

Hey guys, this document includes the bulk of the text for the game. It's all of the dialogue spoken by the characters. It's kind of big, so if the doc is laggy, let me know, and I'll split it into parts.

Here's the format:

```
public static var level1_1A:Array = [           <- ID name for each conversation, not really important for you guys  
63,                                     <- Emoticon used for this text, refer to "Emoticon" file if you want  
["English text",  
"Spanish text",  
"Portuguese text",  
"German text",  
"French text"]];
```

There's generally one conversation at the start of each level, and another one when completing each level.

//WORLD 1//////////  
//////////

```
public static var level1_1A:Array = [  
63, ["Ahhh, this is fantastic weather to do some work in the garden!",  
";Ahhh, este clima es fantástico para trabajar en el jardín!",  
"Ahhh, o dia está perfeito para se trabalhar no jardim!",  
"Ahhh, fantastisches Wetter für die Gartenarbeit!",  
"Ahhh, c'est un temps merveilleux pour travailler dans le jardin!"],
```

```
17, ["Gardening is booooorriring. \nI'd rather go fight something or look for coins. \n\n(I love coins... and food.)",  
"La jardinería es abuuuurrriidaaa. \nPreferiría combatir algo o buscar monedas. \n\n(Me gustan las monedas... y la comida.)",  
"Jardinagem é chaaaaaaaato. \nPrefiro ir bater em alguma coisa, ou procurar moedas. \n\n(Eu amo moedas... e comida.)",  
"Gartenarbeit ist öööödeeeee. \nIch würde viel lieber etwas bekämpfen oder nach Münzen suchen. \n\n(Ich liebe Münzen... und Essen.)",  
"Jardiner est troooop ennuyant. \nJe préférerais aller me battre ou chercher de l'argent. \n\n(J'aime l'argent... et la bouffe."],
```

```
74, ["Woah! A bunch of cats and slimes are cruising through my garden and trampling my crops! \n\nThat's not fair!  
\nI just planted some sweet veggies!",  
";Aaah! Un grupo de gatos y babas está caminando por mi huerta y aplastando mis cultivos! \n\n;No es justo!  
\n;Acabo de plantar verduras deliciosas!",  
"Woah! Um monte de gatos e gosmas estão atravessando meu jardim e esmagando minha plantação! \n\nIsso não é justo!  
\nAcabei de plantar alguns vegetais lindos!",  
"Woah! Ein Haufen Schleime und Katzen rennen durch meinen Garten und zertrampeln meine Pflanzen! \n\nDas ist nicht fair! \nIch habe gerade erst die guten Gurken angepflanzt!",  
"Whoa! Un paquet de chats et de gluants traversent mon jardin et piétinent mes plantes! \n\nC'est pas juste!\nJe viens juste de planter de super légumes!"],
```

```
70, ["You'll pay for this, you scumbags! \n\nI'm gonna shoot you all down!",  
";Pagarán por esto, desgraciados! \n\n;Los voy a destruir a todos!",  
"Vocês vão pagar por isso, seus idiotas! \n\n;Irei atirar em todos vocês!",  
"Ihr werdet dafür büßen, ihr Drecksäcke! \n\n;Ich werde euch alle erschießen!",  
"Vous allez payer pour ça, bande de pouilleux! \n\n;J'veais tous vous descendre!"],
```

```
24, ["Oh great! We're gonna beat up some cats again! \n\nI didn't sign up for this!",  
";Oh, genial! ;Vamos a atacar algunos gatos otra vez! \n\n;No me apunté para esto!",  
"Ah, ótimo! Vamos espancar alguns gatos de novo! \n\n;Não to sendo paga pra isso!",  
"Oh super! Wir verhauen wieder Katzen! \n\n;Das war so nicht abgemacht!",  
"Génial. On va encore taper sur des chats! \n\n;J'ai pas signé pour ça!"],
```

```
3, ["Alright! Finally some action! \n\nHey NoLegs, you might want to look away, we're gonna slaughter your buddies!",  
";Muy bien! ;Algo de acción al fin! \n\n;Eh, SinPatas, tal vez quieras mirar hacia otro lado, vamos a masacrara tus amigos!",  
"Finalmente, um pouco de ação! \n\n;Ei SemPés, talvez você queira tapar os olhos, nós iremos acabar com seus amiguinhos!",  
"Okay! Endlich etwas Action! \n\nHey NoLegs, du solltest am besten wegsehen, wir schlachten jetzt deine Kumpel ab!",  
"Okay! Enfin de l'action! \n\n;Nolegs, tu devrais peut-être regarder ailleurs, on va massacrer tes potes!"],
```

```
84, ["Meow!? Meow...",  
";Miau!? Miau...",  
"Miau!? Miau...",  
"Miau!? Miau...",  
"Miaou!? Miaou..."],
```

41, ["Shut up, NoLegs. You're a cat. \n\nYour opinion is irrelevant.",  
"Cállate, SinPatas. Eres un gato. \n\nTu opinión es irrelevante.",  
"Calado, SemPés. Você é um gato. \n\nSua opnião é irrelevante.",  
"Klappe, NoLegs. Du bist eine Katze. \n\nDeine Meinung ist irrelevant.",  
"Tais-toi, Nolegs. T'es un chat. \n\nTon opinion ne compte pas."],

2, ["Let's do this!",  
";Hagámoslo!",  
"Vamos lá!",  
"Auf geht's!",  
"Allons-y!"];

public static var level1\_1B:Array = [  
64, ["And justice was served!",  
";Se ha hecho justicia!",  
"E a justiça foi feita!",  
"Und die Gerechtigkeit hat gesiegt!",  
"Justice est faite!"],

26, ["I didn't want to start another game this way. \nWhy do you guys always do this?! \n\nHaven't we murdered enough innocent animals yet?!",  
"No quería comenzar otro juego así. \n;Por qué hacen esto siempre?! \n\n;No hemos matado suficientes animales inocentes aún?!",  
"Não queria ter que começar outro jogo desse jeito. \nPor que vocês sempre fazem isso?! \n\nNão acham que já acabamos com a vida de animais inofensivos o suficiente?!",  
"Ich wollte nicht noch ein Spiel so anfangen. \nWarum macht ihr das immer?! \n\nHaben wir nicht schon genug unschuldige Tiere umgebracht?!",  
"Je voulais pas commencer un autre jeu comme ça. \nPourquoi vous faites toujours ça?! \n\nOn n'a pas déjà tué assez d'animaux innocents?!"],

9, ["Those cats shot back at us! \n\nThey're not innocent!",  
";Esos gatos contraatacaron! \n\n;No son inocentes!",  
"Esses gatos atiraram de volta! \n\nEles não são inofensivos!",  
"Diese Katzen haben auf uns zurückgeschossen! \n\nSie sind nicht unschuldig!",  
"Ces chats ont répondu! \n\nIls ne sont pas innocents!"],

49, ["Some of the enemy combatants retreated! \n\nWe better chase them down!",  
";Algunos de los combatientes enemigos se retiraron! \n\n;Será mejor que los sigamos!",  
"Parte da frota inimiga recuou! \n\nÉ melhor seguirmos eles!",  
"Einige von den feindlichen Kämpfern haben sich zurückgezogen! \n\nWir folgen ihnen besser!",  
"Certains des ennemis battent en retraite! \n\nOn ferait mieux de les poursuivre!"],

37, ["\*Sigh\*",  
"\*Suspiro\*",  
"\*Suspiro\*",  
"\*Seufz\*",  
"\*Soupire\*"];

public static var level1\_2A:Array = [  
41, ["The rabid beasts retreated into this forest. \n\nThe air is thick with the disgusting stench of nature.",  
"Las bestias rabiosas se ocultaron en este bosque. \n\nEl aire está cargado con el desagradable hedor de la naturaleza.",  
"As bestas furiosas fugiram para esta floresta. \n\nO ar está pesado com este fedor horrível de natureza.",  
"Die wilden Bestien haben sich in den Wald zurückgezogen. \n\nDie Luft ist voll mit dem Gestank der Natur.",  
"Les bêtes enragées se sont repliées dans cette forêt. \n\nL'air est rempli de cette odeur nauséabonde de nature."],

33, ["It looks like the spirits of the forest are protecting them! \n\nThe forest is coming alive!",  
";Parece que los espíritus del bosque los están protegiendo! \n\n;El bosque está cobrando vida!",  
"Parece que os espíritos da floresta estão os protegendo! \n\nA floresta está criando vida!",  
"Es scheint, als ob die Geister des Waldes sie beschützen! \n\nDer Wald erwacht zum Leben!",  
"On dirait que les esprits de la forêt les protègent! \n\nLa forêt prend vie!"],

64, ["Time to chop them up into firewood!",  
";Es hora de convertirlos en leña!",  
"Hora de cortar um pouco de lenha!",  
"Es ist Zeit, aus ihnen Brennholz zu machen!",  
"Il est temps d'en faire du petit bois!"];

public static var level1\_2B:Array = [  
79, ["That'll do. \n\nThat's enough firewood for now.",  
"Con eso basta. \n\nEs suficiente leña por ahora.",  
"Isso vai servir. \n\nIsso é lenha suficiente, por enquanto.",  
"Das dürfte reichen. \n\nDas ist genug Brennholz für den Moment."],

"Ça devrait le faire. \n\nAssez de bois de chauffage pour le moment."],

57, ["(Note to self: Napalm the woods near the Kitten Kingdom.)",  
"(Nota mental: Cubrir de napalm el bosque cerca del Reino Gatuno.)",  
"(Nota: Lançar napalm na floresta perto do Reino dos Gatinhos.)",  
"(Memo an mich selbst: Wälder in der Nähe vom Katzenkönigreich wegbomben.)",  
"(Note à moi-même: Passer le bois près du Royaume des Chatons au napalm."],

89, ["Meow...",  
"Miau...",  
"Miau...",  
"Miau...",  
"Miaou..."];

public static var level1\_3A:Array = [  
52, ["Uhmm, did the cats go this way? \n\nI'm not sure.",  
"Uhmm, ¿los gatos se fueron por aquí? \nNo estoy seguro.",  
"Uhm, os gatos foram nessa direção? \n\nNão tenho certeza.",  
"Ähm, sind die Katzen hier entlang gegangen? \n\nIch bin mir nicht sicher.",  
"Uhmm, est-ce que les chats sont partis par là? \n\nJe suis pas sûr."],

65, ["I'm usually quite good at tracking wild animals, but these cats... they don't have any legs! \n\nThey're mutants!",  
"Normalmente soy buena rastreando animales salvajes, pero estos gatos... ;No tienen patas! \n\n;Son mutantes!",  
"Normalmente não tenho problema em rastrear animais selvagens, mas esses gatos... eles não têm pés! \n\nEles são mutantes!",  
"Ich bin normalerweise echt gut beim Aufspüren von wilden Tieren, aber diese Katzen... Sie haben keine Beine!  
\n\nSie sind Mutanten!",  
"Je suis normalement assez bon pour traquer les animaux sauvages, mais ces chats... ils n'ont pas de pattes!\n\nCe sont des mutants!"],

88, ["Meow! \n\nMeeeeooowww!",  
";Miau! \n\n;Miaaaaauuuuu!",  
"Miau! \n\nMiaaaaauuuuuu!",  
"Miau! \n\nMiaaaauuuuu!",  
"Miaou! \n\nMiaaaaouuuuuu!"],

34, ["NoLegs is offended. \n\nHe says that's ableist language and that we should be more sensitive whe--",  
"SinPatas está ofendido. \n\nDice que eso es típico de capacitistas y que deberíamos ser más sensibles cuan--",  
"SemPés se ofendeu. \n\nEle disse que isso é preconceito e que devemos ser mais sensíveis com es--",  
"NoLegs ist beleidigt. \n\nEr sagt, dass das diskriminierend ist und dass wir einfühlsamer sein sollten, we--",  
"Nolegs est offusqué. \n\nIl dit que c'est de la discrimination et qu'on devrait être plus sensible qua---"],

59, ["All I see up ahead is bushes. \n\nLots and lots of bushes.",  
"Todo lo que veo enfrente son arbustos. \n\nMuchos, muchos arbustos.",  
"Tudo o que vejo em frente são arbustos. \n\nMuitos, muitos arbustos.",  
"Alles, was ich da vorne sehe, sind Büsche. \n\nViele, viele Büsche.",  
"Tout ce que je vois devant c'est des buissons. \n\nDes tonnes et des tonnes de buissons."],

13, ["Watch out! \n\nThose bushes are shooting at us!",  
";Cuidado! \n\n;Esos arbustos nos están disparando!",  
"Cuidado! \n\n;Esses arbustos estão atirando em nós!",  
"Pass auf! \n\nDiese Büsche schießen auf uns!",  
"Attention! \n\n;Ces buissons nous tirent dessus!"];

public static var level1\_3B:Array = [  
9, ["I hope those bushes learned their place, and never attack us again. \n\nBushes shouldn't be able to shoot!",  
"Espero que esos arbustos hayan aprendido la lección y nunca nos ataquen de nuevo. \n\n;Los arbustos no deberían poder disparar!",  
"Espero que esses arbustos tenham aprendido a lição, e nunca nos ataquem de novo! \n\n;Arbustos não deveriam ser capazes de atirar!",  
"Ich hoffe, diese Büsche haben ihre Lektion gelernt und greifen uns nie wieder an. \n\n;Büsche sollten nicht schießen können!",  
"J'espère que ces buissons ont compris leur place, et qu'ils ne nous attaqueront plus jamais. \n\n;Les buissons ne devraient pas être capable de tirer!"],

57, ["I hate normal plants, but I hate plants with attitudes even more!",  
";Odio las plantas normales, pero odio las plantas maleducadas aún más!",  
"Eu já odeio plantas normais, agora imagine plantas com vontade própria!",  
"Ich hasse normale Pflanzen, aber aufmüpfige Pflanzen hasse ich noch mehr!",  
"J'aime pas les plantes normales, mais j'aime encore moins les plantes avec du caractère!"];

public static var level1\_4A:Array = [  
22, ["Hey, the forest is clearing! \n\n(It's so pretty!)",  
";Hey, el bosque se está abriendo! \n\n(;Es tan lindo!).",  
"Ei, a floresta está se abrindo! \n\n(É tão lindo!)"],

"Hey, der Wald lichtet sich! \n\n(Es ist so schön!)",  
"Hey, la forêt se dégage! \n\n(C'est tellement joli!)"],

74, ["Oh crap, there's more bushes up ahead! \n\nAnd they've blossomed, attracting an insect horde!" ,  
";Oh, rayos, hay más arbustos adelante! \n\n;Y han florecido! ;Están atrayendo una horda de insectos!",  
"Ah droga, têm mais arbustos à frente! \n\nEles desabrocharam, atraíndo uma horda de insetos!",  
"Oh verdammt, vor uns sind noch mehr Büsche! \n\nSie sind aufgeblüht und ziehen Schwärme von Insekten an!",  
"Oh non, il y a plus de buissons devant! \n\nEt ils ont fleuri, ils attirent une horde d'insectes!"],

57, ["That's awesome. \n\n(I'm lying.)",  
"Eso es genial. \n\n(Estoy mintiendo.)",  
"Isso é incrível. \n\n(Estou mentindo.)",  
"Wie großartig. \n\n(Das war gelogen.)",  
"C'est génial. \n\n(Pas vraiment.)"];

public static var level1\_4B:Array = [  
14, ["My sword hungers for greater foes. \n\nMy stomach hungers for fleshier foes.",  
"Mi espada pide enemigos más difíciles. \n\nMi estómago pide enemigos más carnosos.",  
"Minha espada anseia por inimigos mais poderosos! \n\nMeu estômago anseia por inimigos mais carnudos.",  
"Mein Schwert hungert nach stärkeren Feinden. \n\nMein Magen hungert nach fleischigeren Feinden.",  
"Mon épée a faim d'ennemis plus forts. \n\nMon estomac a faim d'ennemis plus en chair."],

33, ["Hey, there's something huge up ahead!",  
";Eh, hay algo enorme adelante!",  
"Ei, tem algo gigantesco à frente!",  
"Hey, vor uns ist etwas Riesiges!",  
"Hey, il y a un truc énorme devant!"],

13, ["Woah! Let's fight it!",  
";Guau! ;Vamos a enfrentarlo!",  
"Woah! Vamos lutar com ele!",  
"Woah! Greifen wir es an!",  
"Whoa! Battons-le!"]];

public static var level1\_5A:Array = [  
53, ["Aha! We've located the cats' base of operation! \nPrepare to launch an offensive and obliterate the fortress! \n\nNo cats must survive!",  
";Ajá! ;Hemos encontrado la base de operaciones de los gatos! \n;Prepárense para lanzar una ofensiva y destruir la fortaleza! \n\n;Ningún gato debe sobrevivir!",  
"Ahá! Localizamos a base de operação dos gatos! \nPreparem-se para uma operação ofensiva e obliteração total desta fortaleza! \n\n;Nenhum gato deve sobreviver!",  
"Aha! Wir haben die Basis der Katzen gefunden! \nBereitet den Angriff vor und zerstört die Festung! \n\nKeine Überlebenden!",  
"Ah AH! Base d'opération des chats localisée! \nPréparez-vous à lancer une offensive et à obliterer la forteresse! \n\nAucun chat ne doit survivre!"],

70, ["They'll pay for messing up my garden! \n\nRevenge will be sweet! ",  
";Pagarán por arruinar mi jardín! \n\n;La venganza será dulce!",  
"Eles vão pagar por acabar com meu jardim! \n\n;A vingança será doce!",  
"Sie werden für den verwüsteten Garten bezahlen! \n\nRache ist süß!",  
"Ils vont payer pour avoir détruit mon jardin! \n\nMa vengeance sera douce!"],

15, ["I guess I'll be eating cat for dinner tonight! \nYou guys can eat the horrible veggies...",  
";Supongo que comeré gato para la cena esta noche! \nUstedes pueden comerse las verduras horribles...",  
"Parece que eu irei jantar gato essa noite! \nVocês podem comer os vegetais horríveis...",  
"Ich schätze, heute Abend wird es Katze zum Essen geben! \nIhr könnt dieses schreckliche Grünzeug essen...",  
"On dirait que je vais manger du chat ce soir! \nJe vous laisse vous occuper des horribles légumes..."],

87, ["Meow, meow! \n\nMeeeeooooowwww!?",  
";Miau, miau! \n\n;Miaaaaauuuuuuu!?",  
"Miau, miau! \n\nMiaaaaauuuuuu!?",  
"Miau, miau! \n\nMiaaaauuuuuu!?",  
"Miaou, miaou! \n\nMiaaaaouuuu!?"],

24, ["It's okay, NoLegs. They only \"faint\" when we shoot them. \n\n(That's what I tell myself so I can sleep.)",  
"Tranquilo, SinPatas. Solo se \"desmayan\" cuando les disparamos. \n\n(Es lo que me digo de noche para poder dormir.)",  
"Está tudo bem, SemPés. Eles só \"desmaiaram\" quando atiramos neles. \n\n(É o que digo para mim mesma, senão não consigo dormir.)",  
"Alles okay, NoLegs. Sie werden nur \"ohnmächtig\", wenn wir sie abschießen. \n\n(Sag ich mir zumindest immer, damit ich schlafen kann.)",  
"Tout va bien, Nolegs. Ils ne font que \"s'évanouir\" quand on leur tire dessus. \n\n(C'est ce que je me dis pour que je puisse dormir la nuit.)"],

64, ["Our first boss battle! \n\nLet's do this!",  
";Nuestra primer pelea de jefe! \n\n;Hagámoslo!"],

"Nossa primeira luta com um chefão! \n\nVamos lá!",

"Unser erster Bosskampf! \n\nGehen wir es an!",

"Notre premier boss! \n\nAllons-y!"];

public static var level1\_5B:Array = [

80, ["Let that be a warning to all pests that want to mess with my crops! \n\nYour cuteness will not protect you from me!",

";Que eso sea una advertencia para todas las plagas que quieran arruinar mis cultivos! \n\n;Su hermosura no las protegerá de mi!",

"Que isso seja um aviso para todas as pestes que querem acabar com meu jardim! \n\n;Sua fofura não irá te proteger contra mim!",

"Lasst dies eine Warnung sein für all jene, die meine Pflanzen kaputt machen! \n\n;Eure Niedlichkeit wird euch nicht vor mir beschützen!",

"Que cela serve d'avertissement pour toutes les nuisances qui veulent s'en prendre à mes plantations! \n\n;Être adorables ne vous protègera pas de moi!"],

42, ["There's no sign of any surviving cats. \n\nMission accomplished!",

"No hay señal de gatos sobrevivientes. \n\n;Misión cumplida!",

"Não há sinal de gatos sobreviventes. \n\n;Missão completa!",

"Keine Überlebenden in Sicht. \n\n;Mission abgeschlossen!",

"Il n'y a aucun signe de chats qui auraient survécu. \n\n;Mission accomplie!"],

4, ["Awww, the cats were blown away by the explosion. \n\nThere's nothing left for me to eat... what a pointless battle.",

"Oooh, los gatos salieron volando por la explosión. \n\nNo quedó nada que pueda comer... qué batalla tan inútil.",

"Awww, os gatos foram destruídos pela explosão. \n\n;Agora não sobrou nada para comer... Que batalha sem sentido.",

"Awww, die Katzen wurden durch die Explosion weggeblasen. \n\n;Es gibt nichts mehr für mich zu essen... Was für ein sinnloser Kampf.",

"Oooh, les chats ont été pulvérisés par les explosions. \n\n;Il n'y a plus rien de mangeable... Quelle bataille inutile."],

13, ["At least I got some coins! \n\nI wonder if I can afford some new weapons now... I should check the shop menu.",

";Al menos conseguí algunas monedas! \n\n;Me pregunto si puedo comprar armas nuevas ahora... Debería ver el menú de la tienda.",

