniciar"
"Reiniciar"
"Neustart"
"Recommencer"

"Menu" // as in "return to menu"
"Menú"
"Menu"
"Menü"
"Menu"

"Next Level"
"Siguiente nivel"
"Próximo Nível"
"Nächstes Level"
"Niveau suivant"

```
//I hope I don't have to code in any special grammar rules for these
public static var rankfoes:Array = ["foes defeated", "enemigos derrotados", "inimigos derrotados", "Feinde
besiegt", "ennemis battus"]; // as in "x foes defeated"
public static var rankcoins:Array = ["coins grabbed", "monedas obtenidas", "moedas agarradas", "Münzen
aufgesammelt", "pièces obtenues"]; // as in "x coins grabbed"
public static var ranktime:Array = ["time taken", "tiempo usado", "tempo demorado", "Zeit gebraucht", "temps
écoulé"]; // as in "x time taken"
public static var rankgrazed:Array = ["grazed", "rozadas", "raspes", "gestriffen", "frôlés"]; //as in "x
bullets grazed"
public static var rankcleared:Array = ["cleared", "despejadas", "limpas", "gelöscht", "nettoyés"]; //as in "x
bullets cleared off screen"
public static var rankdiamonds:Array = ["diamonds", "diamantes", "diamantes", "Diamanten", "diamants"]; // "x
diamonds"
public static var rankhighscore:Array = ["New High Score!", ";Nueva Puntuación Máxima!", "Nova Pontuação
Máxima", "Neuer Highscore!", "Nouveau highscore!"];
```

```
//alternatively:
public static var rankfoes:Array = ["Foes defeated:", "Enemigos derrotados:", "Inimigos Derrotados:", "Feinde
besiegt:", "Ennemis battus"]; // as in "x foes defeated"
public static var rankcoins:Array = ["Coins grabbed:", "Monedas obtenidas:", "Moedas agarradas:", "Münzen
aufgesammelt:", "Pièces obtenues"]; // as in "x coins grabbed"
public static var ranktime:Array = ["Time taken:", "Tiempo usado:", "Tempo demorado:", "Zeit gebraucht:",
"Temps écoulé"]; // as in "x time taken"
public static var rankgrazed:Array = ["Grazed:", "Rozadas:", "Raspes:", "Gestriffen:", "Frôlés"]; //as in "x
bullets grazed"
public static var rankcleared:Array = ["Cleared:", "Despejadas:", "Limpas:", "Gelöscht:", "Nettoyés"]; //as in
"x bullets cleared off screen"
public static var rankdiamonds:Array = ["Diamonds:", "Diamantes:", "Diamantes:", "Diamanten:", "Diamants"]; //
"x diamonds"
```

```
public static var rankhighscore:Array = ["New High Score!", "¡Nueva Puntuación Máxima!", "Nova Pontuação Máxima!", "Neuer Highscore!", "Nouveau highscore!"];
```

//ERRORS

```
"This game requires Hardware Acceleration"  
"Este juego requiere Aceleración de Hardware"  
"Este jogo requer Aceleração de Hardware"  
"Dieses Spiel benötigt eine Hardwarebeschleunigung"  
"Ce jeu requiert une accélération matérielle"
```

```
"Make sure you have Hardware Acceleration enabled, and then refresh the page.  
(Right Click -> Settings)  
If that doesn't work, you can still play in Software Mode if you have a powerful CPU."  
"Asegúrate de que tu Aceleración de Hardware esté activa, y luego recarga la página.  
(Botón Derecho -> Opciones)  
Si eso no funciona, aún puedes jugar en Modo Software si tienes una CPU potente."  
"Certifique-se que você tem Aceleração de Hardware ativada, e recarregue a página.  
(Botão Direito -> Settings (Definições))  
Se isso não funcionar, você ainda pode jogar no Modo Software se você tiver uma CPU poderosa."  
"Stelle sicher, dass die Hardwarebeschleunigung aktiviert ist. Lade dann die Seite neu (Rechtsklick -> Einstellungen).  
Wenn das nicht funktioniert, kannst du das Spiel mit einer starken CPU im Softwaremodus spielen."  
"Vérifiez si l'accélération matérielle est activée, puis actualisez la page.  
(Clic droit -> Options)  
Si ça ne marche pas, tu peux toujours jouer en Mode Software si ton ordinateur est assez puissant."
```

```
"Play in Software Mode" //button  
"Jugar en Modo Software"  
"Jogar no Modo Software"  
"Im Softwaremodus spielen"  
"Jouer en Mode Software"
```

```
"This game cannot be played on this site"  
"Este juego no puede ser jugado en este sitio"  
"Esse jogo não pode ser jogado nesse site"  
"Dieses Spiel kann auf dieser Seite nicht gespielt werden"  
"Tu ne peux pas jouer à ce jeu sur ce site"
```

```
"Click here to play it on Kongregate"  
"Haz clic aquí para jugar en Kongregate"  
"Clique aqui para jogar no Kongregate"  
"Klicke hier, um es auf Kongregate zu spielen"  
"Clique-ici pour jouer sur Kongregate"
```

```
"Click here to get a copy for your site"  
"Haz clic aquí para obtener una copia para tu sitio web"  
"Clique aqui para conseguir uma cópia para seu site"  
"Klicke hier, um eine eigene Version für deine Seite zu bekommen"  
"Clique-ici pour obtenir une copie pour ton site"
```

```
"This page is not allowing the game to run"  
"Esta página no está permitiendo que el juego funcione"  
"Essa página não está deixando o jogo rodar"  
"Diese Seite erlaubt nicht, dass das Spiel funktioniert"  
"Cette page interdit au jeu de se lancer"
```

```
"(Probably incorrect wmode set)"  
"(Probablemente está activado el wmode incorrecto)"  
"(Provavelmente é o modo wmode incorreto)"  
"(Wahrscheinlich wird ein falscher wmode verwendet)"  
"(Le mauvais wmode est sans doute en place)"
```