"Pelo menos consegui algum dinheiro! \n\n;Imagino se agora conseguirei comprar algumas armas... Eu deveria dar uma olhada na Loja.",

"Zumindest habe ich Münzen bekommen! \n\n;Ich frage mich, ob ich mir jetzt ein paar neue Waffen leisten kann... Ich sollte mir das Shopmenü ansehen.",

"Au moins j'ai eu un peu d'argent. \n\n;Je me demande si Je peux m'offrir de nouvelles armes maintenant... Je devrais voir le menu du magasin."],

84, ["Meow... ",

"Miau...",

"Miau...",

"Miau...",

"Miaou..."];

public static var level1\_6A:Array = [

16, ["Ooooh, what's this? \nSome sort of secret boss battle? \n\n;I'm hyped!",

"Ooooh, ¿qué es esto? \n;Algún tipo de batalla de jefe secreta? \n\n;Estoy emocionado!",

"Ooooh, o que é isso? \n;Algum tipo de chefão secreto? \n\n;Agora sim!",

"Ooooh, was ist das? \n;Eine Art geheimer Bosskampf? \n\n;Bin ich aufgeregt!",

"Ooooh, c'est quoi ça? \n;Une sorte de boss secret à battre? \n\n;Je suis bouillant d'impatience!"],

21, ["Yup! Each world has a second boss that's even harder than the first! \n\n;It should be a real challenge!",

";Sep! ;Cada mundo tiene un segundo jefe que es aún más difícil que el primero! \n\n;Debería ser un verdadero desafío!",

"Yep! Cada mundo tem um segundo chefão que é ainda mais difícil que o primeiro! \n\n;Deve ser um desafio e tanto!",

"Yep! Jede Welt hat einen zweiten Boss, der noch schwerer ist als der erste! \n\n;Eine richtige Herausforderung!",

"Ouaip! Chaque monde a un deuxième boss qui est encore plus difficile que le premier! \n\n;Ça devrait être un vrai défi!"],

22, ["They're also completely optional. \n\nYou don't need to beat them to progress in the game, so don't worry if you get stuck.",

"Además son completamente opcionales. \n\n;No necesitan derrotarlos para avanzar en el juego, así que no se preocupen si se atascan.",

"Eles também são totalmente opcionais. \n\n;Você não precisa vencê-los para progredir no jogo, então não se preocupe se não conseguir derrotá-los.",

"Sie sind außerdem komplett optional. \n\n;Du musst sie nicht schaffen, um im Spiel weiter zu kommen, also mach dir keine Sorgen, wenn du es nicht schaffst!",

"Ils sont aussi complètement optionnels. \n\n;Tu n'as pas besoin de les battre pour progresser dans le jeu, donc t'inquiètes pas si tu es bloqué."],

20, ["I love achievements and bragging though, so I pretty much gotta fight them!",

";Me gustan los logros y alardear, así que tengo que vencerlos!"],

"Mas eu amo conquistas e me gabar, então eu obviamente tenho que derrotá-los!",  
"Aber ich liebe Medallien und Angeberei, also muss ich sie bekämpfen!",  
"J'aime les succès et la vantardise, donc je me sens obligé de les battre!"]

```
64, ["Here it comes! \n\nI like this one!",  
"¡Aquí viene! \n\n¡Me gusta este!",  
"Aqui vamos nós! \n\nEu gosto desse aqui!",  
"Es geht los! \n\nSo mag ich das!",  
"Le voici! \n\nJe l'aime bien celui-là!"]];
```

```
public static var level1_6B:Array = [
18, ["Bam! Demolished! \n\nWe killed him dead!",
";Bam! ;Demolido! \n\n;Lo matamos bien muerto!",
"Boom! Explodido! \n\nIsso sim é uma morte bem morrida!",
"Bumm! Zerstört! \n\nWir haben ihn tot getötet!",
"Boum! Détruit! \n\nOn l'a tué à mort!"],
```

80, ["Golems aren't alive, ya potato! \n\nThey're just magic rocks!",  
";Los golems no están vivos, bobo! \n\n;Solo son piedras magicas!",  
"Golens não têm vida, bobalhão! \n\nEles são só pedras mágicas!",  
"Golems sind nicht lebendig, du Kartoffel! \n\nSie sind einfach nur magische Steine!",  
"Les golems ne sont pas vivants, patate! \n\nCe sont juste des cailloux magiques!"],

14, ["A magic rock might soon hit you on the head... magically...",  
"Una roca mágica podría golpearte en la cabeza pronto... mágicamente...",  
"Uma pedra mágica irá acertar sua cabeça em breve... magicamente...",  
"Ein magischer Stein trifft dich hoffentlich bald am Kopf... auf magische Weise...",  
"Un caillou magique pourrait bientôt t'atterrir sur le crâne... comme par magie..."],

```
75, ["...",  
      "...",  
      "...",  
      "...",  
      "..."]];
```

```
public static var level1_7A:Array = [  
22, ["Hey guys, this is a survival level, so it works a bit differently from normal levels! \n\nYou might notice  
some changes...",  
";Eh, este es un nivel de supervivencia, así que funciona un poco diferente de los niveles normales! \n\nPodrían  
notar algunos cambios...",  
"Ei pessoal, essa é uma fase de sobrevivência, então ela funciona um pouquinho diferente das fases normais!  
\n\nVocês devem notar algumas diferenças...",  
"Hey Leute, dies ist ein Survivallevel, also läuft es etwas anders ab als in normalen Leveln! \n\nIhr werdet  
vielleicht ein paar Änderungen bemerken...",  
"Hey les gars, c'est un niveau de survie, donc il fonctionne un peu différemment des niveaux normaux! \n\nVous  
allez peut-être remarquer quelques changements..."].
```

6, ["I've only got one heart and one bomb! \n\nI feel so desperately defenceless!",  
";Solo tengo un corazón y una bomba! \n\n;Me siento tan desesperadamente indefenso!",  
"Eu só tenho uma vida e uma bomba! \n\nMe sinto totalmente despreparado!",  
"Ich habe nur ein Herz und eine Bombe! \n\nIch fühle mich so furchtbar schutzlos!",  
"J'ai seulement un cœur et une bombe! \n\nJe me sens désespérément sans défense!"],

39, ["Yeah. Survival levels can end very suddenly if you're not careful. \n\nThe goal is obviously to survive as many waves as you can!",  
"Sí. Los niveles de supervivencia pueden terminar muy pronto si no se tiene cuidado. \n\n;La meta es obviamente sobrevivir tanto como sea posible!",  
"Pois é. Fases de sobrevivência podem acabar bem de repente se você não tomar cuidado. \n\nO objetivo é sobreviver o máximo que você conseguir!",  
"Ja. Survivallevel können abrupt enden, wenn du nicht vorsichtig bist. \n\nDas Ziel ist es logischerweise, so viele Wellen wie möglich zu überleben!",  
"Ouais. Les niveaux de survie peuvent finir rapidement si tu fais pas attention. \n\nLe but est évidemment de survivre à autant de vagues que possible!"]

70, ["Cheats and handicaps are disabled too... \n\nI might have to rely on actual skill!", "Los trucos y las desventajas están deshabilitados... \n\n;Puede que dependa de habilidad real!", "Trapaças e desvantagens também são desativadas... \n\nTalvez eu realmente precise de habilidade para sobreviver!", "Cheats und Handicaps sind ebenfalls deaktiviert... \n\nVielleicht muss ich mich jetzt wirklich anstrengen!", "Les cheats et handicaps sont désactivés en plus... \n\nJe vais peut-être avoir besoin de vrai talent!"];

```
public static var level2_1A:Array = [
```

80, ["Time for a well deserved vacation! \n\nI love the beach!",  
";Es hora de unas merecidas vacaciones! \n\n;Adoro la playa!",  
"Hora das tão merecidas férias! \n\nEu amo a praia!",  
"Zeit für einen verdienten Urlaub! \n\nIch liebe den Strand!",  
"Il est temps de prendre des vacances bien méritées! \n\nJ'adore la plage!"],

31, ["I want to have fun, but I haven't had the best experiences with sea creatures... so I'm a little bit worried. \n\n(Also not thrilled about having the guys around.)",  
"Quiero divertirme, pero no he tenido las mejores experiencias con criaturas marinas... Así que estoy un poco preocupada. \n\n(Además no me emociona tener a los chicos cerca).",  
"Eu quero me divertir um pouco, mas não tive as melhores experiências com criaturas marinhas... Então to um pouco preocupada. \n\n(Também não to nada animada em ter os meninos por perto.)",  
"Ich will Spaß haben, aber ich hab schlechte Erfahrungen mit Meeresmonstern gemacht, daher bin ich etwas nervös. \n\n(Außerdem bin ich nicht gerade erfreut, die Jungs dabei zu haben.)",  
"J'aimerais m'amuser, mais j'ai eu des mauvaises expériences avec les créatures marines... Je suis un peu inquiète... \n\n(En plus, je suis pas enthousiaste à l'idée d'avoir les gars à proximité.)"],

55, ["Oooh, beach time! \n\n(I hope Natalie gets into a bikini again! That was the highlight of Epic Battle Fantasy 3 for me. I didn't even mind almost drowning!)",  
";Oooh, la playa! \n\n(;Espero que Natalie vuelva a ponerse un bikini! Ese fue el mejor momento de Epic Battle Fantasy 3 para mí. ;Ni siquiera me importó casi ahogarme!).",  
"Oooh, praia! \n\n(Espero que a Natalie fique de bikini de novo! Aquele foi o melhor momento de Epic Battle Fantasy 3 para mim. Nem ligo que quase me afoguei!)",  
"Oooh, Strandzeit! \n\n(Ich hoffe, dass Natalie wieder einen Bikini anzieht! Das war das Beste an Epic Battle Fantasy 3 für mich. Dass ich fast ertrunken bin, hat mich gar nicht gestört!)",  
"Oooh, la plage! \n\n(J'espère que Natalie sortira encore son bikini! C'étais le meilleur moment de Epic Battle Fantasy 3 pour moi. Le fait de presque me noyer ne m'a même pas dérangé!)"],

27, ["Oh crap! There's some crabs and turtles coming towards us! \n\nThey're getting ready to shoot!",  
";Oh, rayos! ;Se nos están acercando algunos cangrejos y tortugas! \n\n;Se preparan para disparar!",  
"Oh não! Alguns caranguejos e tartarugas estão vindo em nossa direção! \n\nEles estão se preparando para atirar!",  
"Oh Mist! Da kommen Krabben und Schildkröten auf uns zu! \n\nSie legen zum Schuss an!",  
"Oh zut! Il y a des crabes et des tortues qui s'approchent! \n\n;Ils s'apprêtent à tirer!"],

51, ["What!? \n\n(Way to interrupt my fantasy...)!",  
";Qué!? \n\n(Vaya forma de interrumpir mi fantasía...) .",  
"O quê!? \n\n(Que maneira de interromper minha fantasia...) .",  
"Was!? \n\n(So viel zu meinem Wunschdenken...) .",  
"Quoi!? \n\n(Quelle façon d'interrompre mes fantasmes...) ."],

76, ["I crave seafood! \n\nI guess swimming can wait!",  
";Quiero comida marina! \n\n;Supongo que nadar puede esperar!",  
"Eu necessito de frutos do mar! \n\nEu acho que a natação pode esperar!",  
"Ich liebe Meeresfrüchte! \n\n;Ich schätze, dass das Schwimmen warten kann!",  
"J'ai comme une envie de fruits de mer! \n\n;J'imagine que la natation attendra"],

15, ["My dinner wants to get inside of me! \n\nI do not object to this!",  
";Mi cena quiere estar dentro de mí! \n\n;No me opongo a esto!",  
"Meu jantar quer entrar dentro de mim! \n\n;Eu não vejo problema nisso!",  
"Mein Essen will mir in den Mund springen! \n\n;Dazu werde ich nicht Nein sagen!",  
"Mon repas veut aller à l'intérieur de moi! \n\n;Je n'y vois pas d'inconvénient!"];

public static var level2\_1B:Array = [  
28, ["Are we done here? \n\nThese slimy monsters are freaking me out.",  
";Terminamos aquí? \n\nEstos monstruos babosos me están alterando.",  
"Terminamos tudo por aqui? \n\n;Esses monstros gosmentos estão me assustando.",  
"Sind wir hier fertig? \n\nDiese schleimigen Monster ekeln mich an.",  
"On en a fini avec cet endroit? \n\n;Ces monstres gluants me font flipper."],

54, ["Look who's a huge hypocrite! \n\nI guess it's okay to shoot creatures that YOU don't like?",  
";Miren quién es una gran hipócrita! \n\n;Supongo que está bien dispararles a criaturas que A TI no te gustan?",  
"Olha só quem é uma grande hipócrita! \n\n;Quer dizer que não tem problema atirar nas criaturas que VOCÊ não gosta?",  
"Was für eine Heuchlerin! \n\n;Also ist es in Ordnung, wenn wir Kreaturen abschießen, die DU nicht magst?",  
"Regarde la grosse hypocrite! \n\n;Donc pas de problème pour tirer sur les créatures que TU n'aimes pas?"],

31, ["I... uh... I guess I shouldn't judge you guys so harshly. \n\n;I'm... sorry.",  
"Yo... Uh... Supongo que no debería juzgarlos tan severamente. \n\n;Lo... siento.",  
"Eu... uh... Eu acho que eu não deveria julgar vocês tão severamente. \n\n;Me... desculpem.",  
"Ich... ähm... Ich schätze, ich sollte euch nicht so harsch kritisieren. \n\n;Tut... mir leid.",  
"Je... euh... J'imagine que je ne devrais pas vous juger si durement. \n\n;Je suis... désolée."],

59, ["Damn right!",  
";Mejor así!",  
"Isso ai!",  
"Verdammmt richtig!"],

"T'as bien raison!"]];

```
public static var level2_2A:Array = [
70, ["Woah! No time to relax! \n\nThose seagulls want to mess us up!",
";Aaah! ;No hay tiempo para relajarse! \n\n;Esas gaviotas quieren molestarlos!",
"Whoa! Não há tempo para descansos! \n\nEssas gaivotas querem acabar com a gente!",
"Whoa! Keine Zeit für eine Pause! \n\nDiese Möwen wollen uns fertig machen!",
"Whoa! Pas le temps de se reposer! \n\nCes mouettes nous en veulent!"],
```

```
9, ["A seagull ate my cookie and pooped on me once. \n\nI will never forgive their entire species!",
"Una vez, una gaviota comió mi galleta y me \"ensució\". \n\n;Nunca voy a perdonar a su especie!",
"Uma vez uma gaivota comeu meu cookie e em seguida fez cocô em mim. \n\nEu nunca vou perdoar sua espécie!",
"Eine Möwe hat mal meinen Keks gegessen und auf mich gekackt. \n\nIch werde ihrer gesamten Spezies niemals verzeihen!",
"Une mouette a déjà mangé mon cookie et m'a fait dessus. \n\nJe ne le pardonnerai jamais à son espèce!"],
```

```
39, ["(Hehe, I remember that. That was quite funny.)",
"(Ja, ja, recuerdo eso. Fue bastante gracioso.)",
"(Hehe, eu me lembro disso. Foi bem engraçado.)",
"(Haha, ich erinnere mich. Das war echt lustig.)",
"(Héhé, je m'en souviens. C'était très marrant.)"],
```

```
10, ["Death to seagulls!",
";Muerte a las gaviotas!",
"Morte às gaivotas!",
"Tod den Möwen!",
"Mort aux mouettes!"];
```

```
public static var level2_2B:Array = [
20, ["I think I can forgive the seagulls now. \n\nI feel satisfied.",
"Creo que ya puedo perdonar a las gaviotas. \n\nEstoy satisfecho.",
"Eu acho que eu posso perdoar as gaivotas agora. \n\nTo satisfeito.",
"ICH glaube, ich kann den Möwen jetzt verzeihen. \n\nIch fühle mich befriedigt.",
"Je crois que je peux pardonner ces mouettes maintenant. \n\nJe me sens mieux."],
```

```
85, ["Meow! Meow! Meow!",
";Miau! ;Miau! ;Miau!",
"Miau! Miau! Miau!",
"Miau! Miau! Miau!",
"Miaou! Miaou! Miaou!"],
```

```
18, ["That's right, NoLegs! \n\nI completely agree for once!",
";Es cierto, SinPatas! \n\n;Esta vez estoy completamente de acuerdo!",
"É isso aí, SemPés! \n\nPela primeira vez concordo totalmente!",
"Richtig, NoLegs! \n\nZum ersten Mal stimme ich dir komplett zu!",
"T'as bien raison, Nolegs! \n\nPour une fois, je suis tout à fait d'accord avec toi!"];
```

```
public static var level2_3A:Array = [
24, ["We're going in quite deep now...",
"Ya nos hemos adentrado bastante...",
"Nós já estamos chegando bem no fundo...",
"Wir dringen jetzt ziemlich tief ein...",
"On descend bien profond là..."],
```

```
12, ["(That's what she said...? Nah, that doesn't work. Whatever.)",
"(;Eso es lo que ella dijo...? Nah, eso no sirve. Da igual).",
"(Será que sou um pervertido por pensar besteira...? Nah, acho que não.)",
"(That's what she said...? Nee, das klappt nicht. Was auch immer.)",
"(C'est ce qu'elle a dit...? Nan, ça marche pas. Peu importe.)"],
```

```
25, ["I don't want to be here! \n\nI don't like this! I can't breathe!",
";No quiero estar aquí! \n\n;No me gusta esto! ;No puedo respirar!",
"Eu não quero ficar aqui! \n\nEu não gosto disso! Não consigo respirar!",
"ICH will hier nicht sein! \n\nIch mag das nicht! Ich kann nicht atmen!",
"Je veux pas être ici! \n\nJ'aime pas ça! Je peux pas respirer!"],
```

```
3, ["Don't worry! Thanks to the developer, we can breathe underwater for no reason! \n\nIt's actually kind of cool!",
";No te preocupes! ;Gracias al desarrollador, podemos respirar bajo el agua sin razón! \n\n;En realidad es bastante genial!",
"Não se preocupe! Graças ao desenvolvedor, nós podemos respirar em baixo d'água por motivo nenhum! \n\nNa verdade, isso até que é legal!",
"Keine Sorge! Dank unserem Entwickler können wir grundlos unter Wasser atmen! \n\nDas ist ziemlich cool!",
"N'aie pas peur! Grâce aux développeurs, on peut respirer sous l'eau sans aucune raison! \n\nC'est plutôt cool en fait!"],
```

```

36, ["*takes deep breath*",  

    "*respira profundo*",  

    "*respira fundo*",  

    "*Holt tief Luft*",  

    "*Respire un grand coup*"],

21, ["Hey! I feel better now! \n\n(I think I can handle this!)",  

    ";Eh! ;Ya me siento mejor! \n\n(;Creo que puedo con esto!).",  

    "Ei! Me sinto melhor agora! \n\n(Eu acho que consigo lidar com isso!)!",  

    "Hey! Ich fühle mich besser! \n\n(Ich glaube, ich schaffe das!)!",  

    "Hey! Je me sens mieux maintenant! \n\n(Je crois que ça va le faire!)"]];

public static var level2_3B:Array = [  

8, ["This water that we've been breathing in tastes kind of funny... \n\nKind of... icky.",  

    "Esta agua que hemos estado respirando sabe un poco raro... \n\nUn poco... sucia.",  

    "Essa água que estamos respirando tem um gosto estranho... \n\nParece... viscosa.",  

    "Das Wasser, das wir die ganze Zeit einatmen, schmeckt irgendwie komisch... \n\nIrgendwie... eklig.",  

    "L'eau qu'on respire a un goût bizarre... \n\nUn peu... dégueu."],

80, ["I've heard that sea water is mostly made up of the pee and poop of whales and fish! \n\n(And also  

garbage!)",";He oido que el agua de mar está compuesta mayormente de "desechos" de ballenas y peces! \n\n(;Y además  

basura!).",  

    "Ouvi dizer que a água do mar em sua maioria composta de xixi e cocô de baleias e peixes! \n\n(E também lixo!)",";  

    "Ich habe gelesen, dass Meerwasser hauptsächlich aus Urin und Exkrementen von Walen und Fischen besteht! \n\n(Und  

Abfall!)",";  

    "J'ai entendu dire que l'eau de mer est principalement composée du pipi et du caca des baleines et des poissons!  

\n\n(Et aussi de déchets!)"],

19, ["x_x",  

    "x_x",  

    "x_x",  

    "x_x",  

    "x_x"]];

public static var level2_4A:Array = [  

24, ["It's freezing! \n\nWe've strayed quite far from the beach!",  

    ";Está helando! \n\n;Nos alejamos demasiado de la playa!",  

    "A água está congelando! \n\nNós já estamos bem longe da praia!",  

    "Es ist eiskalt! \n\nWir sind wirklich weit vom Strand entfernt!",  

    "On gèle! \n\nOn a dérivé plutôt loin de la plage!"],

16, ["Let's warm up by shooting things!",  

    ";Vamos a calentarnos un poco disparándoles a cosas!",  

    "Vamos nos aquecer atirando nas coisas!",  

    "Wir können uns warmschießen!",  

    "Réchauffons-nous en tirant sur des trucs!"],

34, ["But of course, what else is there?!",  

    ";Pero, por supuesto, ¿qué más se puede hacer?!",  

    "Mas, claro, o que mais tem pra fazer?!",  

    "Aber natürlich, was gibt es auch sonst zu tun?!",  

    "Mais bien sûr, que pourrait-on faire d'autre?!"]];

public static var level2_4B:Array = [  

37, ["I think we've wandered far enough. \n\nLet's get back to the beach! Please?",  

    "Creo que ya viajamos bastante lejos. \n\n;Volvamos a la playa! ;Por favor?",  

    "Eu acho que nós já viajamos longe o suficiente. \n\nVamos voltar para praia! Por favor?",  

    "Ich glaube, wir sind weit genug gekommen. \n\nLasst uns zurück zum Strand gehen! Bitte?",  

    "Je crois qu'on est partis assez loin maintenant. \n\nRetournons à la plage! S'il-vous-plaît?"],

63, ["Sure! Let's save the ice levels for later! \n\nLet's go find out what the beach boss is!",  

    ";Seguro! ;Dejemos los niveles de hielo para después! \n\n;Vamos a ver quién es el jefe de la playa!",  

    "Claro! Vamos deixar as fases de gelo para depois! \n\nVamos achar onde o chefão da praia está!",  

    "Natürlich! Die Eislevel heben wir uns für später auf. \n\nLasst uns sehen, wer der Strandboss ist!",  

    "Bien sûr! Gardons les niveaux de glace pour plus tard! \n\nPartons à la recherche du boss de la plage!"],

83, ["Meow? Meow!",  

    ";Miau? ;Miau!",  

    "Miau? Miau!",  

    "Miau? Miau!",  

    "Miaou? Miaou!"]];

public static var level2_5A:Array = [  

74, ["Oh wow, there's a huge turtle stranded on the beach up ahead!",
```

";Oh, guau, adelante hay una tortuga enorme encallada en la playa!",  
"Oh, uau, tem uma tartaruga gigante encalhada ali na beira da praia!",  
"Oh wow, da vorne am Strand ist eine riesige, gestrandete Schildkröte! ",  
"Oh, wow, il y a une énorme tortue échouée sur la plage devant!"],

15, ["I guess we better put it out of its misery... and then eat it. \n\nYou know, for its own good. Totally not for my benefit."],

"Creo que mejor acabamos con su sufrimiento... Y después la comemos. \n\nYa saben, por su bien. No para mi beneficio, en absoluto.",

"Eu acho que deveríamos tirá-la de sua miséria... e daí comê-la. \n\nVocê sabe, pelo seu próprio bem. Não que eu vá ganhar algo com isso.",

"Ich schätze, wir sollten sie von ihrem Leid erlösen... und dann essen. \n\nIhr wisst schon, ihretwegen. Auf keinen Fall meinetwegen.",

"Je suppose qu'on ferait mieux de mettre fin à ses souffrances... et la manger. \n\nVous savez, pour son propre bien. Absolument pas pour celui de mon estomac."],

69, ["Beached animals are dangerous. \n\nThey can explode if left to decompose!"],

"Los animales encallados son peligrosos. \n\n;Pueden explotar si se deja que se descompongan!",

"Animais encalhados são perigosos. \n\n;Eles podem explodir se deixados para decomposição!",

"Gestrandete Tiere sind gefährlich. \n\n;Sie können explodieren, wenn man sie verwesent lässt!",

"Les animaux échoués sont dangereux. \n\n;Ils peuvent exploser si on les laisse se décomposer!"],

44, ["Let's dispose of it safely with a controlled demolition! \n\nThat would be the responsible thing to do!"],

";Deshagámonos de él de forma segura con una demolición controlada! \n\n;Eso sería lo más responsable!",

"Vamos nos livrar dela de maneira segura, com uma explosão controlada! \n\n;Essa seria a coisa mais responsável a se fazer!",

"Lasst sie uns durch gezielte Zerstörung beseitigen! \n\n;Das ist die verantwortlichste Lösung!",

"Débarrassons-nous en sans risque avec une explosion contrôlée! \n\n;Ce serait l'option la plus responsable!"],

16, ["Yeah! That sounds awesome!"],

";Sí! ;Eso suena genial!",

"Sim! Isso parece demais!",

"Yeah! Das klingt super!",

"Ouais! C'est une idée géniale!"],

91, ["Meow! Meow! Meow!"],

";Miau! ;Miau! ;Miau!",

"Miau! Miau! Miau!",

"Miau! Miau! Miau!",

"Miaou! Miaou! Miaou!"]];

public static var level2\_5B:Array = [

79, ["Problem solved! \nThe beach is all cleared up now! \n\nThat was a spectacular blast!"],

";Problema solucionado! \n;La playa se encuentra despejada! \n\n;Ese fue un estallido espectacular!",

"Problema resolvido! \nA praia está limpa agora! \n\n;Aquela foi uma explosão e tanto!",

"Problem erledigt! \nDer Strand ist jetzt wieder sauber! \n\n;Das war eine spektakuläre Explosion!",

"Problème résolu! \nLa plage est propre maintenant! \n\n;C'était spectaculaire!"],

42, ["Explosives are always the answer. \n\nThis is a true fact."],

"Los explosivos siempre son la respuesta. \n\n;Eso es un hecho demostrado.",

"Explosivos são sempre a resposta. \n\n;Isso é um fato.",

"Explosionen sind immer die Antwort. \n\n;Das ist Fakt.",

"Peu importe la question, les explosifs sont toujours la réponse. \n\n;C'est un fait vérifique."],

85, ["Meow!"],

";Miau!",

"Miau!",

"Miau!",

"Miaou!"],

5, ["(The boss exploded into a million pieces again. I can't eat it like this... what the hell. This is cruel.)"],

";(De nuevo el jefe explotó en mil pedazos. Así no podré comerlo... qué demonios. Esto es cruel).",

";(O chefão explodiu em um milhão de pedaços de novo. Eu não consigo comê-lo desse jeito... que droga. Isso é cruel.)",

";(Der Boss ist in tausend Stücke zerflogen. In dem Zustand kann ich ihn nicht essen... Was zur Hölle. Das ist grausam.)",

";(Le boss a encore explosé en un milliard de morceaux. Je ne peux pas le manger comme ça... quelle idée. C'est cruel."]);

public static var level2\_6A:Array = [

74, ["My sharp eyes detect something approaching fast! \n\nLooks like some kind of water car!"],

";Mis agudos ojos detectan algo acercándose rápidamente! \n\n;Parece una especie de vehículo acuático!",

";Minha visão de águia está detectando algo se aproximando muito rápido! \n\n;Parece que é algum tipo de carro aquático!",

";Meine Adleraugen sehen etwas schnell auf uns zukommen! \n\n;Sieht aus wie ein Wasserauto!",

"Mon œil de lynx détecte quelque chose qui approche rapidement! \n\nOn dirait une sorte de voiture aquatique!"],

57, ["You mean hovercraft. It's a hovercraft.",  
"Si te refieres a un aerodeslizador, sí, lo es.",  
"Você quer dizer hovercraft. É um hovercraft.",  
"Luftkissenboot. Du meinst Luftkissenboot.",  
"Tu veux dire un hovercraft. C'est un hovercraft."],

73, ["Why is it moving so erratically? \n\nThe captain must be drunk!",  
"¿Por qué se está moviendo tan erráticamente? \n\nEl conductor debe estar ebrio!",  
"Porque está se movendo de maneira estranha? \n\nO motorista deve estar bêbado!",  
"Warum bewegt es sich so ziellos? \n\nIst der Kapitän betrunken?",  
"Pourquoi il avance de façon aussi imprévisible? \n\nLe capitaine doit être débile!"],

53, ["It's been hijacked by terrorists! \n\nWatch out!",  
"¡Ha sido tomado por terroristas! \n\nCuidado!",  
"Ele foi roubado por terroristas! \n\nCuidado!",  
"Es wurde von Terroristen entführt! \n\nPasst auf!",  
"Il est en train de se faire attaquer par des terroristes! \n\nAttention!"];

public static var level2\_6B:Array = [  
49, ["Those filthy creatures messed up a perfectly good vehicle. \n\nI could have appropriated it into my arsenal.",  
"Esas inmundas criaturas arruinaron un vehículo magnífico. \n\nMe lo podría haber apropiado en mi arsenal.",  
"Essas criaturas horrorosas acabaram com um veículo em perfeitas condições. \n\nNo seu lugar eu o teria adicionado ao meu arsenal.",  
"Diese dreckigen Kreaturen haben ein vollkommen funktionales Fahrzeug ruiniert. \n\nIch hätte es meinem Arsenal hinzufügen können.",  
"Ces saletés de créatures ont encrassé un véhicule en parfait état. \n\nJ'aurais pu l'ajouter à mon arsenal."],

37, ["Don't you have enough tanks yet?",  
"¿Acaso no tienes suficientes tanques?",  
"Você já não tem tanques o suficiente?",  
"Hast du nicht schon genug Panzer?",  
"Tu n'as pas déjà assez de tanks?"],

57, ["I uh... have a habit of... blowing them up during my finishing moves. \n\nSo I always need more.",  
"Yo uh... tengo el hábito de... volarlos durante mis movimientos finales. \n\nAsí que siempre necesito más.",  
"Eu uh... tenho o hábito de... explodí-los com meus golpes especiais. \n\nEntão eu sempre preciso de mais.",  
"Ich, ähm... habe die Angewohnheit, die... Panzer während meiner Finishing Moves zu zerstören. \n\nDaher kann ich immer welche gebrauchen.",  
"J'ai euh... une sorte de manie de... les exploser durant mes coups de grâce. \n\nDu coup il m'en faut toujours plus."],

34, ["Maybe learn to budget your resources a bit? \n\nOr better yet, maybe don't drop tanks on your enemies all the time?!?",  
"¿Tal vez deberías aprender a manejar mejor tus recursos? \n\n;O mejor aún, tal vez no deberías tirar tanques a tus enemigos todo el tiempo?!?",  
"Talvez seja hora de cuidar melhor das suas coisas? \n\nOu talvez, não ficar arremessando tanques nos seus inimigos toda hora!?",  
"Lerne vielleicht, deine Ressourcen einzuteilen? \n\nOder noch besser, wie wäre es, wenn du aufhörst, Panzer auf deine Feinde fallen zu lassen!?",  
"Tu devrais peut-être un peu apprendre à gérer tes ressources? \n\nOu mieux encore, éviter de balancer des tanks à tout bout de champ!?"],

52, ["(Don't drop tanks on people...? What a strange idea...)",  
"(¿No tirar tanques a la gente...? Qué idea tan extraña...).",  
"(Não arremessar tanques nas pessoas...? Que ideia bizarra...)",  
"(Aufhören, Panzer auf Leute fallen zu lassen...? Was für eine verrückte Idee...)",  
"(Ne pas balancer des tanks sur les gens...? Quelle drôle d'idée...)"];

public static var level2\_7A:Array = [  
78, ["So in survival levels, we can't cheat and we've only got one life? \n\nThat's kinda rough...",  
"¿Así que en niveles de supervivencia, no podemos hacer trampa y tenemos una sola vida? \n\nEso es severo...",  
"Então em fases de sobrevivência, não podemos trapacear e só temos uma vida? \n\nIsso é um pouco rigoroso...",  
"Also können wir in Survivalleveln nicht betrügen und haben nur ein Leben? \n\nDas ist schon recht hart...",  
"Alors dans les niveaux de survie, on ne peut pas utiliser de cheats et on n'a qu'une vie? \n\nÇa paraît un peu dur..."],

55, ["But in return, we are given an endless supply of cannon fodder. \n\nWe can blast as many creatures as we want!",  
"Pero, a cambio, obtenemos un suplemento ilimitado de carne de cañón. \n\nPodremos disparar cuantas criaturas queramos!",  
"Mas pelo menos teremos um suprimento ilimitado de alvos! \n\nPoderemos explodir quantas criaturas nós quisermos!",

"Aber im Gegenzug kriegen wir einen endlosen Vorrat an Kanonenfutter. \n\nWir können so viele Kreaturen in die Luft jagen, wie wir wollen!",  
"Mais en échange, on a une infinité de chair à canon! \n\nOn peut exploser des créatures à volonté!"],

14, ["I like killing things too, but I like staying alive even more...",  
"A mí también me gusta matar cosas, pero me gusta vivir aún más...",  
"Eu gosto de matar coisas também, mas gosto ainda mais de ficar vivo...",  
"Ich mag Dinge töten ja auch, aber am Leben bleiben mag ich noch mehr...",  
"Moi aussi j'aime bien tuer, mais j'aime encore plus rester en vie..."]];

//WORLD 3//////////  
//////////

```
public static var level3_1A:Array = [  
43, ["Awww yeah! Cacti for target practice! \n\nLet's clear out this valley!" ,  
";Ohhh sí! ;Cactus como objetivos de práctica! \n\n;Despejemos este valle!",  
"Ah sim! Cactos para praticar pontaria! \n\nVamos limpar este vale!",  
"Ohhh yeah! Kakteen als Zielscheiben! \n\nLasst uns dieses Tal leer räumen!",  
"Oh yeah! Des cactus pour s'entraîner! \n\nNettoyons cette vallée!"],
```

9, ["Hold on a second, Lance! \n\nThat's no ordinary cactus patch! That's...",  
";Espera un segundo, Lance! \n\n;Esos no son cactus normales! Esto es...",  
"Espere um segundo, Lance! \n\n;Isso não é um cacto comum! Isso é...",  
"Warte mal eine Sekunde, Lance! \n\nDas ist kein normales Kakteenfeld, das sind...",  
"Attends une minute, Lance! \n\n;Ce ne sont pas des cactus normaux! C'est..."],

60, ["I think I get what you mean! \n\nThese cacti are actually... deadly foes!",  
";Creo que entiendo a qué te refieres! \n\nEn realidad, estos cactus son... enemigos mortales!",  
"Eu acho que eu te entendi! \n\n;Esses cactos na verdade são... inimigos mortais!",  
"Ich glaube, ich weiß was du meinst! \n\n;Diese Kakteen sind in Wahrheit... tödliche Feinde!",  
"Je crois que je sais ce que tu veux dire! \n\n;Ces cactus sont en fait... des ennemis mortels!"],

10, ["We must shoot them to pieces before they eviscerate us! \n\nGet your weapons ready!",  
";Debemos llenarlos de balazos antes de que nos destripen! \n\n;Preparen sus armas!",  
"Precisamos cortá-los em pedacinhos antes que nos destruam! \n\n;Preparem suas armas!",  
"Wir müssen sie in ihre Bestandteile zerlegen, bevor sie uns auseinandernehmen! \n\n;Macht eure Waffen bereit!",  
"On ferait mieux de les réduire en miettes avant qu'ils ne nous éviscèrent! \n\n;Sortez vos armes!"]];

```
public static var level3_1B:Array = [  
2, ["Yeah! We showed those cacti who's boss!",  
";Sí! ;Les demostramos a esos cactus quién manda!",  
"Aew! Mostramos para esses cactos quem é que manda!",  
"Yeah! Wir haben diesen Kakteen gezeigt, wer hier der Chef ist!",  
"Yeah! On a montré à ces cactus qui c'est le patron ici!"],
```

34, ["Are you proud of yourselves? \n\nAre you proud of shooting at plants?",  
";Están orgullosos de lo que han hecho? \n\n;Están orgullosos de dispararles a plantas?",  
"Estão orgulhosos de si mesmos? \n\n;Estão orgulhosos de atirar em plantas?",  
"Seid ihr stolz auf euch selbst? \n\n;Seid ihr stolz, weil ihr auf Pflanzen schießt?",  
"Vous êtes fiers de vous? \n\n;Vous êtes fiers d'attaquer des plantes?"],

3, ["You bet! Extremely proud! \n\nI totally discriminate against veggies!",  
";Sin duda! ;Muy orgulloso! \n\n;Discrimino a las verduras por completo!",  
"É claro! Extremamente orgulhosos! \n\n;Eu odeio vegetais!",  
"Aber richtig! Extrem stolz! \n\n;Ich diskriminiere Pflanzen total!",  
"Carrément! Super fier! \n\n;Je n'ai aucun respect pour les légumes!"]];

```
public static var level3_2A:Array = [  
66, ["This town looks abandoned! \n\nWhat happened here? \nWhere is everyone?",  
";Este pueblo parece abandonado! \n\n;Qué pasó aquí? \n;Dónde está todo el mundo?",  
"Esta cidade parece abandonada! \n\n;O que aconteceu aqui? \n;Cadê todo mundo?",  
"Diese Stadt sieht verlassen aus! \n\n;Was ist hier passiert? \n;Wo sind alle?",  
"Cette ville a l'air abandonnée! \n\n;Qu'est-ce qui s'est passé ici? \n;Où est passé tout le monde?"],
```

2, ["Hey! There's some friendly guys in trenchcoats up ahead! \n\nThey've got big guns, so they must be fellow cactus-shooters!",  
";Eh! ;Esa gente de gabardina parece amigable! \n\n;Portan grandes armas, así que deben ser compañeros cazacactus!",  
"Ei! Tem uns caras encasacados amigáveis adiante! \n\n;Eles têm armas enormes, então devem ser colegas atiradores de cactos.",  
"Hey! Da vorne sind ein paar freundliche Typen in Mänteln! \n\n;Sie haben große Kanonen, also müssen sie ebenfalls Kakteen-Jäger sein!",  
"Hey! Il y a des mecs à l'air sympa avec leurs impers droit devant! \n\n;Ils ont de gros flingues, ils doivent aussi être des tueurs de cactus!"],

29, ["Ummmm, I think I'm just going to get my spells ready... I'll probably need them. \n\nYou guys can sit around uselessly if you want.",  
"Ummmm, creo que prepararé mis hechizos... probablemente los necesite. \n\nUstedes pueden quedarse cruzados de brazos si quieren.",  
"Ummmm, Eu acho que vou deixar meus feitiços prontos... eu provavelmente vou precisar deles. \n\nVocês podem sentar nos seus cantos se quiserem.",  
"Öhm, ich glaube, ich bereite meine Zauber schon mal vor... Ich werde sie wahrscheinlich brauchen. \n\nIhr könnt nutzlos rumsitzen, wenn ihr wollt.",  
"Ummmm, je crois que je vais préparer mes sorts... je vais probablement en avoir besoin. \n\nVous pouvez rester autour à rien faire si vous voulez."],

74, ["Oooh. They look kind of scary! \n\nLook at their soulless faces!",  
"Oooh. ;Se ven aterradores! \n\n;Miren esas caras inhumanas!",  
"Ooooh. Eles parecem meio assustadores! \n\nOlhe para suas caras desumanas!",  
"Oooh, die sehen irgendwie unheimlich aus! \n\nSchaut euch ihre seelenlosen Gesichter an!",  
"Oooh. Ils ont un peu l'air flippant! \n\nRegarde leur visage inhumain!"]];

public static var level3\_2B:Array = [  
33, ["Those gunslingers were actually robots!",  
";Esos pistoleros, de hecho, eran robots!",  
"Esses pistoleiros na verdade eram robôs!",  
"Diese Pistoleros waren in Wirklichkeit Roboter!",  
"Ces pistoleros étaient en fait des robots!"],

12, ["Okay. \n\nI see.",  
"Okay. \n\nYa veo.",  
"Okay. \n\nTo vendo.",  
"Okay. \n\nIch verstehe.",  
"Okay. \n\nJe vois."],

73, ["Yes? \n\nMaybe.",  
";Sí? \n\nTal vez.",  
"Sim? \n\nTalvez.",  
"Ja? \n\nVielleicht.",  
"D'accord? \n\nPeut-être."],

42, ["Robots are cool.",  
"Los robots son grandiosos.",  
"Robôs são legais.",  
"Roboter sind cool.",  
"C'est cool les robots."],

83, ["Meow.",  
"Miau.",  
"Miau.",  
"Miau,",  
"Miaou."],

50, ["NoLegs! \n\nWho gave you permission to breathe?!",  
";SinPatas! \n\n;Quién te dio permiso para respirar?!",  
"SemPés! \n\nQuem te deu permissão para respirar?!",  
"NoLegs! \n\nWer hat dir die Erlaubnis zum Atmen erteilt?!",  
"Nolegs! \n\nQui t'a autorisé à respirer?!"],

87, ["Meow!?",  
";Miau!?",  
"Miau!?",  
"Miau!?",  
"Miaou!?"]];

public static var level3\_3A:Array = [  
16, ["OMG! Look at all of those gem-encrusted statues! \n\nLet's grab em!",  
";Oh, por Diosgato! ;Miren todas esas estatuas incrustadas de gemas! \n\n;Quedémonos las!",  
"Minha Deusgato! Olhe para todas essas estátuas encrustadas de gemas! \n\nVamos pegá-las!",  
"OMG! Schaut euch all diese mit Edelsteinen verzierten Statuen an! \n\nLassen wir sie mitgehen!",  
"Ma Déesse Féline! Regardez ces statues incrustées de pierres précieuses! \n\nRamassons-les!"],

54, ["I dunno man, even I might question desecrating a historic monument... that's kind of low, even for us.  
\n\nWe're not barbarians!",  
"No sé, incluso yo cuestionaría profanar un monumento histórico... eso es terrible, incluso para nosotros. \n\n;No somos bárbaros!",  
"Eu não sei cara, até eu não quero profanar um monumento histórico... isso é meio baixo, até para nós. \n\nNão somos bárbaros!",  
"Ich weiß nicht, selbst ich hab Zweifel daran, historische Monamente zu schänden... Das ist echt mies, selbst für uns. \n\nWir sind keine Barbaren!"],

"Je sais pas mec, même moi j'hésiterais à profaner un monument historique... Ça paraît un peu bas, même pour nous.  
\n\nOn n'est pas des barbares!"],

6, ["But they're shooting at us! \n\nThe statues are literally shooting at us!",  
"Pero ;nos están disparando! \n\n;Las estatuas literalmente nos están disparando!",  
"Mas eles estão atirando em nós! \n\nEssas estátuas estão literalmente atirando em nós!",  
"Aber sie schießen auf uns! \n\nDiese Statuen schießen wirklich auf uns!",  
"Mais elles nous tirent dessus! \n\nLes statues sont littéralement en train de nous tirer dessus!"],