//PREMIUM PURCHASE

```
"Support the series and get the Expansion Pack!"  
"¡Apoya la serie y consigue la Expansión!"  
"Apoie a série e consiga o Pacote de Expansão!"  
"Unterstütze die Spielereihe und hol dir die Erweiterung!"  
"Soutiens la série et obtiens l'extension!"
```

"The expansion pack includes:

- 3 new player characters, instantly unlocked:
Dry NoLegs, Slime Bunny, and Phyrnna!
- 9 new incredibly challenging bosses:

Battle an extra boss at the end of each world!

- 11 new endless survival levels:
Test your skills and play for highscores!

- Additional Medals to earn!

- A bonus £10,000 to spend in-game!

"

"La expansión incluye:

- 3 nuevos personajes, desbloqueados al instante:
¡SinPatatas Seco, Conejo de Baba y Phyrnna!
- 9 nuevos jefes increíblemente desafiantes:
¡Enfrenta a un jefe extra al final de cada mundo!
- 11 nuevos niveles de supervivencia sin fin:
¡Pon a prueba tus habilidades y ve por puntuaciones máximas!

- ¡Medallas adicionales para obtener!

- ¡£10.000 extra para gastar en el juego!

"

"O pacote de expansão inclui:

- 3 novos jogadores, automaticamente liberados:
SemPés Morto, Coelho de Gosma, e Phyrnna!
- 9 novos chefões incrivelmente difíceis:
Batalhe com um chefe extra ao final de cada mundo!
- 11 novos níveis Sem Fim de sobrevivência:
Teste suas habilidades e jogue por pontuações altas!

- Novas conquistas para ganhar!

- Um bônus de £10,000 para gastar dentro do jogo!

"

"Die Erweiterung beinhaltet:

- 3 neue spielbare Charaktere, die sofort freigeschaltet werden:
Knochen-NoLegs, Schleimhäschen und Phyrnna!
- 9 neue, unglaublich schwere Bosse:
Kämpfe gegen einen Extra-Boss am Ende jeder Welt!
- 11 neue Endlos-Survivallevel:
Stelle deine Fähigkeiten auf den Prüfstand und erringe neue HiScores!

- Mehr Medallien!

- Zusätzliche £10.000 zum Ausgeben im Spiel!"

"L'extension inclut:

- 3 nouveaux personnages jouables, débloqués instantanément:
Nolegs Skelet, Lapin Gluant, et Phyrnna!
- 9 nouveaux boss incroyablement difficiles:
Combats un boss supplémentaire à la fin de chaque monde!
- 11 nouveaux niveaux de survie infinis:
Mets ton talent à l'épreuve et joue pour battre tes records!

- Des médailles supplémentaires à gagner!

- Un bonus de 10 000£ à dépenser dans le jeu!"

"Thank you for purchasing the Expansion Pack!"

"¡Gracias por comprar la Expansión!"

"Obrigado por comprar o Pacote de Expansão!"

"Danke, dass du die Erweiterung gekauft hast!"

"Merci d'avoir acheté l'extension!"

"Your support helps keep the Epic Battle Fantasy series alive!"

We hope you enjoy your new content.

It will now be tied to your Kongregate account,
so make sure you are logged in to access it.

"

"¡Tu apoyo ayuda a mantener la serie Epic Battle Fantasy viva!

Esperamos que disfrutes de tu nuevo contenido.

Estará ligado a tu cuenta de Kongregate,
así que asegúrate de estar conectado para acceder a él.