50, ["What!? No mercy! \n\nLet's destroy them all!",  
"¿Qué!? ¡Sin piedad! \n\n;Vamos a destruirlas!",  
"O quê!? Sem piedade! \n\n;Vamos destruir todas elas!",  
"Was!? Keine Gnade! \n\n;Zerstört sie alle!",  
"Quoi!? Pas de quartiers! \n\n;Démolissons-les toutes!"];

public static var level3\_3B:Array = [  
2, ["Well that was sparkly! \nSo many shiny things! \n\nWe might be rich now! \n(I can't count so I'm not sure...)",  
"Bueno, ;eso fue destellante! \n;Cuántas cosas brillantes! \n\n;Debemos ser ricos! \n(No sé contar, así que no estoy seguro...)",  
"Bom, isso foi cintilante! \nTantas coisas brilhantes! \n\n;Nós podemos ser ricos agora! \n(Não sei contar então não to certo...)",  
"Was für eine glänzende Vorstellung! \nSo viele glänzende Sachen! \n\n;Wir sind jetzt vielleicht reich! \n(Ich kann nicht zählen, daher bin ich mir nicht sicher...)",  
"Ça c'était éblouissant! \nTellement de trucs brillants! \n\n;On est probablement riches maintenant! \n(Je sais pas compter donc je ne suis pas sûr...)"],

37, ["\*sigh\*",  
"\*suspiro\*",  
"\*suspiro\*",  
"\*seufz\*",  
"\*soupir\*"],

32, ["I'm starting to wonder why everything is coming alive and trying to shoot at us. \n\nThis isn't normal...",  
"Me estoy empezando a preguntar por qué todo está cobrando vida y trata de dispararnos. \n\n;Esto no es normal...",  
"To começando a me perguntar por que tudo está ganhando vida e atirando em nós. \n\n;Isso não é normal...",  
"Ich fange an mich zu fragen, wieso alles lebendig wird und versucht uns zu erschießen. \n\n;Das ist nicht normal...",  
"Je commence à me demander pourquoi tout ce qu'on trouve devient vivant et se met à nous tirer dessus. \n\n;Ce n'est pas normal..."];

public static var level3\_4A:Array = [  
13, ["Oooh! I know where we are! \n\nWe're back at the ancient kitten ruins from the previous game!",  
";Oooh! ;Sé dónde nos encontramos! \n\n;Hemos regresado a las antiguas ruinas gatunas del juego anterior!",  
"Oooh! Sei aonde estamos! \n\n;Estamos de volta às antigas ruínas dos gatinhos do jogo anterior!",  
"Oooh! Ich weiß, wo wir sind! \n\n;Wir sind wieder in den uralten Katzenruinen aus dem letzten Spiel!",  
"Oooh! Je sais où nous sommes! \n\n;Nous sommes de retour dans les ruines des chats du jeu précédent!"],

34, ["Wow, so observant. \n\nWell done.",  
"Vaya, qué observador. \n\nBien hecho.",  
"Wow, tão observador. \n\nBom trabalho.",  
"Wow, so aufmerksam. \n\nGut gemacht.",  
"Wow, quel sens de l'observation. \n\nBravo."],

33, ["But that reminds me, those foes that create energy shields are probably still around here! \n\nThey might give us some trouble!",  
"Ahora que lo pienso, ;aquellos enemigos que crean escudos de energía probablemente sigan por aquí! \n\n;Podrían ser un problema!",  
"Mas isso me faz lembrar, aqueles inimigos que criam escudos de energia provavelmente ainda estão por aqui!  
\n\n;Eles podem nos dar problemas!",  
"Da fällt mir ein, diese Gegner mit ihren Energieschilden sind wahrscheinlich immer noch hier! \n\n;Sie könnten uns Probleme bereiten!",  
"Maintenant que j'y pense, ces ennemis qui créent des boucliers d'énergie devraient encore être dans le coin!  
\n\n;Ils pourraient poser problème!"],

73, ["Energy shields? How does that work? \n\n(I don't understand technology very well...)",  
";Escudos de energía? ;Eso cómo funciona? \n\n;(No entiendo muy bien de tecnología...).",  
"Escudos de energia? Como isso funciona? \n\n;(Eu não entendo tecnologia muito bem...)",  
"Energieschilde? Wie funktioniert das? \n\n;(Ich verstehe Technologie nicht wirklich...)",  
"Des boucliers d'énergie? Comment fonctionnent-ils? \n\n;(J'ai du mal à comprendre la technologie...)"],

21, ["I think shielded foes are invincible unless you destroy the foes that are creating the shields. \n\n;Watch out for them and try to take them out first!",  
"Creo que los escudos hacen a los enemigos invencibles hasta que destruyamos a los que los generan. \n\n;Presten atención, ;traten de derribarlos primero!"],

"Acho que inimigos com escudo são invencíveis a menos que você destrua os inimigos que estão criando os escudos.  
\n\nFique de olho neles e tente destruí-los primeiro!",  
"Ich glaube, Feinde mit Schilden sind unbesiegbar, bis du die zerstörst, die für die Schilder verantwortlich sind!  
\n\nHalte Ausschau nach ihnen und schalte sie zuerst aus!",  
"Je pense que les ennemis protégés par le bouclier sont invincibles tant que ceux qui créent les boucliers ne sont pas détruits. \n\nGarde l'œil ouvert et tente de t'en débarasser en premier!"],

17, ["Sounds boring! \n\nI just want to shoot EVERYTHING!",  
";Sueno aburrido! \n\n;Tengo ganas de dispararle A TODO!",  
"Parece chato! \n\nEu só quero atirar em TUDO!",  
"Klingt langweilig! \n\nIch will einfach auf ALLES schießen!",  
"Ça a l'air ennuyant! \n\nJe veux juste tirer sur TOUT CE QUI BOUGE!"],

34, ["You can... but you gotta shoot everything in a specific order, is what I'm trying to say!",  
"Puedes... pero debes dispararle a todo en un orden específico, ;a eso me refiero!",  
"Você pode... mas você deve atirar em tudo em uma ordem específica, é isso que to tentando te dizer!",  
"Kannst du... Aber du musst alles in einer bestimmten Reihenfolge abschießen, das versuche ich grade zu sagen!",  
"Tu peux... Mais tu dois le faire dans le bon ordre. C'est ce que j'essaie de te dire!"];

public static var level3\_4B:Array = [  
17, ["Those shields sucked! \n\nMy usual approach to attacking was useless!",  
";Esos escudos fueron molestos! \n\n;Mi forma usual de atacar fue inútil!",  
"Esses escudos são horríveis! \n\nMinha abordagem usual para atacar é inútil!",  
"Diese Schilder sind scheiße! \n\nMeine übliche Angriffsstrategie war nutzlos!",  
"Ces boucliers étaient nazes! \n\nMa méthode d'attaque habituelle était inutile!"],

23, ["Yeah! It helps to use your brain sometimes, doesn't it?",  
";Sí! A veces sirve usar tu cerebro, ;no crees?",  
"Sim! Ajuda usar o cérebro as vezes, não é?",  
"Jep! Manchmal hilft es, das Hirn zu benutzen, stimmts?",  
"Yeah! Plutôt pratique de se servir de son cerveau de temps en temps, non?"],

14, ["I'd rather not do that though. \n\nUsing my brain takes blood away from my muscles, which are the only body parts that matter!",  
"Preferiría no hacerlo. \n\nUsar mi cerebro priva de sangre a mis músculos, ;las únicas partes del cuerpo que importan!",  
"Eu preferia não usá-lo. \n\nUsar meu cérebro tira o sangue dos meus músculos, que são a única parte do corpo que importa!",  
"Ich mach das lieber nicht. \n\nDas Hirn zu nutzen nimmt Blut von meinen Muskeln weg, welche die einzigen wichtigen Körperteile sind!",  
"Je préfère éviter. \n\nUtiliser mon cerveau éloigne le sang de mes muscles, et les muscles sont la seule partie du corps qui compte vraiment!"],

21, ["I think we're done with them for a while, so there's no need to worry. \n\nAt least I hope so.",  
"Creo que hemos terminado con ellos por ahora, no hay que preocuparse. \n\nAl menos eso espero.",  
"Eu acho que acabamos com eles por um tempo, então não há nada para se preocupar. \n\nPelo menos assim que eu espero!",  
"Ich glaube, mit denen sind wir fürs Erste fertig, also keine Sorge. \n\nZumindest hoffe ich das.",  
"T'inquiète, je pense qu'on en a fini avec eux pour un moment. \n\nEn tout cas je l'espère."],

22, ["But there's something big and bossy coming up! \n\nWe should probably get ready for that!",  
";Pero hay algo grande e imponente acercándose! \n\n;Deberíamos prepararnos para combatirlo!",  
"Mas tem algo grande e perigoso chegando! \n\nPrecisamos nos preparar para isso!",  
"Aber da kommt etwas großes und boshaftes! \n\nWir sollten uns wahrscheinlich darauf vorbereiten!",  
"Il y a quelque chose d'imposant qui ressemble à un boss qui se rapproche! \n\nOn devrait probablement se préparer!"];

public static var level3\_5A:Array = [  
33, ["It's the protector of the kitten ruins! \n\nSuch magnificent technology!,  
";Es el protector de las ruinas gatunas! \n\n;Qué magnífica tecnología!,  
"É o protetor da ruína dos gatinhos! \n\n;Que tecnologia magnífica!",  
"Es ist der Beschützer der Katzenruinen! \n\nWelch wunderbare Technologie!",  
"C'est le protecteur des ruines! \n\n;Quelle magnifique technologie!"],

50, ["Pfft! I'll blast it back into the past where it belongs! \n\nThere's no way that something built by cats can pose a threat to me!",  
";Pfft! ;Lo volaré de vuelta al pasado al que pertenece! \n\n;No hay manera de que algo construido por gatos me resulte una amenaza!",  
"Pfft! Vou manda-lo de volta para aonde ele pertence! \n\n;Não há como que algo construido por gatos seja um perigo para mim!",  
"Pfft! Ich schieß ihn zurück in die Vergangenheit, wo er hingehört! \n\n;Keine Chance, dass etwas von Katzen gebautes eine Bedrohung für mich sein kann!",  
"Pfff! Je vais le renvoyer chez lui dans le passé! \n\n;Y'a pas moyen que quelque chose fabriqué par des chats soit dangereux pour moi!"],

34, ["Alright. I'm hoping that you can back up that confidence!",

"Bien. ¡Espero que puedas mantener esa confianza!",  
"Bem. Espero que você mantenha essa confiança!",  
"Okay. Ich hoffe, du kannst dein Selbstbewusstsein beibehalten!",  
"D'accord. J'espère que tu peux appuyer cette belle confiance"],

80, ["(I have no idea what's going on! That huge pile of stones is moving! Is that what you call a robot?!)",  
"(;No tengo idea de qué está pasando! ;Esa enorme pila de piedras se está moviendo! ;Acaso eso es a lo que llaman un robot?!).",  
"(Eu não tenho ideia do que está acontecendo! Aquela enorme pilha de pedras está se mexendo! Isso é um robô?!)",  
"(Ich habe keine Ahnung, was hier abgeht! Dieser riesige Haufen Steine bewegt sich! Ist das etwa ein Roboter?!)",  
"(Je ne comprends plus rien! Cette énorme pile de pierres bouge! Est-ce que c'est ça un robot?!)"];

public static var level3\_5B:Array = [  
13, ["Did you notice that it was being controlled by a cactus? \n\nWe must have really annoyed them!",  
"¿Notaron que estaba siendo controlado por un cactus? \n\n;Debemos haberlos molestado muchísimo!",  
"Você notou que aquilo era controlado por um cacto? \n\nNós realmente incomodamos eles!",  
"Habt ihr gemerkt, dass er von einem Kaktus gesteuert wurde? \n\nWir müssen sie wirklich verärgert haben!",  
"Vous avez remarqué qu'il était contrôlé par un cactus? \n\nOn doit vraiment les avoir mis en rogne!"],

56, ["/Yeah! I think this is a good lesson to learn! \n\nShoot at a bunch of foes and they'll summon a big boss for us to defeat!",  
";Sí! ;Esa es una buena lección! \n\n;Dispárale a un montón de enemigos e invocarán a un jefe para que lo derrotamos!",  
"Sim! Eu acho que é uma boa lição para aprender! \n\nAtire em um bando de inimigos e eles vão invocar um grande chefão para nos derrotar!",  
"Yeah! Ich glaube, das ist eine gute Lektion! \n\nSchieß ein paar Feinde ab und sie werden einen großen Boss beschwören, den wir dann plattmachen können!",  
"Yeah! Je crois qu'il y a une bonne lesson à apprendre ici! \n\nTirez sur un paquet d'ennemis et ils vont invoquer un gros boss pour que nous puissions le battre!"],

3, ["/Let's go shoot more random enemies and see what happens! \n\nI want to fight more massive bosses!",  
"Busquemos más enemigos a quienes disparar, ;y a ver qué sucede! \n\n;Quiero pelear contra más jefes enormes!",  
"Vamos lá atirar em mais inimigos aleatoriamente e ver o que acontece! \n\n;Eu quero ver chefões ainda maiores!",  
"Lasst uns noch mehr Gegner abschießen und schauen, was passiert! \n\n;Ich will noch größere Bosse bekämpfen!",  
"Tirons sur plus d'ennemis pour voir ce qui se passe! \n\n;Je veux combattre plus de boss de fou!"],

80, ["/(Still no idea what happened! Robots are crazy and powerful!)",  
"(;Sigo sin saber qué pasó! ;Los robots están locos y son poderosos!)",  
"(Não tenho ideia do que aconteceu! Robôs são malucos e poderosos!)",  
"(Immer noch keine Ahnung, was hier abgeht! Roboter sind verrückt und extrem stark!)",  
"(Je n'ai toujours pas compris ce qui s'est passé! Les robots sont dingues et puissants!)"];

public static var level3\_6A:Array = [  
13, ["/It's some sort of tank again! \n\nThis one's flying, and it looks a little weird!",  
"Es una especie de tanque, ;de nuevo! \n\nEste vuela, ;y tiene un aspecto raro!",  
"É algum tipo de tanque de novo! \n\nEsse esta voando, e parece um pouco estranho!",  
"Es ist schon wieder eine Art Panzer! \n\nDieser fliegt und sieht ein bisschen komisch aus!",  
"C'est encore une espèce de tank! \n\nCelui-là vole, et il a l'air un peu bizarre!"],

64, ["/The cute little sand people are piloting it! \n\nLet's bring it down!",  
";Las pequeñas y adorables criaturas de arena lo pilotan! \n\n;Vamos a derribarlo!",  
"Essas pequenas pessoas da areia estão pilotando! \n\n;Vamos derrubá-lo!",  
"Diese süßen kleinen Sandmenschen steuern ihn! \n\n;Lasst ihn uns runterholen!",  
"Les petits hommes des sables mignons le pilotent! \n\n;À l'attaque!"],

2, ["/Yes sir, chief!",  
";Señor, sí señor!",  
"Sim senhor, capitão!",  
"Jawohl Sir, Chef!",  
"Chef, oui chef!"];

public static var level3\_6B:Array = [  
34, ["/Those weren't sand people. Those were wraiths! \n\nThat's kind of racist, ya know...",  
"Esas no eran criaturas de arena. ;Eran espectros! \n\n;Eso es un poco racista, sabes...",  
"Eles não eram pessoas da areia. Eles eram fantasmas! \n\n;Isso foi meio racista, sabia...?",  
"Das waren keine Sandmenschen. Das waren Gespenster! \n\n;Das ist irgendwie rassistisch, weißt du...",  
"Ce n'était pas des hommes des sables. C'était des fantômes! \n\n;C'est un peu raciste, tu sais..."],

18, ["/Chill out, dude! \n\nThey won't never bother us no more! \n\nDon't worry about them!",  
";Tranquilízate! \n\n;No nos volverán a molestar jamás de los jamases! \n\n;No te preocupes por ellos!",  
"Fica calmo, cara! \n\n;Eles nunca não irão nos incomodar, não mais! \n\n;Não se preocupe com eles!",  
"Komm mal runter! \n\n;Sie werden uns nie mehr belästigen! \n\n;Mach dir keine Sorgen!",  
"Relax! \n\n;Ils ne vont plus jamais nous déranger! \n\n;Ne t'occupe pas d'eux!"],

37, ["/Oh well.",

"Está bien.",  
"Ah, ok.",  
"Na gut.",  
"Bon..."];

public static var level3\_7A:Array = [  
59, ["These survival levels are tough. The creatures seem to get increasingly more difficult to shoot down.  
\n\n(Almost as if they don't want to die...?!)",  
"Estos niveles de supervivencia son difíciles. Las criaturas parecen tornarse cada vez más resistentes.  
\n\n(;;Casi como si no quisieran morir...?!).",  
"Esses níveis de sobrevivência são difíceis. As criaturas ficam cada vez mais difíceis de derrubar. \n\n(Até como se eles não quisessem morrer...?!)",  
"Diese Survivallevel sind echt schwierig. Es scheint immer schwerer zu werden, diese Kreaturen abzuschließen.  
\n\n(Fast so, als ob sie nicht sterben wollen...?!)",  
"Ces niveaux de survie sont exigeants. Les créatures semblent devenir de plus en plus difficiles à descendre.  
\n\n(C'est presque comme si elles ne voulaient pas mourir...?!")],

39, ["After each wave, the enemies and their bullets speed up! \n\nTheir defence also increases slightly!",  
"Después de cada ronda, ;los enemigos y sus balas se aceleran! \n\n;Sus defensas también aumentan ligeramente!",  
"Depois de cada leva, a velocidade dos tiros vai aumentar! \n\nA defesa deles também vai aumentar um pouco!",  
"Nach jeder Welle werden die Gegner und ihre Geschosse schneller! \n\nIhre Verteidigung wird auch etwas stärker!",  
"Après chaque vague, les ennemis et leurs tirs accélèrent! \n\nLeur défense augmente aussi légèrement!"],  
  
57, ["It doesn't seem like a big difference at first, but after a few waves those enemies start to pose a real threat!",  
"Al principio no se nota mucha diferencia, pero luego de unas pocas rondas, ;esos enemigos se vuelven una verdadera amenaza!",  
"Não faz uma diferença muito grande de inicio, mas depois de algumas levas, os inimigos vão começar a ser um grande problema.",  
"Am Anfang scheint es keinen großen Unterschied zu machen, aber nach ein paar Wellen stellen diese Gegner eine echte Gefahr dar!",  
"La différence ne paraît pas énorme au départ, mais après quelques vagues, ces ennemis commencent à devenir dangereux!"]];

## //WORLD 4//

public static var level4\_1A:Array = [  
5, ["It looks like the cats are back! \nThey want their revenge and thirst for our blood! \n\n(We probably deserve that though...)",  
";Parece que los gatos han vuelto! \nQuieren venganza, ;y tienen sed de nuestra sangre! \n\n(Aunque tal vez es lo que nos merecemos...).",  
"Parece que os gatos voltaram! \nEles querem vingança e têm sede de sangue! \n\n(Se bem que nós provavelmente merecemos isso...)",  
"Scheint als ob die Katzen zurück sind! \nSie wollen ihre Rache und dürsten nach unserem Blut! \n\n(Wir verdienen das wahrscheinlich sogar...)",  
"On dirait que les chats sont de retour! \nIls veulent leur revanche et ont soif de notre sang! \n\n(On l'a probablement méritée celle-là, par contre...)"],

59, ["No problem! \nWe will take action immediately and obliterate this enemy threat! \n\nIt will be my pleasure!",  
";No hay problema! \nTomaremos acción inmediatamente, ;y acabaremos con esta amenaza! \n\n;Será un placer para mí!",  
"Sem problemas! \nVamos entrar em ação imediatamente e eliminar essa ameaça inimiga! \n\nO prazer será todo meu!",  
"Kein Problem! \nWir werden sofortige Maßnahmen ergreifen und diese Gefahr auslöschen! \n\n;Es wird mir ein Vergnügen sein!",  
"Pas de problème! \nOn va s'y mettre immédiatement et obliterer la menace ennemie! \n\nCe sera un plaisir!"],

25, ["Poor cats... why do you choose to commit suicide this way?! \n\n(Run away, please!)","  
"Pobres gatos... ;¿Por qué deciden suicidarse de esta manera?! \n\n(Huyen, ;por favor!).",  
"Pobres gatos... por quê vocês escolhem se suicidar dessa maneira?! \n\n(Fujam, por favor!) ",  
"Arme Katzen... Warum begeht ihr auf diese Weise Selbstmord?! \n\n(Rennt weg, bitte!) ",  
"Pauvre chats... Pourquoi choisissent-ils de se suicider comme ça?! \n\n(Fuyez, s'il-vous-plaît!)"],

88, ["Meow?! \n\nMeow!",  
";¿Miau?! \n\n;Miau!",  
"Miau?! \n\nMiau!",  
"Miau?! \n\nMiau!",  
"Miaou?! \n\nMiaou!"]];

public static var level4\_1B:Array = [  
42, ["Mission successful! \n\nAll units, report!",  
";Misión cumplida! \n\nTodas las unidades, ;informen!",  
"Missão completa! \n\nTodas as unidades, respondam!",  
"Mission erfolgreich! \n\nAlle Einheiten, Statusbericht!"],

"Mission accomplie! \n\nToutes les unités, au rapport!"],

3, ["I killed things and did not die. \n\nI think this is good.",  
"Maté cosas y sobreviví. \n\nCreo que está bien.",  
"Eu matei coisas e não morri. \n\nAcho que isso é bom.",  
"Ich habe Dinge getötet und bin nicht gestorben. \n\nIch glaube, das ist gut.",  
"J'ai tué sans mourir. \n\nJe pense que c'est pas mal."],

89, ["\*purrrrr\*",  
"\*ronronea\*",  
"\*ronronando\*",  
"\*schnurrrrr\*",  
"\*ronronronron\*"],

34, ["You confuse me, NoLegs. \nYou seem to be indifferent to the murder of members of your species. \n\nThat's not cool.",  
"Me confundes, SinPatas. \nParece no importarte el asesinato de miembros de tu especie. \n\nEso no está bien.",  
"Você me deixa confusa, SemPés. \nVocê parece indiferente com o massacre de membros da sua espécie. \n\nIsso não é legal.",  
"Du verwirrst mich, NoLegs. \nDer Mord an deiner Spezies scheint dir nichts auszumachen. \n\nDas ist nicht cool.",  
"Je ne te comprends pas, Nolegs. \nOn dirait que tu te fiches du meurtre des membres de ton espèce. \n\nPas cool."],

86, ["Meow?",  
"?Miau?",  
"Miau?",  
"Miau?",  
"Miaou?"],

34, ["You understood that. I'm onto you. \n\nDon't play dumb.",  
"Sé que me entendiste. Te estoy observando. \n\nNo te hagas el tonto.",  
"Você entendeu o que eu disse. Tô de olho em você. \n\nNão se faça de idiota.",  
"Du hast das verstanden. Ich bin dir auf der Schliche. \n\nSpiel nicht den Dummen.",  
"Tu m'as compris. Je vois dans ton jeu. \n\nNe joue pas aux imbéciles."));

public static var level4\_2A:Array = [  
64, ["There's so much snow! \nI'm not used to it yet. \n\nWe don't get much snow in Greenwood Village.",  
";Cuánta nieve! \nNo me termino de acostumbrar. \n\nNo nieva demasiado en Aldea Bosqueverde.",  
"Quanta neve! \nAinda não me acostumei com isso. \n\nNós não temos muita neve no Vilarejo Bosqueverde.",  
"So viel Schnee! \nIch habe mich noch nicht daran gewöhnt. \n\nIn Grünwaldlingen schneit es nicht oft.",  
"Il y a tellement de neige! \nJe n'en ai pas encore l'habitude. \n\nOn n'en voit pas beaucoup au village de Boisvert"],

70, ["It would almost be fun if enemies would leave us alone for a while...",  
"Hasta sería divertido si los enemigos nos dejase en paz por un momento...",  
"Seria quase divertido se os inimigos nos deixassem em paz por um tempinho...",  
"Es wäre fast spaßig, wenn die Gegner uns für eine Minute in Ruhe lassen würden...",  
"Ce serait presque amusant que les ennemis nous laissent tranquilles pour un moment..."];

49, ["Blizzard incoming! \n\nButton up your coats!",  
";Se aproxima una ventisca! \n\n;Abrochen sus abrigos!",  
"Nevasca chegando! \n\nAbotoem seus casacos!",  
"Blizzard voraus! \n\nKnöpft eure Mäntel zu!",  
"Blizzard en approche! \n\nBoutonnez vos manteaux!"],

20, ["I'm safe from the cold. \n\nI've got a hat!",  
"Estoy protegido del frío. \n\n;Tengo un sombrero!",  
"Eu to protegido do frio. \n\nEu tenho um chapéu!",  
"Ich bin vor der Kälte geschützt. \n\nIch habe einen Hut!",  
"Je suis à l'abri du froid. \n\nJ'ai un chapeau."]);

public static var level4\_2B:Array = [  
64, ["Smashing ice cubes is so satisfying! \n\nThe ice shards were so pretty!",  
";Romper cubos de hielo es tan satisfactorio! \n\n;Los fragmentos de hielo son tan bonitos!",  
"Destruir cubos de gelo é tão satisfatório! \n\nOs cacos de gelo são tão bonitos!",  
"Eiswürfel zu zerschlagen ist so befriedigend! \n\nDie Eisscherben waren so hübsch!",  
"Détruire des glaçons est si satisfaisant! \n\nLes fragments de glace sont si jolis!"],

47, ["That was a super-dense blizzard! \n\nGood thing it was moving so slowly, otherwise it would've have been impossible to get through!",  
";Esa fue una ventisca superdensa! \n\nMenos mal que se movía tan lentamente, ;habría sido imposible de atravesar de otra manera!",  
"Essa nevasca foi super densa! \n\nAinda bem que estava se movendo tão lentamente, caso contrário teria sido impossível de atravessar!",  
"Das war ein wirklicher dichter Blizzard! \n\nZum Glück war er so langsam, andernfalls wäre es unmöglich gewesen, da durchzukommen!"],

"Ce blizzard était super épais! \n\nHeureusement qu'il allait aussi lentement, sinon on ne serait jamais passés à travers!"],

39, ["(Hehe, my fire magic keeps me warm! The perks of being a magic user are kind of nice!)",  
"(Je, je, ;mi magia de fuego me mantiene caliente! ;Los beneficios de ser una maga no están nada mal!).",  
"(Hehe, minha magia de fogo me mantém aquecida! As vantagens de ser uma usuária de magia até que são boas!)",  
"(Haha, meine Feuermagie hält mich warm! Die Vorteile eines Magierlebens sind wirklich toll!)",  
"(Héhé, ma magie de feu me tient chaud! C'est plutôt chouette d'être mage!)"];

public static var level4\_3A:Array = [  
68, ["It's super cold up here! \n\nEven some of the enemies are frozen solid!",  
";Hace mucho frío aquí arriba! \n\n;Incluso algunos enemigos están congelados!",  
"Tá super gelado aqui em cima! \n\nAté alguns dos inimigos estão congelados!",  
"Es ist wirklich kalt hier oben! \n\nSelbst einige der Feinde sind eingefroren!",  
"Il fait super froid ici! \n\nMême certains ennemis sont gelés solides!"],

39, ["Oh yeah! I should probably mention that frozen enemies and ice cubes can't hurt you. \n\nWell, they might if you shatter them into shards, but otherwise they're safe.",  
";Oh sí! Debería mencionar que los enemigos congelados y los cubos de hielo no hacen daño. \n\nBueno, tal vez si los rompen en fragmentos, pero, si no, son seguros.",  
"Ah sim! Eu provavelmente devo mencionar que inimigos congelados e cubos de gelo não podem te machucar. \n\nBom, eles podem se você quebrá-los em pedaços, caso contrário, você está seguro.",  
"Oh ja! Ich sollte wahrscheinlich erwähnen, dass gefrorene Gegner und Eiswürfel dir nicht schaden können. \n\nNun, vielleicht wenn du sie in Scherben schießt schon, aber ansonsten sind sie sicher.",  
"Oh oui! Je devrais sans doute préciser que les ennemis gelés et les glaçons ne peuvent pas vous blesser. \n\nEnfin, ils pourraient si vous les brisez, mais sinon ça ira."],

34, ["So please don't spray bullets all over the place and shatter all the ice... that might not end so well for us. \n\nGot that?",  
"Así que no repartan balas por todo el lugar y rompan todo el hielo... eso puede terminar muy mal para nosotros. \n\n¿Entienden?",  
"Então por favor não atire por todo canto e despedaçe todo o gelo... isso pode não acabar tão bem para nós. \n\nEntendeu?",  
"Also bitte streu deine Kugeln nicht über den ganzen Bildschirm und zerbrich das ganze Eis... Das könnte schlecht für uns ausgehen. \n\nVerstanden?",  
"Donc s'il-vous-plaît ne tirez pas partout pour fracasser toute la glace... sinon ça pourrait mal finir pour nous. \n\nCompris?"],

46, ["But... but... I must shoot things to survive. \n\nIt is my way of life...",  
"Pero... pero... tengo que dispararle a todo. \n\nEs mi forma de vivir...",  
"Mas... mas... eu preciso atirar em coisas para sobreviver. \n\nÉ o meu modo de vida...",  
"Aber... aber... Ich muss Dinge abschießen, um zu überleben. \n\nDas ist meine Art zu leben...",  
"Mais... Mais... Je dois tirer sur des trucs pour survivre. \n\nC'est mon mode de vie..."],

16, ["We just have to shoot everything but be super careful about it, right?! \n\nGotcha!",  
"Tan solo debemos dispararle a todo, pero ser supercuidadosos, ;verdad?! \n\nLo tengo!",  
"Só precisamos atirar em tudo mas ser muito cuidadosos, não é?! \n\nEntendi!",  
"Wir müssen einfach alles abschießen, aber super vorsichtig sein, richtig?! \n\nKein Problem!",  
"On a juste à tirer sur tout mais être super prudents en même temps, c'est ça?! \n\nGotcha!"],

30, ["I'm saying you should take your time! \n\nYou'll kill us all if you just shoot everything!",  
";Digo que deberían tomarse su tiempo! \n\n;Nos matarán a todos si disparan sin contenerse!",  
"Estou dizendo que você deveria tomar seu tempo! \n\nVocê vai matar todos nós se sair atirando em tudo!",  
"Ich meine, du sollst dir Zeit lassen! \n\nDu bringst uns alle um, wenn du einfach alles abschießt!",  
"Je vous dis que vous devriez prendre votre temps! \n\nVous allez tous nous tuer si vous tirez à tout va!"];

public static var level4\_3B:Array = [  
12, ["I'm not sure if I enjoy shooting at frozen targets, it's not much fun if they can't fight back. \n\nBut they probably deserve it anyway.",  
"No disfruto disparando a objetivos congelados, si no se defienden no es divertido. \n\nAunque probablemente se lo merecen.",  
"Eu não sei se eu gosto de atirar em alvos congelados, não tem muita graça se eles não podem lutar de volta. \n\nMas eles provavelmente merecem isso.",  
"Ich weiß nicht, ob es mir gefällt, gefrorene Ziele abzuschließen. Es macht keinen Spaß, wenn sie nicht zurück schießen. \n\nAber sie haben es wahrscheinlich eh verdient.",  
"Je suis pas certain d'aimer tirer sur des cibles gelées, c'est moins drôle quand elles ne résistent pas. \n\nMais elles le méritent probablement."],

54, ["I'll take a strategic advantage when I get one! \n\nAll is fair in love and war... and I'm all out of love.",  
";Acepto cualquier ventaja estratégica cuando la tengo! Todo vale en la guerra y el amor... y ya no me queda nada de amor.",  
"Eu gosto de ter uma vantagem estratégica! \n\nTudo vale no amor e na guerra... e eu já estou sem amor para dar.",  
"Ich werde einen taktischen Vorteil nutzen, wenn ich ihn sehe! \n\nAlles ist erlaubt in der Liebe und im Krieg... und ich habe keine Liebe."],

"Je prends l'avantage stratégique dès que je peux! \n\nEn amour comme à la guerre, tous les coups sont permis... Et je suis à court d'amour."],

15, ["At least their corpses will be preserved by the cold! \n\nLike a natural refrigerator!",  
"¡Al menos sus cuerpos serán preservados por el frío! \n\nComo una nevera natural!",  
"Pelo menos o corpo deles vai ser preservado pelo gelo! \n\nComo uma geladeira natural!",  
"Zumindest werden ihre Leichen durch die Kälte konserviert! \n\nWie bei einem natürlichen Kühlschrank!",  
"Leurs corps seront conservés par le froid! \n\nComme un réfrigérateur naturel!"]];

public static var level4\_4A:Array = [  
63, ["We're out of the blizzard. That's a relief. \n\nI don't think it's gonna snow inside this cave.",  
"Qué alivio, dejamos atrás la ventisca. \n\nNo creo que vaya a nevar dentro de esta cueva.",  
"Estamos fora da tempestade. Isso é um alívio. \n\nEu não acho que vai nevar dentro desta caverna.",  
"Wir sind aus dem Blizzard raus. Was für eine Erleichterung. \n\nIch glaube nicht, dass es in dieser Höhle schneien wird.",  
"On est enfin sortis du blizzard. Quel soulagement! \n\nJe ne pense pas qu'il va neiger dans cette grotte."],

32, ["I wouldn't be so sure about that... I can sense some sort of magical properties in this cave.",  
"Yo no estaría tan segura... Puedo sentir una especie de propiedad mágica en esta cueva.",  
"Eu não teria tanta certeza quanto a isso... Eu consigo sentir certas propriedades mágicas nesta caverna.",  
"Ich wäre mir da nicht so sicher... Ich kann irgendeine Art von magischer Eigenschaft in dieser Höhle spüren.",  
"Je n'en serais pas si certain... Je sens de la magie dans cette grotte."],

33, ["Oh, and by the way, watch out for enemies that are made up of multiple parts. \n\nIt may be useful to destroy some parts before attacking their main bodies!",  
"Oh, por cierto, tengan cuidado con los enemigos hechos de varias partes. \n\nPuede ser útil destruir algunas partes antes de atacar sus cuerpos!",  
"Ah, e falando nisso, tome cuidado com inimigos feitos de várias partes. \n\nPode ser útil destruir algumas partes antes de atacar o seu corpo principal!",  
"Oh, und außerdem, pass auf die Gegner auf, die aus mehreren Teilen bestehen. \n\nEs kann nützlich sein, zunächst ein paar Teile zu zerstören, bevor du den Hauptkörper angreifst!",  
"Oh, au fait, faites attention aux ennemis en plusieurs parties. \n\nÇa pourrait être utile de détruire certaines d'entre elles avant d'attaquer la partie principale!"],

14, ["Why do you know everything? \n\nIt's almost as if you read walkthroughs or something...",  
"¿Por qué lo sabes todo? \n\nEs casi como si leyeras guías o algo...",  
"Por que você sabe de tudo? \n\nÉ como se você lesse o guia ou algo do tipo...",  
"Warum weißt du alles? \n\nEs ist fast so, als ob du eine Komplettlösung oder so gelesen hättest...",  
"Pourquoi est-ce que tu sais tout? \n\nOn dirait presque que tu as lu le guide..."]];

public static var level4\_4B:Array = [  
64, ["Everyone still alive? Great!",  
"¿Siguen todos vivos? ¡Estupendo!",  
"Todo mundo ainda está vivo? Ótimo!",  
"Alle noch am Leben? Spitze!",  
"Tout le monde est encore en vie? Super!"],

5, ["That ice golem was tough! \n\nI hope we don't have to fight anything like that again...,  
";Ese golem de hielo era fuerte! \n\nEspero no tener que pelear contra algo así nuevamente...,  
"Aquele golem de gelo foi difícil! \n\n",  
"Dieser Eisgolem war schwer! \n\nIch hoffe, wir müssen nicht nochmal so etwas wie das bekämpfen...,  
"Ce golem de glace était un dur à cuire! \n\nJ'espère qu'on n'aura rien d'autre à combattre dans le genre..."],

62, ["Let's go deeper into the cave and see what we find!",  
";Vamos a adentrarnos en esta cueva y ver qué encontramos!",  
"Vamos ir mais fundo na caverna para ver o que podemos encontrar!",  
"Lasst uns tiefer in die Höhle gehen und schauen, was wir finden!",  
"Allons plus loin dans la grotte pour voir ce qu'on peut y trouver!"],

89, ["\*Zzz\*",  
"\*Zzz\*",  
"\*Zzz\*",  
"\*Zzz\*"]);

public static var level4\_5A:Array = [  
47, ["Woah! Watch out! \n\nThe whole cave is rumbling! \n\n(I might have a slight phobia of being buried alive...)",  
";Aaah! ¡Cuidado! \n\nToda la cueva está temblando! \n\n(Puede que tenga una pequeña fobia a quedar sepultado vivo...)",  
"Opa! Cuidado! \n\nA caverna toda está desmoronando! \n\n(Eu posso ter uma pequena fobia de ser enterrado vivo...)",  
"Woah! Passt auf! \n\nDie ganze Höhle bebt! \n\n(Ich habe vielleicht eine kleine Phobie davor, lebendig begraben zu werden...)",  
"Whoa! Attention! \n\nToute la cave tremble! \n\n(Il se pourrait que j'aie une légère phobie d'être enterré vivant...)"],

7, ["Those rocks up ahead are coming alive! \n\nThey're forming something massive!",

";Esas rocas enfrente están cobrando vida! \n\n;Están formando algo masivo!",  
"Essas pedras à frente estão ganhando vida! \n\nElas estão formando algo massivo!",  
"Die Steine vor uns werden lebendig! \n\nSie formen sich zu etwas Gewaltigem!",  
"Ces pierres droit devant s'animent! \n\nElles forment un truc énorme!"],

29, ["That's actually just a crystal golem waking up! \n\nWe've fought bosses like this before! \nWe can do this!  
Stop freaking out!",  
";En realidad es un golem de cristal despertándose! \n\n;Hemos luchado contra jefes como este! \n;Podemos hacerlo!  
;Deja de alterarte!",  
"Na verdade isso é um golem de cristal acordando! \n\nNós lutamos contra chefões como esse anteriormente! \nNós  
podemos fazer isso! Parem de se desesperar!",  
"Tatsächlich ist das bloß ein aufwachender Kristallgolem! \n\nWir haben Bosse wie diesen schon bekämpft! \nWir  
schaffen das! Beruhigt euch!",  
"C'est juste un golem de cristal qui se réveille! \n\nOn a déjà combattu des boss comme ça! \nOn peut le faire!  
Arrête de paniquer!"],

64, ["Hey Natalie, I'm not scared either! \n\nThe boys are such wimps!",  
"Oye, Natalie, ;yo tampoco estoy asustada! \n\n;Los muchachos son tan cobardes!",  
"Ei Natalie, eu também não estou assustada! \n\n;Esses meninos são tão medrosos!",  
"Hey, Natalie, ich habe auch keine Angst! \n\nDiese Jungs sind solche Waschlappen!",  
"Hé Natalie, j'ai pas peur non plus! \n\nLes mecs sont des mauviettes!"],

46, ["My dad was killed in a minecrafting accident. \n\nHe just wanted those diamonds so badly... and then...  
BOOM!",  
"Mi padre murió en un accidente de Minecraft. Él solo quería esos diamantes... y entonces... ;BOOM!",  
"Meu pai morreu num acidente de Minecraft. \n\nEle realmente queria aqueles diamantes... e de repente... BOOM!",  
"Mein Vater ist in einem Minecraft-Unglück ums Leben gekommen. \n\nEr wollte diese Diamanten so sehr... und  
dann... BUMM!",  
"Mon père est mort dans un accident de Minecraft. \n\nIl voulait tellement ces diamants... et... BOOM!"],

47, ["All that was left of him was his shovel... and some blocks of wood... and a single lump of coal.",  
"Todo lo que quedó de él fue su pala... y unos bloques de madera... y un solo pedazo de carbón.",  
"Tudo que sobrou dele foi a sua pá... alguns blocos de madeira... e um único pedaço de carvão.",  
"Das Einzige, was von ihm übrig bleib, war seine Schaufel... und einige Blöcke Holz... und ein einzelner Klumpen  
Kohle.",  
"On n'a retrouvé que sa pelle... quelques blocs de bois... et un unique morceau de charbon."],

66, ["Oh... I'm sorry.",  
"Oh... lo siento.",  
"Ah... me desculpe.",  
"Oh... Tut mir leid.",  
"Oh... Désolée."]];

public static var level4\_5B:Array = [  
53, ["I made it! I'm alive! \n\nI conquered my fear!",  
";Lo logré! ;Estoy vivo! \n\n;He conquistado mis miedos!",  
"Eu consegui! Estou vivo! \n\n;Eu conquistei o meu medo!",  
"Ich hab's geschafft! Ich lebe noch! \n\n;Ich habe meine Angst besiegt!",  
"J'ai réussi! Je suis vivant! \n\n;J'ai battu ma peur!"],

64, ["Well done, Lance! \n\nThat boss was no pushover!",  
";Bien hecho, Lance! \n\n;Ese jefe no era para nada fácil!",  
"Bom trabalho Lance! \n\n;Aquele chefão não era nada fácil!",  
"Gut gemacht, Lance! \n\n;Der Boss war kein Kinderspiel!",  
"Bien joué Lance! \n\n;Ce boss n'était pas un tendre!"],

2, ["He wielded his swords with skill. \n\nBut the greater man... um golem... whatever... won!",  
"Empuñó sus espadas con habilidad. \n\n;Pero el hombre... eh golem... como sea... más poderoso ganó!",  
"Ele empunhou suas espadas com habilidade. \n\n;Mas o homem... digo, golem mais poderoso... ganhou!"  
"Er führte sein Schwert mit Geschick. \n\n;Aber der stärkere Mensch... öhm, Golem... was auch immer... hat  
gesiegt!",  
"Il maniait ses épées avec talent. \n\n;Mais le meilleur homme... heu golem... peu importe... l'a emporté!"],

23, ["Onto the next area! \n\nAny ideas what it might be?",  
";Hacia la siguiente área! \n\n;Alguna idea sobre qué será?",  
"Para a próxima área! \n\n;Alguma ideia do que pode ser?",  
"Auf zum nächsten Gebiet! \n\n;Irgendeine Idee, was es sein könnte?",  
"En route vers la zone suivante! \n\n;Une idée de ce qui nous attend?"],

64, ["It's a huge insect hive, apparently. \n\nIn the heart of the jungle!",  
"Es un nido de insectos gigante, aparentemente. \n\n;En el corazón de la jungla!",  
"É uma grande colméia de insetos, aparentemente. \n\n;No coração da selva!",  
"Anscheinend ist es ein großer Insektenbau. \n\n;Im Herzen des Dschungels!",  
"C'est une énorme ruche apparemment. \n\n;Au cœur de la jungle!"],