"

"Seu apoio ajuda a deixar viva a série Epic Battle Fantasy!

Esperamos que aproveite o seu novo conteúdo.

Agora ele será atado à sua conta Kongregate,
então certifique-se de que está conectado para acessá-lo.

"

"Deine Unterstützung hilft der Epic Battle Fantasy Reihe am Leben zu bleiben!

Wir hoffen dir gefällt der neue Inhalt.

Er wird jetzt mit deinem Kongregate Account verbunden,
also stell sicher, dass du angemeldet bist, um darauf Zugriff zu haben."

"Ton soutien aide à la survie d'Epic Battle Fantasy!

Nous espérons que tu apprécies le nouveau contenu.

Il est maintenant lié à ton compte Kongregate,
n'oublie pas de t'y connecter pour y accéder."

//MISC STUFF

```
public static var LANGUAGE:Array = ["Language: English", "Idioma: Español", "Idioma: Português", "Sprache: Deutsch", "Langue: Français"];
```

```
public static var level:Array = ["Level", "Nivel", "Nível", "Level", "Niveau"];
```

```
public static var score:Array = ["Score", "Puntuación", "Pontuação", "Punktzahl", "Score"];
```

```
public static var playerx:Array = ["Player", "Jugador", "Jogador", "Spieler", "Joueur"]; // as in "Player x"
```

```
public static var players1:Array = ["1 Player", "1 Jugador", "1 Jogador", "1 Spieler", "1 Joueur"]; // as in "1 Player mode"
```

```
public static var players2:Array = ["2 Players", "2 Jugadores", "2 Jogadores", "2 Spieler", "2 Joueurs"];
```

```
public static var players3:Array = ["3 Players", "3 Jugadores", "3 Jogadores", "3 Spieler", "3 Joueurs"];
```

```
public static var players4:Array = ["4 Players", "4 Jugadores", "4 Jogadores", "4 Spieler", "4 Joueurs"];
```

```
public static var difficulty:Array = ["difficulty", "dificultad", "dificuldade", "Schwierigkeit", "difficulté"]; //not sure if this is used
```

```
public static var multiplier:Array = ["multiplier", "multiplicador", "multiplicador", "Multiplikator", "multiplicateur"]; // as in "x3 multiplier"
```

```
public static var cheatmultiplier:Array = ["cheats/handicaps multiplier", "multiplicador de trucos/desventajas", "multiplicador de trapaças/desvantagens", "cheats/handicaps-multiplikator", "multiplicateur des cheats/handicaps"]; //same as above
```

```
public static var highscore:Array = ["high score", "puntuación máxima", "maior pontuação", "Highscore", "Highscore"];
```

```
public static var premiumOnly:Array = ["This player character is only available with the Expansion Pack.", "Este personaje solo está disponible con la expansión", "Esse personagem só está disponível com o Pacote de Expansão.", "Dieser Spielercharakter ist nur in der Erweiterung verfügbar.", "Ce personnage jouable n'est disponible qu'avec l'extension."];
```

```
public static var owned:Array = ["Owned", "Obtenido", "Adquirido", "In Besitz", "Obtenu"]; //used in the shop
```

//BUBBLES ON HUB MENU

```
public static var waveBubble:Array = ["Wave selected:", "Ronda seleccionada:", "Leva selecionada:", "Welle ausgewählt:", "Vague sélectionnée"];
```

```
public static var playerBubble:Array = ["New players available!", "¡Nuevos jugadores disponibles!", "Novos jogadores liberados!", "Neue Spieler verfügbar!", "Nouveaux joueurs disponibles!"];
```

```
public static var weaponBubble:Array = ["New weapons available!", "¡Nuevas armas disponibles!", "Novas armas liberadas!", "Neue Waffen verfügbar!", "Nouvelles armes disponibles!"];
```

```
public static var costumeBubble:Array = ["New costumes available!", "¡Nuevos trajes disponibles!", "Novas fantasias liberadas!", "Neue Kostüme verfügbar!", "Nouveaux costumes disponibles!"];
```

```
public static var cheatBubble:Array = ["New cheats available!", "¡Nuevos trucos disponibles!", "Novas trapaças liberadas!", "Neue Cheats verfügbar!", "Nouveaux cheats disponibles!"];
```

```
public static var handicapBubble:Array = ["New handicaps available!", "¡Nuevas desventajas disponibles!", "Novas desvantagens liberadas!", "Neue Handicaps verfügbar!", "Nouveaux handicaps disponibles!"];
```

"Cheats on!"

"¡Trucos activados!"

"Trapaças ativadas!"

"Cheats aktiviert!"

"Cheats activés!"

"Handicaps on!"

"¡Desventajas activadas!"

"Desvantagens ativadas!"

"Handicaps aktiviert!"

"Handicaps activés!"