28, ["Insects?!",

```
"¡¿Insectos?!",
"Insetos?!",
"Insekten?!",
"Des insectes?!"];
```

```
public static var level4_6A:Array = [
41, ["The ground's shaking again! \n\n(At least we're outside this time... I can do this.)",
";El piso tiembla de nuevo! \n\n(Al menos esta vez estamos afuera... Puedo hacerlo).",
"O chão está tremendo novamente! \n\n(Pelo menos estamos ao ar livre dessa vez... dessa vez eu consigo).",
"Der Boden bebt schon wieder! \n\n(Zumindest sind wir dieses Mal draußen... Ich schaffe das.).",
"Le sol tremble encore! \n\n(Au moins on est à l'extérieur cette fois... Je peux le faire.)"],

33, ["It's another one of those ancient tank-like machines! \n\nWas this one built by ancient cats too?",
";Es otra máquina antigua con forma de tanque! \n\n;Acaso también fue construida por gatos antiguos?",
";É outra daquelas máquinas antigas de guerra! \n\n;Será que essa também foi construída por gatos ancestrais?",
";Es ist noch eine dieser uralten Panzer ähnlichen Maschinen! \n\n;Wurde sie auch von uralten Katzen gebaut?",
";C'est encore une de ces espèces de tanks antiques! \n\n;Est-ce que celui là aussi a été fabriqué par des chats antiques?"],

86, ["Meow?", "Miau?", "Miau?", "Miau?", "Miaou?"],

3, ["I don't much care who built it, but I know who will un-built it!",
"No me importa mucho quién la construyó, ;pero sé quién la des-construirá!",
"Eu não ligo muito para quem construiu isso, mas eu sei quem vai desconstruir!",
"Mir ist egal, wer sie aufgebaut hat, aber ich weiß, wer es abbauen wird!",
"Je me fiche de qui l'a fabriqué, mais je sais qui va le dé-fabriquer!"],

18, ["I'm referring to myself, of course!",
";Y me refiero a mí mismo! ;Por supuesto!",
"Eu to referindo a mim mesmo, é claro!",
"Ich rede von mir selbst, wer denn sonst?",
"Je parle de moi, bien sûr!"]];

public static var level4_6B:Array = [
15, ["It dropped so many diamonds! \n\nWe're gonna be rich!",
";Soltó tantos diamantes! ;Vamos a ser ricos!",
"Cairam tantos diamantes! \n\nNós vamos ficar ricos!",
"Es hat so viele Diamanten fallen gelassen! \n\nWir werden reich sein!",
"Il a laissé tellement de diamants! \n\nOn va être riches!"],

24, ["Ummm... hate to break it to you, but kids have been mining a lot of diamonds lately, and the prices have kind of been dropping... a lot.",
"Ummm... no quiero ser aguafiestas, pero la gente ha estado excavando tantos diamantes que los precios han bajado... mucho.",
"Huh... odeio estragar o momento para vocês, mas crianças tem minerado muitos diamantes, então o preço tem diminuido... muito.",
"Öhm... Tut mir leid dir den Tag zu verriesen, aber Kinder haben in letzter Zeit sehr viel nach Diamanten gegraben, und die Preise sind seitdem gesunken... stark gesunken.",
"Ummm... Je suis désolé de te l'annoncer, mais des gamins on miné un tas de diamants ces derniers temps, et les prix ont... sacrément baissé."],

4, ["What are you saying? \n\nExplain it to me like I'm five.",
";Quéquieres decir? \n\nExplícamelo como si tuviera cinco años.",
"Do que você está falando? \n\nExplica pra mim como se eu tivesse cinco anos.",
"Was willst du mir damit sagen? \n\nErkläre es mir, als ob ich fünf wäre.",
"Qu'est-ce que tu racontes? \n\nExplique-moi comme si j'avais cinq ans."],

22, ["They're worthless now!",
";Ya no valen nada!,
"Eles não tem valor agora!",
"Sie sind jetzt wertlos!",
"Ils ne valent plus rien!"],

6, ["My life is a lie...?!", "¡¿Mi vida es una mentira...?!", "Minha vida é uma mentira..?!", "Mein Leben ist eine Lüge...?!", "On... On m'aurait menti...?!"));

public static var level4_7A:Array = [
73, ["So how do we get good ranks in survival levels? \n\nThe levels never end!"],
```

"¿Cómo debemos hacer para obtener buenos rangos en los niveles de supervivencia? \n;Nunca se acaban!",  
"Então como você pega ranks bons nos níveis de sobrevivência? \n\nEsses níveis nunca acabam!",  
"Also, wie kriegen wir gute Wertungen in Survivalleveln? \n\nDie Level enden nie!",  
"Bon, comment est-ce qu'on obtient de bons rangs dans les niveaux de survie? \n\nIls ne finissent jamais!"],

22, ["It's really simple. We're graded on how many diamonds we collect.",  
"Es muy sencillo. Se nos evalúa según cuantos diamantes obtenemos.",  
"É bem simples. Nós somos pontuados de acordo com quantos diamantes nós coletamos.",  
"Es ist wirklich einfach. Wir werden nach der Anzahl der gesammelten Diamanten bewertet.",  
"C'est vraiment simple. On est notés sur le nombre de diamants collectés."],

77, ["Oh, that's it? Just diamonds? \n\nThat's super simple...",  
"Oh, ¿nada más? ¿Solamente diamantes? Eso es muy sencillo...",  
"Ah, então é isso ? Apenas diamantes? \n\nIsso é tão simples...",  
"Oh, das ist alles? Nur Diamanten? \n\nDas ist super einfach...",  
"Oh, c'est tout? Juste les diamants? \n\nC'est super simple."],

2, ["Even I can understand and get behind this mechanic! \n\n(Diamonds are cool...)",  
";Incluso yo puedo entender esta mecánica! \n\n(Los diamantes son geniales...).",  
"Até eu posso entender essa mecânica! \n\n(Diamantes são tão legais...)",  
"Selbst ich verstehe diese Mechanik und kann sie nutzen! \n\n(Diamanten sind cool...)",  
"Même moi je peux comprendre et apprécier cette mécanique! \n\n(C'est cool les diamants...)"];

//WORLD 5//////////  
//////////

public static var level5\_1A:Array = [  
64, ["Water lilies! \n\nReminds me of home!",  
";Lirios acuáticos! \n\nMe recuerdan a mi hogar!",  
"Lírios d'água! \n\nMe fazem lembrar de casa!",  
"Wasserlilien! \n\nErinnert mich an zu Hause!",  
"Des nénuphars! \n\nÇa me rappelle la maison!"],

57, ["I said I hated forests! \n\nWhy are we heading into this jungle?",  
";Dije que odio los bosques! \n\n;Por qué nos acercamos a esta jungla!?",  
"Eu disse que eu odeio florestas! \n\nPor que estamos indo em direção a essa selva?",  
"Ich sagte, ich hasse Wälder! \n\nWarum gehen wir in diesen Dschungel?",  
"J'ai dit que je détestais les forêts! \n\nPourquoi est-ce qu'on va dans cette jungle?"],

2, ["As long as there's enemies to defeat, I'll be happy! \n\nTreasure would be amazing too!",  
"Mientras haya enemigos para derrotar, ;seré feliz! \n\nY si hay tesoros, ;aún mejor!",  
"Desde que tenham inimigos para serem derrotados, estarei feliz! \n\nTesoros também seria muito bom!",  
"Solange es Gegner zu besiegen gibt, bin ich glücklich! \n\nSchätze wären auch super!",  
"Tant qu'il y a des ennemis à battre, je suis content! \n\nDes trésors seraient aussi les bienvenus!"],

39, ["We have to investigate why all the wildlife is acting so hostile! \n\nSomething's upsetting the natural balance of things! \n\n(As usual...)",  
";Debemos investigar por qué toda la vida salvaje está tan hostil! \n\n;Algo debe estar alterando el equilibrio natural! \n\n(Como siempre...).",  
"Precisamos investigar por que toda essa vida selvagem está tão hostil! \n\nAlguma coisa está irritando a balança natural das coisas! \n\n(Como sempre...)",  
"Wir müssen herausfinden, warum die Wildnis so feindselig ist! \n\nIrgendetwas stört das natürliche Gleichgewicht der Dinge! \n\n(Wie immer...)",  
"Nous devons enquêter sur la raison pour laquelle la faune et la flore sont aussi hostiles! \n\nQuelque chose renverse l'équilibre naturel des choses! \n\n(Pour changer...)"],

50, ["Have you ever considered that wild animals are just jerks for no reason? \n\nThat plants are intentionally assholes?",  
"¿Alguna vez consideraste que los animales salvajes son imbéciles sin motivo? \n\n;Que las plantas se comportan como mi\*rda a propósito?",  
"Você já considerou que animais selvagens talvez sejam chatos por natureza? \n\n;Que plantas são escr\*tas por intenção?",  
"Ist dir jemals der Gedanke gekommen, dass wilde Tiere einfach ohne Grund böse sein könnten? \n\nDass Pflanzen mit Absicht Ar\*\*\*löcher sind?",  
"Est-ce que vous êtes déjà demandé si les animaux n'étaient pas juste des abrutis gratuitement? \n\nOu si les plantes n'étaient pas intentionnellement des trous du c\*1?"],

37, ["I guess there's always that possibility. \n\nBut I try to be optimistic and believe that most living things are good and pure.",  
"Supongo que siempre existe esa posibilidad. \n\nPero trato de ser optimista y creer que la mayoría de los seres vivos son buenos y puros.",  
"Eu acho que sempre há a possibilidade. \n\nMas eu tento ser otimista e acredito que todas as coisas vivas são boas e puras.",  
"Ich schätze, die Möglichkeit gibt es auch. \n\nAber ich versuche, optimistisch zu bleiben und zu glauben, dass alle lebenden Dinge gut und rein sind."],

"Je suppose qu'il y a toujours cette possibilité. \n\nMais j'essaie d'être optimiste et crois que la plupart des êtres vivants sont bons et purs."],

54, ["How naive and close-minded of you.",  
"Qué ingenua y terca eres.",  
"Quão ingênuo você é.",  
"Wie naiv und engstirnig von dir.",  
"Qu'est-ce que tu peux être naïve et obtuse."]];

public static var level5\_1B:Array = [  
75, ["I don't like water lilies anymore. \nThis level has ruined them for me. \n\nStupid slimes...",  
"Ya no me gustan los lirios acuáticos. \nEste nivel me los arruinó. \n\nEstúpidas babas...",  
"Eu não gosto mais de lírios d'água. \nEste nível arruinou eles para mim. \n\nGosmas estúpidas...",  
"Ich mag Wasserlilien nicht mehr. \nDieses Level hat sie für mich ruinert. \n\nBlöde Schleime...",  
"C'est fini, je n'aime plus les nénuphars. \nCe niveau m'en a dégoûté. \n\nFichus gluants..."],

29, ["Why is everything trying to hurt us?! \n\nWhat is going on?! Seriously!",  
"¡¿Por qué todo trata de hacernos daño?! \n\n¡¿Qué está pasando?! ¡En serio!",  
"Por que tudo está tentando nos machucar?! \n\nO que está acontecendo?! Sério!",  
"Warum versucht alles uns zu verletzen?! \n\nWas passiert hier?! Ernsthaft!",  
"Pourquoi est-ce que tout essaie de nous faire du mal?! \n\nQu'est-ce qui se passe?! Sérieusement!"],

59, ["Nature is literally worse than Akron.",  
"La naturaleza es literalmente peor que Akron.",  
"Natureza é literalmente pior do que o Akron.",  
"Die Natur ist ernsthaft schlimmer als Akron.",  
"La nature est littéralement pire qu'Akron."]];

public static var level5\_2A:Array = [  
35, ["Butterflies everywhere! And flowers! \n\nSo beautiful!",  
"¡Mariposas por doquier! ¡Y flores! \n\n¡Qué hermoso!",  
"Borboletas por todos os lados! E flores! \n\nTão lindo!",  
"Überall Schmetterlinge! Und Blumen! \n\nSo wunderschön!",  
"Des papillons partout! Et des fleurs! \n\nC'est tellement joli!"],

91, ["\*stares intensely at prey\*,  
"\*mira fijamente a su presa\*",  
"\*olha intensamente para a presa\*",  
"\*starrt Beute angespannt an\*",  
"\*fixe intensément sa proie\*"],

50, ["I won't stand for this grotesque display. \n\nI shall end this now.",  
"No voy a tolerar esta grotesca demostración. \n\nTerminaré con esto de inmediato.",  
"Eu não vou ficar parado diante dessa exibição grotesca. \n\nEu vou terminar isso agora.",  
"Ich werde dieses groteske Schauspiel nicht länger hinnehmen. \n\nIch werde das jetzt beenden.",  
"Je ne tolèrerai pas cette scène grotesque. \n\nJe vais en finir avec tout ça, maintenant."],

48, ["\*bleh\* \n\nWhat the... I feel kind of sick. \n\n(Maybe I have allergies?! I hate nature!)",  
"\*Urghh\* \n\nPero qué... Me siento enfermo. \n\n(¿Será que tengo alergia?! Odio la naturaleza!).",  
"\*Arghh\* \n\nMas o que... não estou me sentindo bem. \n\n(Talvez eu tenha alergias?! Eu odeio a natureza!)",  
"\*Urghh\* \n\nWas zum... Ich fühle mich irgendwie schlecht. \n\n(Vielleicht bin ich auf etwas allergisch?! Ich hasse die Natur!)",  
"Qu'est-ce que... Je me sens un peu mal. \n\n(Est-ce que je suis allergique?! Je déteste la nature!)"];

public static var level5\_2B:Array = [  
48, ["I feel suboptimal. \n\nI might be overdosing on nature.",  
"Siento que tengo la batería baja. \n\nPuede que tenga sobredosis de naturaleza.",  
"Eu devo estar doente. \n\nDevo estar tendo overdose de natureza.",  
"Ich fühle mich suboptimal. \n\nIch glaube, ich habe eine Überdosis Natur.",  
"Je ne me sens pas au top. \n\nJe crois que je fais une overdose de nature."],

92, ["\*drools like a filthy dog\*,  
"\*babea como un perro inmundo\*",  
"\*baba como um cachorro sujo\*",  
"\*sabbert wie ein dreckiger Hund\*",  
"\*bave comme un chien errant\*"],

61, ["I'm not... going to make it out of here alive...","  
"No podré... salir de aquí con vida...","  
"Eu não... vou conseguir sair vivo daqui...","  
"Ich werde es nicht... es nicht lebendig hier raus schaffen...","  
"Je ne vais... pas sortir d'ici en vie..."];

public static var level5\_3A:Array = [  
27, ["I hear buzzing... that's not great. \n\nBut I'll try to stay calm and dispense some wisdom about bees...","  
"Escucho un zumbido... eso no es bueno. \n\nIntentaré mantener la calma y compartir mi sabiduría sobre abejas..."],

"Eu to ouvindo zumbidos... isso não é bom. \n\nMas eu vou tentar ficar calma e dizer algo esperto sobre abelhas...",  
"Ich höre Summen... Das ist nicht gut. \n\nAber ich werde versuchen, ruhig zu bleiben und ein bisschen Wissen über Bienen zu verteilen...",  
"J'ai les oreilles qui bourdonnent... c'est pas génial. \n\nJe vais quand même essayer de garder mon calme et donner quelques infos sur les abeilles..."],

21, ["So bees make honeycombs, yeah? \n\nAnd honeycombs explode into smaller honeycombs when shot, right?", "Las abejas hacen panales, ¿no? \n\nY los panales explotan en panales más pequeños cuando son disparados, ¿verdad?", "Então abelhas fazem favos de mel, não é? \n\nE favos de mel explodem em pequenos favos de mel, certo?", "Bienen machen Bienenwaben, nicht wahr? \n\nUnd Bienenwaben explodieren unter Beschuss und teilen sich in kleinere Bienenwaben auf, richtig?", "Alors, les abeilles font des rayons, okay? \n\nEt les rayons explosent en plus petites alvéoles quand on tire dessus, n'est-ce pas?"],

12, ["I don't follow. \n\nBut I'll trust you that honeycombs are a real thing and you did not just make them up.", "No comprendo. \n\nPero confiaré en ti y creeré que los panales existen y no acabas de inventártelo.", "Não to entendendo. \n\nMas vou confiar em você dizendo que favos de mel realmente existem e você não inventou eles agora mesmo.", "Ich kann dir nicht ganz folgen. \n\nAber ich glaube dir, dass Bienenwaben wirklich existieren und du sie grade nicht nur erfunden hast.", "Je ne te suis pas. \n\nMais je vais te faire confiance et me dire que ces 'rayons' ne sont pas un truc que tu viens d'inventer."],

34, ["Well anyway, just like with the ice cubes, be careful about spraying bullets everywhere. \n\nYou could create a dangerous situation for yourself.", "De cualquier forma, como con los cubos de hielo, ten cuidado donde das disparas. \n\nPodrías terminar en una situación peligrosa.", "De qualquer forma, assim como os cubos de gelo, tome cuidado para não atirar para todo lado. \n\nVocê pode acabar criando uma situação ruim para você mesmo.", "Egal. Genau wie bei den Eiswürfeln musst du aufpassen, deine Kugeln nicht wild zu verschießen. \n\nDu kannst eine gefährliche Situation für dich selbst verursachen.", "Bon, de toute façon c'est comme pour les glaçons. Faites attention en tirant partout. \n\nVous pourriez vous mettre en danger."],

2, ["I live for danger! \n\nBut honeycombs sound crap! \nI think I'll shoot at them for a giggle!", ";El peligro es mi vida! \n\nPero ;los panales son un asco! \n;Voy a dispararles por diversión!", "Eu vivo para o perigo! \n\nMas favos de mel soam mal! \n;Eu acho que vou atirar neles para me divertir!", "Ich lebe für die Gefahr! \n\nAber Bienenwaben klingen doof! \n;Ich glaube, ich werde einfach aus Spaß auf sie schießen!", "J'aime vivre dangereusement! \n\nMais ces rayons ont l'air nazes! \n;Je pense que je vais leur tirer dessus juste pour rire!"],

29, ["\*glare\*,  
"\*mirada penetrante\*,  
"\*olhar penetrante\*,  
"\*starr\*,  
"\*regard furieux\*"];

```
public static var level5_3B:Array = [
```

42, ["Infestation annihilated! \n\nI'll call in some bug-spraying drones to finish things off!", ";Infestación aniquilada! \n\nLlamaré a unos drones insecticidas para finalizar el trabajo.", "Infestação aniquilada! \n\nEu vou chamar alguns drones para finalizar esses bichos com inseticida!", "Befall besiegt! \n\nIch rufe ein paar Insektenvernichtungs-Drohnen, um die Sache abzuschließen!", "Infestation annihilée! \n\nJe vais appeler quelques drones désinsectiseurs pour les finir!"],

22, ["Good job, guys! \n\nI'm glad to have you around when we're dealing with bees!", ";Buen trabajo, muchachos! \n\n;Me alegra tenerlos cerca cuando tratamos con abejas!", "Bom trabalho, gente! \n\n;Eu to feliz por ter vocês por perto quando estamos lidando com essas abelhas!", "Gute Arbeit, Leute! \n\n;Ich bin froh euch bei mir zu haben, wenn wir es mit Bienen zu tun haben!", "Bien joué les gars! \n\n;Je suis contente que vous soyez là quand il faut s'occuper d'abeilles!"],

14, ["Don't pretend that we're not always awesome.", "No pretendas que no somos impresionantes a diario.", "Não tente pretender que não somos sempre sensacionais.", "Tu nicht so als ob wir nicht immer unglaublich sind.", "Ne fais pas comme si on n'était pas toujours géniaux."],

```
public static var level5_4A:Array = [
```

25, ["There's still more insects! \n\nWe didn't get them all!", ";Todavía quedan más insectos! \n\n;No acabamos con todos!", "Ainda tem mais insetos! \n\n;Não matamos todos eles!", "Da sind immer noch Insekten! \n\n;Wir haben sie nicht alle erwischt!", "Il reste quelques insectes! \n\n;On ne les a pas tous eus!"],

77, ["I think we might have angered them now! \n\nWe must be getting close to their queen!",  
";Creo que los hemos hecho enfadar! \n\n;Debemos estar cerca de su reina!",  
"Eu acho que deixamos eles bravos agora! \n\nDevemos estar nos aproximando da rainha!",  
"Ich glaube, jetzt haben wir sie verärgert! \n\nWir müssen uns ihrer Königin nähern!",  
"Je pense qu'on les a mis en colère! \n\nOn doit se rapprocher de leur reine!"],

28, ["The queen?! \n\nCan we maybe skip this area? \nPlease...?",  
";¿La reina?! \n\n;Podriamos saltarnos esta área? \n;Por favor...?",  
"A rainha?! \n\nPodemos por favor pular essa área? \n;Por favor...?",  
"Die Königin?! \n\nKönnen wir diesen Bereich vielleicht überspringen? \nBitte...?",  
"La reine?! \n\nOn ne pourrait pas sauter cette zone? \n;Pitié...?"];

59, ["Negative! \n\nWe've broken through most of their defences. \nNow is our chance to strike at their core!",  
";Negativo! \n\nHemos atravesado sus defensas. \n;Esta es nuestra oportunidad de atacar su núcleo!",  
"Negativo! \n\nNós quase quebramos todas as defesas deles. \n;Agora é a nossa chance de atingir o seu núcleo! ",  
"Negativ! \n\nWir sind durch den Großteil ihrer Verteidigung gebrochen. \n;Nun ist die Gelegenheit, ihr Herz anzugreifen!",  
"Négatif! \n\nOn a brisé la plupart de leurs défenses. \n;C'est le moment ou jamais pour les frapper en plein cœur!"];

public static var level5\_4B:Array = [  
26, ["I want to go home! \n\nI can't handle much more of this!",  
";Quiero ir a casa! \n\n;No lograré aguantar mucho más!",  
"Eu quero ir para casa! \n\nEu não vou conseguir aguentar muito mais do que isso!",  
"Ich will nach Hause! \n\n;Ich halte nicht viel mehr aus!",  
"Je veux rentrer! \n\n;Je n'en peux plus de tout ça!"],

4, ["Don't worry, Natalie. It'll be okay. \n\nWe're almost done here. \n;We just have to defeat the boss, or else we can't progress through the game.",  
"No te preocupes, Natalie. Todo saldrá bien. \n\n;Ya casi terminamos aquí. \n;Solo debemos derrotar al jefe, o no podremos continuar con el juego.",  
"Não se preocupe, Natalie. Tudo vai ficar bem. \n\n;Estamos quase terminando aqui. \n;Nós só precisamos derrotar o chefão, senão não podemos progredir pelo jogo.",  
"Keine Sorge, Natalie. Alles wird gut werden. \n\n;Wir sind fast da. \n;Wir müssen nunnoch den Boss besiegen, andernfalls können wir nicht im Spiel voranschreiten.",  
"T'en fais pas Natalie. Ça va aller. \n\n;On a presque fini ici. \n;Il faut juste qu'on batte le boss, sinon on ne pourra pas aller plus loin dans le jeu."],

25, ["Please make it quick?",  
"Por favor, que sea rápido.",  
"Por favor, seja rapido?",  
"Mach bitte schnell, ja?",  
"Faites ça en vitesse, par pitié?"],

2, ["I've got everything under control! \n\nBugs can't touch me!",  
";Tengo todo bajo control! \n\n;Los insectos no pueden tocarme!",  
"Eu tenho tudo sobre controle! \n\n;Insetos não podem encostar em mim!",  
"Ich habe alles unter Kontrolle! \n\n;Käfer können mir nichts anhaben!",  
"Tout est sous contrôle! \n\n;Les insectes ne peuvent pas me toucher!"];

public static var level5\_5A:Array = [  
28, ["What's that buzzing sound?! \n;It's a giant wasp isn't it?! \n\n;Keep it away from me! \n;I'm being triggered!",  
";¿Qué es ese zumbido?! \n;Es una avispa gigante, ¿no?! \n\n;Aléjenla de mí! \n;Me está atacando!",  
"Que zumbido é esse?! \n;É uma vespa gigante não é mesmo?! \n\n;Deixa isso longe de mim! \n;Vou ficar traumatizada!",  
"Was ist das für ein Summen?! \n;Es ist eine riesige Wespe, nicht wahr?! \n\n;Haltet sie fern von mir! \n;MACHT SIE WEG!",  
"Qu'est-ce que c'est que ce bourdonnement?! \n;C'est une guêpe géante, c'est ça?! \n\n;Éloignez-la de moi! \n;Je commence à paniquer!"],

63, ["A bug's a bug! \n\nGotta squash it! With arrows!,  
";Un bicho es un bicho! \n\n;Tienes que aplastarlo! ;A flechazos!,  
"Um inseto ainda é um inseto! \n\n;Temos que esmagá-lo! Com flechas!,  
"Ein Käfer ist ein Käfer! \n\n;Muss sie zerquetschen! Mit Pfeilen!",  
"C'est un insecte comme les autres! \n\n;Je vais l'écraser! Avec des flèches!"],

3, ["Wasps are fast! But I'm faster! \n\nLet's see how well it can dodge my swords!,  
";Las avispas son rápidas! ;Pero yo soy aún más rápido! \n\n;Veamos si logra esquivar mis espadas!,  
"Vespas são ágeis! Mas eu sou mais! \n\n;Vamos ver se ela consegue desviar das minhas espadas!,  
"Wespen sind schnell! Aber ich bin schneller! \n\n;Mal sehen wie gut du meinen Schwertern ausweichen kannst!",  
"C'est rapide une guêpe! Mais je suis meilleur! \n\n;Voyons-voir si elle peut éviter mes épées!"],

74, ["Here it comes!",  
";Aquí viene!",  
"Lá vem ela!",  
"Da kommt sie!"],

"Elle arrive!"],

91, ["Meeeeooowwww!",  
";Miaaaaaaaauuu!",  
"Miaaaaaaaauuu!",  
"Miaaaaaaaauuu!",  
"Miaaaaaaaaou!"];

public static var level5\_5B:Array = [  
41, ["Target eradicated! \n\nThat was no Hibachi!",  
";Objetivo erradicado! \n\n;No estuvo a la altura de Hibachi!",  
"Alvo erradicado! \n\nNão foi nenhum Hibachi!",  
"Ziel beseitigt! Das war kein Hibachi!",  
"Cible éradiquée! \n\nC'était pas à la hauteur de Hibachi!"],

17, ["I can't even get to Hibachi! I suck at that game. \n\nBut I guess killing this boss was good enough.",  
";Ni siquiera puedo llegar a Hibachi! Soy pésimo en ese juego. \n\nSupongo que haber matado a este jefe servirá.",  
"Eu nem consigo chegar no Hibachi! Eu não presto nesse jogo. \n\nMas eu acho que matar esse boss foi o suficiente.",  
"Ich komme nicht mal bis zu Hibachi! Ich bin schlecht in diesem Spiel. \n\nAber ich schätze, diesen Boss zu töten war gut genug.",  
"Je n'arrive même pas à aller jusqu'à Hibachi! Je suis mauvais à ce jeu. \n\nMais je suppose que tuer ce boss n'est déjà pas mal."],

25, ["Wasps are the worst. \n\nI'm glad it's gone.",  
"Las avispas son lo peor. \n\nMe alegro de que se haya ido.",  
"Vespas são as piores. \n\nAinda bem que ela se foi.",  
"Wespen sind das Schlimmste. \n\nIch bin froh, dass sie weg ist.",  
"Il n'y a rien de pire que les guêpes. \n\nJe suis content qu'elle ne soit plus là."],

80, ["Don't worry, Natalie. \nYou can't die from a wasp sting! \n\nIt just stings a little!",  
"No te preocupes, Natalie. \n;No puedes morir por la picadura de una avispa! \n\n;Solo duele un poco!",  
"Não se preocupe, Natalie. \n;Você não pode morrer por uma picada de vespa! \n\n;Só machuca um pouco!",  
"Keine Sorge, Natalie. \nDu kannst nicht von einem Wespenstich sterben! \n\n;Es sticht nur ein bisschen!",  
"Ne t'en fais pas Natalie. \nLes piqûres de guêpe ne sont pas mortelles! \n\n;Ça brûle juste un peu!"],

34, ["I have a hard time believing that about THAT wasp... \n\nI think you're just a bit too comfortable living in your creepy forest home!",  
"Me cuesta creer eso de ESA avispa... \n\n;Creo que estás muy a gusto viviendo en tu espantoso hogar del bosque!",  
"Eu não sei se isso seria verdade sobre AQUELA vespa... \n\n;Eu acho que você está confortável demais vivendo nessa sua floresta arrepiante!",  
"Das gilt nicht für DIESE Wespe, glaub ich... \n\n;Du bist wahrscheinlich einfach zu sehr daran gewöhnt, ständig in diesem gruseligen Wald zu wohnen!",  
"J'ai du mal à croire ça pour CETTE guêpe... \n\n;Je crois que tu es juste un peu trop à l'aise dans ta forêt flippante!"],

71, ["You just need to get out more and stop being such a damsels trope!",  
";Tan solo tienes que salir más y dejar de ser el estereotipo de damisela!",  
"Você só precisa sair mais e deixar de ser uma donzela frouxa!",  
"Du musst einfach etwas mehr raus gehen und aufhören, so eine Jungfrau in Nöten zu sein!",  
"Il faut vraiment que tu sortes plus et que tu arrêtes d'être un cliché de demoiselle en détresse!"],

29, ["What does that even mean?! \n\n(I'm not even sure if I should be offended?)",  
";¿Y eso qué quiere decir?! \n\n;No sé si debería sentirme ofendida?) .",  
"E o que é que você quer dizer com isso?! \n\n;Eu nem sei se eu deveria estar ofendida?)",  
"Was soll das denn heißen?! \n\n;Ich bin mir nicht mal sicher, ob ich mich beleidigt fühlen sollte?)",  
"Qu'est-ce que ça veut dire?! \n\n;Je ne sais pas s'il faut que je le prenne mal?")]],

public static var level5\_6A:Array = [  
65, ["I don't think that huge wasp was actually the queen, guys. \n\nI think there's something even bigger controlling the insect horde.",  
"Escuchen, no creo que esa avispa haya sido realmente la reina. \n\n;Creo que hay algo incluso más grande controlando la horda.",  
"Gente, eu não acho que aquela vespa gigante fosse a rainha. \n\n;Eu acho que tem algo ainda maior controlando a horda de insetos.",  
"Ich glaube ehrlich gesagt nicht, dass diese große Wespe die Königin war, Leute. \n\n;Ich glaube, etwas noch Größeres kontrolliert den Insekten Schwarm.",  
"Les gars, je crois que cette énorme guêpe n'était pas la reine. \n\n;Je pense qu'il y a quelque chose d'encore plus gros qui contrôle l'essaim."],

26, ["Haven't I suffered enough?! \n\nWhat could be worse than a giant wasp?",  
";¿No he sufrido bastante?! \n\n;Qué puede ser peor que una avispa gigante?",  
"Eu já não sofri o suficiente?! \n\n;O que poderia ser pior do que uma vespa gigante?",  
"Habe ich nicht schon genug gelitten?! \n\n;Was kann denn schlimmer sein als eine riesige Wespe?",  
"Comme si je n'avais pas assez souffert?! \n\n;Qu'est-ce qui pourrait être pire qu'une guêpe géante?"],

```

63, ["I guess you're about to find out...!",  

    ";Supongo que estás a punto de averiguarlo...!",  

    "Acho que você está prestes a descobrir...!",  

    "Ich denke, das wirst du jetzt rausfinden...!",  

    "On dirait que tu vas vite le savoir...!"],

25, [...,  

    "...,  

    "...,  

    "...,  

    "...]);
```

public static var level5\_6B:Array = [  
 40, ["The stuff of my nightmares is real! \n\nI'm a broken shell of a human being now.",  
 ";Mis pesadillas se han hecho realidad! \n\nEstoy muerta de miedo.",  
 "Essa coisa dos meus pesadelos é real! \n\nEu to morta #morri",  
 "Der Stoff meiner Albträume ist real! \n\nIch bin die gebrochene Hülle eines menschlichen Wesens.",  
 "Les créatures de mes cauchemars existent! \n\nJe meurs intérieurement."],

2, ["You'll be alright, Natalie! \n\nAt least it's not a tentacle monster!",  
 ";No pasará nada, Natalie! \n\nAl menos no es un monstruo con tentáculos!",  
 "Você vai ficar bem, Natalie! \n\nPelo menos não é um monstro cheio de tentáculos!",  
 "Das wird schon, Natalie! \n\nZumindest ist es kein Tentakelmonster!",  
 "Tu vas t'en sortir Natalie! \n\nAu moins ce n'est pas un monstre à tentacules!"],

37, ["True! Maybe I have faced worse. \n\nI need to get myself under control...",  
 ";Cierto! Tal vez haya visto peores. \n\nNecesito recuperar la calma...",  
 "Verdade! Talvez eu tenha enfrentado piores. \n\nEu preciso tomar controle de mim mesma...",  
 "Du hast recht! Vielleicht habe ich wirklich schon schlimmeres erlebt. \n\nIch muss mich zusammenreißen...",  
 "C'est vrai! J'ai peut-être déjà fait face à pire que ça. \n\nIl faut que je garde mon calme..."]];

public static var level5\_7A:Array = [  
 9, ["Hey. I'm starting to notice a thing. \n\nEvery time we play these survival levels, they look different!",  
 "Eh, acabo de notar algo. \n\nCada vez que jugamos estos niveles de supervivencia, ;se ven diferentes!",  
 "Ei. To começando a perceber uma coisa. \n\nToda vez que jogamos esses níveis de sobrevivência, eles parecem diferentes!",  
 "Hey, ich fange an, etwas zu bemerken. \n\nJedes Mal, wenn wir diese Survivallevel spielen, sehen sie anders aus!",  
 "Hey. Je commence à me rendre compte de quelque chose. \n\nÀ chaque fois qu'on fait un de ces niveaux de survie, ils ont l'air différents!"],

37, ["Yeah, the enemy waves are randomized, so there's not much to memorize. \n\nI hope we get some easy waves this time.",  
 "Sí, los grupos de enemigos son aleatorios, así que no hay mucho que memorizar. \n\nEspero que nos toquen algunos grupos fáciles esta vez.",  
 "Sim, as levas de inimigos são aleatórias, então não tem muito para memorizar. \n\nEu espero que conseguimos umas levas fáceis dessa vez.",  
 "Ja, die Gegnerwellen werden zufällig gewählt, also gibt es nicht viel, das man sich einprägen kann. \n\nIch hoffe, wir kriegen dieses Mal ein paar einfachere Wellen.",  
 "Ouais, les vagues d'ennemis sont aléatoires, donc il n'y a pas grand chose à mémoriser. \n\nJ'espère qu'on aura des vagues faciles cette fois."],

64, ["That just means we must be constantly alert, and adapt to any given situation!",  
 "Eso significa que debemos estar alerta constantemente, ;y adaptarnos a cualquier situación!",  
 "Isso só significa que precisamos estar constantemente alertas, e nos adaptar a qualquer situação!",  
 "Das heißt nur, dass wir stets wachsam sein und uns auf jede Situation vorbereiten müssen!",  
 "Ça veut juste dire qu'il faut qu'on soit toujours aux aguets, et qu'on puisse s'adapter à n'importe quelle situation!"]];

---



---

public static var level6\_1A:Array = [  
 67, ["Everything's burning! \nThis is just like what happened in Ashwood!\n\nWe've gotta try to save this forest!",  
 ";Todo se está quemando! \n;Esto es como lo que pasó en Ceniza! \n\n;Tenemos que intentar salvar este bosque!",  
 "Tudo está queimando! \nÉ exatamente o que aconteceu com a Floresta de Freixos!\n\nPrecisamos tentar salvar esta floresta!",  
 "Alles ist am Brennen! \nDas ist genauso wie im Holzaschenwald! \n\nWir müssen versuchen diesen Wald zu retten!",  
 "Tout est en feu! \nOn dirait exactement ce qui s'est passé dans la forêt de Boiscendré!\n\nIl faut qu'on essaye de sauver celle-ci!"],

24, ["I think it's too late for that Anna. \nThere's nothing we can do to save it...",  
 "Es muy tarde para eso, Anna. \nNo hay nada que podamos hacer para salvarlo...",

"Eu acho que é muito tarde para isso Anna. \nNão tem nada que possamos fazer para salvá-la...",  
"Ich glaube dafür ist es zu spät, Anna. \nEs gibt nichts was wir tun können, um ihn zu retten...",  
"Je pense que c'est trop tard pour ça Anna. \nOn ne peut plus rien faire pour la sauver..."],

66, ["Well, at least we can euthanize some of the animals. \nLet them die peacefully, and with dignity, ya know?  
\n\n\*sniff\*",  
"Bueno, al menos podemos aplicar la eutanasia a algunos de los animales. \nDejar que mueran en paz, y con dignidad, ¿saben? \n\n\*lloriqueo\*",  
"Bom, pelo menos nós temos sacrificar alguns desses animais. \nDeixem eles morrerem em paz, com dignidade, entenderam? \n\n\*sniff\*",  
"Nun, zumindest können wir ein paar der Tiere einschläfern. \nDamit sie friedlich sterben können, mit Würde, versteht ihr? \n\n\*schnief\*",  
"Bon, on peut au moins euthanasier quelques animaux. \nLes laisser mourir en paix, et avec dignité, vous savez?  
\n\n\*sniff\*"],

43, ["I will gladly rescue their souls! \n\nI'll get my cannons ready right away!",  
";Rescataré sus almas con gusto! \n\n;Prepararé mis cañones de inmediato!",  
"Eu irei resgatar suas almas com prazer! \n\n;Vou preparar meus canhões agora mesmo!",  
"Ich werde ihre Seelen mit Vergnügen retten! \n\n;Ich bringe meine Kanonen sofort in Position!",  
"Je sauverai leurs âmes avec grand plaisir! \n\n;Je prépare mes canons de ce pas!"],

93, ["Meow!",  
";Miau!",  
"Miau!",  
"Miau!",  
"Miaou!"],

47, ["What the hell was that?!",  
";¿Qué demonios fue eso?!",  
"Mas que infernos foi isso?!",  
"Was zur Hölle war das?!",  
"Qu'est-ce que c'était que ça?!"));

public static var level6\_1B:Array = [  
66, ["The fire is spreading. \nThis forest is finished. \n\nThere's gonna be nothing but burning wasteland left...",  
"El fuego se está expandiendo. \nEste bosque está perdido. \n\nNo quedará nada más que páramos incinerados...",  
"O fogo está se espalhando. \nEsta floresta esta acabada. \n\nNão vai sobrar nada além de um terreno queimado aqui...",  
"Das Feuer breitet sich aus. \nDieser Wald ist am Ende. \n\nHier wird nichts als ein brennendes Ödland übrig bleiben...",  
"Les flammes se répandent. \nCette forêt est condamnée. \n\nIl ne va plus rester que de la terre brûlée..."],

43, ["(Awesome! I feel so alive! But I'll try to look sad. For my comrades!)",  
";Perfecto! ;Me siento tan vivo! Pero trataré de verme triste. ;Por mis camaradas!.",  
"(Maneiro! Eu me sinto tão vivo! Mas vou tentar parecer triste. Pelos meus camaradas!)",  
"(Wunderbar! Ich fühle mich so lebendig! Aber ich werde versuchen traurig zu schauen. Für meine Kameraden!)",  
"(Génial! Je me sens tellement en forme! Mais je vais essayer d'avoir l'air triste. Pour mes camarades!)"],

57, ["This is... such a tragedy. \n\nI... am truly... in shock... I...",  
"Esta es... una gran tragedia. \n\nYo... realmente... estoy commocionado... yo...",  
"Isso é... uma tragédia. \n\nEu... estou realmente... em choque... eu...",  
"Das ist... so eine Tragödie. \n\nIch... bin wahrlich... schockiert... Ich...",  
"C'est... Une telle tragédie. \n\nJe... suis vraiment... choqué... Je..."],

30, ["Shut up, Lance!",  
";Cállate, Lance!",  
"Cala boca, Lance!",  
"Schnauze, Lance!",  
"Ferme-la, Lance!"]);

public static var level6\_2A:Array = [  
65, ["Magma is covering the Earth... nothing will ever grow here again! \n\nWhat a desolate landscape...",  
"El magma cubre la Tierra... ;nada volverá a crecer aquí de nuevo! \n\nQué vista tan desoladora...",  
"Magma está cobrindo a terra... nada mais vai crescer aqui de novo! \n\nQue paisagem desolada...",  
"Magma bedeckt die Erde... Nichts wird hier je wieder wachsen können! \n\nWas für ein trostloses Land...",  
"Du magma recouvre la terre... plus rien ne repoussera jamais ici! \n\nCe paysage est si désolé..."],

13, ["Stay sharp, Anna! Or you'll be burned to a crisp! \n\nMagma monsters are coming at us!",  
";Mantente alerta, Anna! ;O quedarás reducida a cenizas! \n\n;Unos monstruos de magma vienen hacia nosotros!",  
"Preste atenção, Anna! Ou você será queimada viva! \n\n;Monstros de magma estão vindo na nossa direção!",  
"Konzentrier dich, Anna! Oder du verbrennst dich selber noch! \n\n;Magmamonster kommen auf uns zu!",  
"Reste à l'affût, Anna! Tu vas finir grillée comme un cochon! \n\n;Des monstres de magma s'approchent!"],

71, ["They'll pay for what they did! \n\nLet's extinguish them!",  
";Pagarán por lo que han hecho! \n\n;Vamos a extinguirlos!"],

"Eles vão pagar pelo que fizeram! \n\nVamos extinguí-los!",  
"Sie werden für ihre Taten bezahlen! \n\nLöschen wir sie aus!",  
"Ils vont le payer! \n\nÉteignons-les!"];

public static var level6\_2B:Array = [  
65, ["I feel a little better now. \nI've gotta accept the cycles of nature! \n\nThis land will recover someday..."],  
"Ahora me siento un poco mejor. \n;Debo aceptar los ciclos de la naturaleza! \n\nEsta tierra se recuperará algún día... ",  
"Eu me sinto um pouco melhor agora. \nEu preciso aceitar os ciclos da natureza! \n\nEssa terra vai se recuperar algum dia... ",  
"Ich fühle mich ein bisschen besser. \nIch muss den Kreislauf der Natur akzeptieren! \n\nDieses Land wird sich irgendwann erholen... ",  
"Je me sens un peu mieux maintenant. \nJe dois accepter les cycles de la nature! \n\nCette terre se remettra un jour..."],

2, ["Hey Anna, you looked kind of cool out there! \n\nYou have a strong heart!",  
"Hey, Anna, ;estuviste bastante impresionante! \n\n;Tienes un corazón fuerte!",  
"Ei Anna, você parecia bem legal agora pouco! \n\nVocê tem um coração forte!",  
"Hey Anna, du hast da grade wirklich cool ausgesehen! \n\nDu hast ein starkes Herz!",  
"Hé Anna, tu avais l'air plutôt cool dans tout ça! \n\nTon coeur est fort!"],

72, ["R-really?! I wasn't expecting a compliment!",  
";E-En serio?! ;No estaba esperando un cumplido!",  
"S-Sério?! Eu não esperava um elogio!",  
"W-wirklich?! Ich habe kein Kompliment erwartet!",  
"V-vraiment?! Je ne m'attendais pas à un compliment!"],

81, ["\*blushes\*,  
"\*se sonroja\*",  
"\*envergonha-se\*",  
"\*errötet\*",  
"\*rougit\*"],

34, ["I'm like, so happy for you guys. \nI really am.",  
"Estoy como muy feliz por ustedes. \nDe verdad lo estoy.",  
"Eu to tão feliz por vocês. \nEu realmente estou.",  
"Ich freue mich so sehr für euch. \nWirklich.",  
"Je suis taaaalllemente heureuse pour vous... \nNon, vraiment."]];

public static var level6\_3A:Array = [  
1, ["We might not be able to save the forest, but if we keep going, we might be able to find and defeat the monster that did this! \n\nSound good?",  
"Puede que no podamos salvar el bosque, pero si continuamos, ;podríamos encontrar y derrotar al monstruo que hizo esto! \n\n;Suena bien?",  
"Talvez nós não possamos salvar a floresta, mas se continuarmos, talvez possamos encontrar e derrotar o monstro que fez isso tudo! \n\n;Que tal?",  
"Wir konnten den Wald vielleicht nicht retten, aber wenn wir weitergehen, finden wir vielleicht denjenigen, der für das hier verantwortlich ist! \n\n;Einverstanden?",  
"On n'arrivera peut-être pas à sauver la forêt, mais si on continue, on devrait pouvoir trouver et battre le monstre qui a fait ça! \n\n;Qu'est-ce que tu en penses?"],

64, ["Yeah! I'd like that! \n\nLet's do it together!",  
";Sí! ;Eso me gustaría! \n\n;Vamos a hacerlo juntos!",  
"Ai sim, eu topo! \n\nVamos fazer isso juntos!",  
"Yeah! Das klingt gut! \n\nLasst es uns zusammen tun!",  
"Ouais! Ça serait super! \n\nAllons-y tous ensemble!"],

34, ["You guys are getting awfully close... try not to get too distracted!",  
"Se los ve muy unidos... ;Traten de no distraerse demasiado!",  
"Vocês estão ficando um tanto próximos... tentem não ficar muito distraídos!",  
"Ihr zwei kommt euch unangenehm nahe... Lenkt euch nicht zu sehr ab!",  
"Vous devenez un peu trop proches tous les deux... essayez de rester concentrés!"],

54, ["Someone's getting jealous... \nDo you really like Matt that much? \n\n(And what's wrong with me?)",  
"Alguien está celosa... \n;De verdad te gusta tanto Matt? \n\n(;Y cuál es el problema conmigo?) .",  
"Alguém esta ficando com ciúmes... \nVocê realmente gosta tanto assim do Matt? \n\n(E o que que tem de errado comigo?) .",  
"Da wird wohl jemand eifersüchtig... \nMagst du Matt wirklich so sehr? \n\n(Und was ist falsch mit mir?) .",  
"Je sens de la jalouseie... \nEst-ce que tu aimes vraiment Matt à ce point là? \n\n(Et qu'est-ce qui ne va pas avec moi?)"],

38, ["Uh what! No way! \nDon't be silly!",  
";Uh, qué! ;Por supuesto que no! \n;No seas ingenuo!",  
"Ah, o que? De jeito nenhum! \nNão seja bobo!",  
"Öh, was! Auf keinen Fall! \nRed' keinen Unsinn!"],

"Hein, quoi! Jamais de la vie! \nNe sois pas stupide!"],

18, ["It's okay, Natalie. I like you too! \n\nYou're a great team member! It's great having you around!", "Está bien, Natalie. ;También me gustas! \n\n;Eres una gran aliada! ;Me alegra tenerla cerca!", "Ta tudo bem, Natalie. Eu também gosto de você! \n\nVocê é um grande membro do time! É ótimo ter você por perto!", "Ist schon okay, Natalie. Ich mag dich auch! \n\nDu bist ein super Teammitglied! Es ist gut, dich dabei zu haben!", "T'en fais pas Natalie. Je t'aime aussi! \n\nTu es une super membre de l'équipe! C'est super de t'avoir avec nous!"],

30, ["Leave me alone. I hate all of you!", "Déjeme sola. ;Los odio a todos!", "Me deixem em paz. Eu odeio todos vocês!", "Lasst mich in Ruhe. Ich hasse euch alle!", "Laissez-moi tranquille. Je vous déteste tous!"];

```
public static var level6_3B:Array = [
```

81, ["Hey Natalie, since you're a bit older and more experienced than me, can I ask.. ummm... \n\nWhat does it feel like to be... um... in love?", "Eh, Natalie, ya que eres mayor y más experimentada que yo, quiero preguntarte... umm... \n\nQué se siente estar... um... ;enamorada?!", "Ei Natalie, já que você é um pouca mais velha e mais experiente do que eu, posso perguntar, hummm... \n\nComo é se sentir... bem... apaixonada?!", "Hey Natalie, da du ein bisschen älter und erfahrener bist als ich, kann ich dich fragen... ähm... \n\nWie fühlt es sich an, wenn... man... verliebt ist?", "Hey Natalie, tu es un peu plus agée et tu as plus d'expérience que moi. Est-ce que je peux te demander... hummm... \n\nQu'est-ce que ça fait d'être... um... amoureuse?!"],

29, ["How am I supposed to know?! \nI don't even know if I've ever properly been in love! \n\n(And what do you mean by more experienced?! I'm not easy!)", ";¿Cómoquieres que lo sepa?! \n;Ni siquiera sé si alguna vez estuve enamorada de verdad! \n\n(;¿Y quéquieres decir con más experimentada?! ;No soy fácil!).", "Como que eu vou saber?! \nEu nem sei se eu já fiquei mesmo apaixonada! \n\n(E o que você quer dizer com mais experiente?! Eu não me faço de fácil!)", "Woher soll ich das wissen?! \nIch weiß nicht mal, ob ich jemals richtig verliebt war! \n\n(Und was meinst du mit erfahrener?! Ich bin nicht leicht zu haben!)!", "Comment est-ce que je suis sensée savoir?! \nJe ne sais même pas si j'ai déjà vraiment été amoureuse! \n\n(Et qu'est-ce que tu entends par plus d'expérience?! Je ne suis pas une fille facile!)"],

81, ["I'm just asking... because you and Matt have been... together for a long time, and I--", "Solo preguntaba... porque tú y Matt han estado... juntos por un largo tiempo, y yo--", "Eu só to perguntando... porque você e o Matt já estiveram... um bom tempo juntos, e eu--", "Ich wollte nur fragen... weil du und Matt ja schon... so lange zusammen seid, und ich--", "Je demande juste... parce que toi et Matt avez été... ensemble depuis longtemps, et je--"],

30, ["We're not together in THAT way! \nWe travel together! He carries my stuff for me!", ";No estamos juntos de ESA forma! \n;Viajamos juntos! ;Él carga con mis cosas!", "Nós não estamos juntos DESSA maneira! \nNós viajamos juntos! Ele carrega as minhas coisas para mim!", "Wir sind nicht auf DIESE Art zusammen! \nWir reisen zusammen! Er trägt meine Sachen für mich!", "On n'est pas ensemble dans CE sens! \nOn voyage ensemble! Il porte mes affaires!"],

75, ["Oh, really? Whatever then. \nI guess that makes sense. \n\n(I think I might be in love with nature... Is that a thing? Am I... nature-kin?!)", "Oh, ¿de verdad? Entonces da igual. \nSupongo que tiene sentido. \n\n(Creo que estoy enamorada de la naturaleza... ¿Es eso posible? Seré... ;naturalista?!).", "Ah é? Ok então. \nEu acho que isso faz sentido. \n\n(Eu acho que eu posso estar apaixonada pela natureza... será que isso existe? Por acaso eu sou... nature-kin?!)", "Oh, wirklich? Vergiss es. \nIch schätze, das macht Sinn. \n\n(Ich glaube, ich habe mich in die Natur verliebt... Kann das sein? Bin ich... ein Natur-kin?!)", "Oh, vraiment? Alors tant pis. \nJe suppose que c'est logique. \n\n(Je pense que je pourrais être amoureuse de la nature... Est-ce que c'est possible? Est-ce que je suis... une nature-kin?!)"],

31, ["(She knows too much. I better be careful...)", "(Sabe demasiado. Será mejor que tenga cuidado...).", "(Ela já sabe muito. Melhor eu tomar cuidado...)", "(Sie weiß zu viel. Ich muss besser aufpassen...)", "(Elle en sait trop. Il va falloir que je fasse attention...)"];

```
public static var level6_4A:Array = [
```

65, ["It's dark in here! \n\nThis area looks kind of different... ", ";Está oscuro aquí! \n\nEsta área se ve un poco diferente...", "Está escuro aqui! \n\nEssa área parece meio diferente...", "Es ist dunkel hier drin! \n\nDieses Gebiet sieht irgendwie anders aus...", "Il fait sombre ici! \n\nCette zone a l'air différente..."],

56, ["It looks like a crater left behind by some cosmic impact! \nSomething truly out-of-this world created this landscape! \n\nHow strange...",  
";Parece un cráter creado por algún impacto cósmico! \n;Algo realmente fuera de este mundo creó este paisaje!  
\n\nQué extraño...",  
"Parece uma cratera deixada por um impacto cósmico! \nAlgo realmente fora desse mundo criou esse terreno! \n\nQue estranho...",  
"Sieht aus wie ein Krater, der durch einen kosmischen Impakt entstanden ist! \nEtwas, das wirklich nicht von dieser Welt ist, hat diese Landschaft erschaffen! \n\nSehr komisch...",  
"On dirait un cratère laissé par une sorte d'impact cosmique! \nQuelque chose qui ne vient vraiment pas de notre monde a créé ce paysage! \n\nComme c'est étrange..."],

32, ["I've never seen crystals like this anywhere... except maybe... in those areas with... uh...",  
"Jamás vi cristales como estos en ningún lugar... excepto tal vez... en los lugares con... uh...",  
"Eu nunca tinha visto cristais como esse... exceto talvez... naquelas áreas com... huh...",  
"Ich habe noch nie solche Kristalle gesehen... außer vielleicht... in Gebieten mit... öh...",  
"Je n'ai jamais vu de cristaux comme ça nulle part... à part peut-être... dans ces zones avec... euh..."],

47, ["Cosmic monoliths!",  
";Monolitos cósmicos!",  
"Monolitos cósmicos!",  
"Kosmische Monolithen!",  
"Des monolithes cosmiques!"],

27, ["Uh oh... guess we better be careful then!",  
"Oh oh... ;Entonces supongo que deberíamos tener cuidado!",  
"Oh-oh... acho melhor sermos cuidadosos agora!",  
"Oh oh... Wir sollten wohl besser vorsichtig sein!",  
"Oh-oh... On dirait qu'il va falloir faire attention alors!"];

public static var level6\_4B:Array = [  
6, ["Did you see the way those enemies moved?! \nThey were teleporting out of the way of my attacks!",  
";Vieron la forma en que se movían esos enemigos?! \n;Se teletransportaban para esquivar mis ataques!",  
"Você viu o jeito que aqueles inimigos se moveram?! \nEles estavam teleportando para fora do caminho dos meus ataques!",  
"Hast du gesehen, wie sich diese Feinde bewegt haben?! \nSie haben sich einfach aus meiner Schussbahn wegteleportiert!",  
"Vous avez vu comment ces ennemis bougent?! \nIls se téléportent hors de portée de mes attaques!"],

45, ["Truly alien technology! \nOr some sort of twisted wizardry! \n\nWhatever it is, I don't like it!",  
";Verdadera tecnología alienígena! \n;O algún tipo de hechicería retorcida! \n\nSea lo que sea, ;no me agrada!",  
"Verdadeira tecnologia alienígena! \n;Ou algum tipo de feitiçaria maléfica! \n\n;O que quer que seja, eu não gosto disso!",  
"Wahrhaft Alien-Technologie! \n;Oder eine Art von verdrehter Zauberei! \n\nWas auch immer es ist, ich mag es nicht!",  
"De la technologie extraterrestre sans aucun doute! \n;Ou une sorte de sorcellerie tordue! \n\nPeu importe ce que c'est, je n'aime pas ça!"],

62, ["Let's get out of here and beat up the boss! \nThat should cheer ya'll up!",  
";Salgamos de aquí y derrotemos a ese jefe! \n;Eso debería animarlos!",  
"Vamos sair deste lugar e espancar esse chefão! \n;Isso deve animar vocês!",  
"Lasst uns von hier verschwinden und den Boss vermöbeln! \n;Das sollte euch alle aufheitern!",  
"Sortons d'ici et allons tabasser le boss! \n;Ça devrait tous vous remonter le moral!"];

public static var level6\_5A:Array = [  
2, ["Let's see what foul monster lives at the core of this volcano! \n\nAnd let's destroy it!",  
";Veamos qué tipo de vil criatura vive en el núcleo de este volcán! \n\n;Y vamos a destruirla!",  
"Vamos ver que tipo de monstruosidad vive no núcleo deste vulcão! \n\n;E vamos destruí-lo!",  
"Lasst uns schauen, was für ein fieses Monster im Kern dieses Vulkanen lebt! \n\nUnd lasst es uns zerstören!",  
"Voyons voir quel immonde monstre vit au cœur de ce volcan! \n\n;Et détruisons-le!"],

56, ["Is that Ballos? \n\nIt looks like him!,  
";Es ese Ballos? \n\n;Se parece a él!,  
"Esse é o Ballos? \n\n;Parece com ele!,  
"Ist das Ballos? \n\n;Es sieht aus wie er!,  
"Est-ce que c'est Ballos? \n\n;On dirait Ballos!"],

65, ["For the sake of my home, I'm gonna defeat that thing! \n\nWe can't let it escape from here!,  
"Por el bien de mi hogar, ;voy a derrotar a esa cosa! \n\n;No podemos dejar que salga de aquí!,  
"Pelo bem da minha casa, eu vou derrotar essa coisa! \n\n;Não podemos deixar isso escapar daqui!,  
"Für mein Zuhause, ich werde dieses Ding besiegen! \n\n;Wir können es nicht von hier entwischen lassen!,  
"Je vais battre cette chose, pour le bien de mon foyer! \n\n;On ne peut pas la laisser s'échapper d'ici!"],

33, ["It looks like we can beat this foe quite easily with the right strategy! \n\nWe've gotta attack his weak point and not get too distracted by his cronies.",  
";Parece que podemos vencer a este enemigo fácilmente con la estrategia correcta! \n\nTenemos que atacar su punto débil y no distraernos demasiado con sus sirvientes.",

"Parece que podemos derrotar este adversário facilmente se usarmos a estratégia correta! \n\nPrecisamos atacar seu ponto fraco e não ficar muito distraídos com seus amiguinhos.",  
"Es sieht so aus, als ob wir diesen Feind mit der richtigen Strategie ziemlich einfach vermöbeln können! \n\nWir müssen seine Schwachstellen angreifen und nicht von seinen Kumpaten abgelenkt werden.",  
"On dirait qu'on peut battre cet ennemi assez facilement avec la bonne stratégie! \n\nIl faut qu'on attaque son point faible sans se laisser distraire par ses copains"],

22, ["Everyone ready? \n\nWe've got this!",  
"¿Todos listos? \n\n;Podemos lograrlo!",  
"Todos prontos? \n\nVamos lá!",  
"Alle bereit? \n\nWir packen das!",  
"Tout le monde est prêt? \n\nOn peut le faire!"]];

public static var level6\_5B:Array = [  
23, ["See! Piece of cake if you penetrate his armor and attack his main body!",  
";Lo ven! ;Es pan comida si penetraremos su armadura y atacamos su cuerpo principal!",  
"Viu! É moleza se você penetrar sua armadura e atacar seu corpo principal!",  
"Seht ihr! Ein Kinderspiel, wenn man seine Rüstung durchbricht und seinen Hauptkörper angreift!",  
"Vous voyez! C'est du gâteau si on pénètre son armure et on attaque son corps principal!"],

53, ["I think that some of our sub-weapons might have been overpowered in this battle... like the ones that can hit through his armor! \nThis boss truly had some glaring weaknesses.",  
"Creo que algunas de nuestras armas secundarias pueden haber sido demasiado poderosas en esta batalla... ;como las que atraviesan su armadura! \nEste jefe tenía algunas debilidades muy marcadas.",  
"Eu acho que algumas de nossas armas auxiliares foram meio roubadas nessa batalha... como aquelas que podem atravessar sua armadura! \nEsse chefão teve umas fraquezas bem óbvias.",  
"Ich glaube, einige unserer Zweitwaffen waren ein bisschen zu stark in diesem Kampf... zum Beispiel die, die seine Rüstung ignoriert haben! \nDieser Boss hatte wirklich offensichtliche Schwachstellen.",  
"Je pense que certaines de nos armes secondaires étaient un peu trop fortes dans ce combat... Celles qui pouvaient passer à travers l'armure, par exemple! \nCe boss avait vraiment de graves lacunes."],

18, ["He might need to have his eyes checked after that fight! \n\nI don't think he was seeing clearly, am I right?!?",  
";Puede que necesite una revisión ocular después de esa pelea! \n\nNo creo que lo haya visto con claridad, ;estoy en lo cierto?!?",  
"Ele deveria ir ao oftalmologista depois dessa luta! \n\nEu não acho que ele estava vendo claramente, não é mesmo?! ",  
"Nach diesem Kampf sollte er vielleicht seine Augen überprüfen lassen! \n\nIch denke nicht, dass er in diesem Kampf klar sehen konnte, hab ich recht?",  
"Il faudrait qu'il aille chez l'ophtalmo après ce combat! \n\nJe ne pense pas qu'il y voyait très clair, hein?!"],

54, ["That's so funny...",  
"Eso es tan gracioso...",  
"Essa foi boa...",  
"Das ist so lustig...",  
"Trop drôle..."],

34, ["You should just become a comedian and leave us alone.",  
"Deberías convertirte en humorista y dejarnos en paz.",  
"Você deveria virar um comediante e nos deixar em paz.",  
"Du solltest ganz einfach ein Komiker werden und uns in Ruhe lassen.",  
"Tu devrais juste devenir comédien et nous laisser tranquille."],

14, ["Whatever...",  
"Lo que digas...",  
"Não enche...",  
"Was auch immer...",  
"Pfff..."];

public static var level6\_6A:Array = [  
13, ["There's a volcano up ahead! \n\nThis could be the source of all the fire and lava!",  
";Hay un volcán adelante! \n\n;Esta podría ser la fuente de todo el fuego y la lava!",  
"Tem um vulcão a frente! \n\nDeve ser a fonte de todo esse fogo e lava!",  
"Vor uns liegt ein Vulkan! \n\nDas könnte die Quelle von all dem Feuer und der Lava sein!",  
"Volcan droit devant! \n\nÇa pourrait être la source de toutes ces flammes et cette lave!"],

70, ["We've finally found it! \n\nLet's smash it up and fix the land!",  
";Al fin lo hemos encontrado! \n\n;Vamos a aplastarlo y restaurar esta tierra!",  
"Finalmente encontramos! \n\nVamos esmagá-lo e consertar a terra!",  
"Wir haben es endlich gefunden! \n\nJetzt lasst es uns zerschmettern und das Land wieder in Ordnung bringen!",  
"On l'a enfin trouvé! \n\nDémolissons-le pour réparer la région!"],

52, ["That's no volcano. It's moving. \n\nThat's a...",  
"Ese no es un volcán. Se mueve. \n\nEs una...",  
"Isso não é um vulcão. Está se movendo. \n\nIsso é uma..."],

"Das ist kein Vulkan. Es bewegt sich. \n\nDas ist eine...",  
"Ce n'est pas un volcan. Ça bouge. \n\nC'est un..."]];

```
public static var level6_6B:Array = [
64, ["Order is restored! \n\nI'm so relieved!",
";El orden ha sido restaurado! \n\n;Estoy tan aliviada!",
"A ordem está restaurada! \n\nTo tão aliviada!",
"Das Gleichgewicht ist wieder hergestellt! \n\nWas für eine Erleichterung...",
"L'ordre est restauré! \n\nJe suis tellement soulagée!"],
```

```
41, ["Maybe it's turtles all the way down?",  
"Al que madruga, ¿lo atacan las tortugas?",  
"Talvez ela nem gostasse desse lugar.",  
"Ob die Welt wohl von einer Schildkröte getragen wird?",  
"Il faut toujours qu'on tombe sur des tortues..."]];
```

```
public static var level6_7A:Array = [
12, ["Any idea how many diamonds we need to earn a triple-star ranking? \n\nI love diamonds, but I love stars even more...",  
"¿Alguien sabe cuántos diamantes necesitamos para conseguir un rango triple estrella? \n\nMe gustan los diamantes, pero me gustan las estrellas aún más...",  
"Alguma ideia de quantos diamantes precisamos para conseguir uma classificação de 3 estrelas? \n\nEu amo diamantes, mas amo estrelas ainda mais...",  
"Weißt du, wie viele Diamanten wir brauchen, um ein Level mit drei Sternen abzuschließen? \n\nIch liebe Diamanten, aber Sterne liebe ich noch mehr...",  
"Vous avez une idée de combien de diamants il nous faut pour avoir le rang trois étoiles? \n\nJ'adore les diamants, mais j'aime encore plus les étoiles..."],
```

22, ["Err... I think it's 15 diamonds we need. \n\nThat's quite a lot.",  
"Uuuuh... Creo que necesitamos 15 diamantes. \n\nSinceramente, eso es bastante.",  
"Huh... acho que precisamos de 15 diamantes. \n\nIsso é bastante.",  
"Ähm... Ich denke, wir brauchen 15 Diamanten. \n\nDas ist ziemlich viel.",  
"Euuuh... Je pense qu'il nous en faut 15. \n\nÇa en fait un paquet."],

17, ["I can't even count that high without using my toes...",  
"No puedo siquiera contar tanto sin usar los dedos de mis pies...",  
"Eu nem consigo contar tanto sem usar meus dedos dos pés...",  
"Ich kann nicht einmal so weit zählen, ohne meine Zehen zu verwenden... ",  
"Je ne peux même pas compter jusque là sans utiliser mes orteils..."]];

```
public static var level7_1A:Array = [
42, ["Ah, this is more like it. \nMetal and machines as far as the eye can see. \n\nThis is where I belong.",
"Ah, esto está mejor. \nMetal y máquinas hasta donde alcanza la vista. \n\nAquí me siento a gusto.",
"Ah, assim é melhor. \nMetal e máquinas até onde o olho pode enxergar. \n\nÉ aqui que eu pertenço.",
"Ahh, das ist schon besser. \nMetall und Maschinen so weit das Auge sehen kann. \n\nDas ist, wo ich hingehöre.",
"Ah, c'est mieux. \nDu métal et des machines partout. \n\nJe suis dans mon environnement."],
```

66, ["I just see smog and garbage and toxic waste! \n\nThis is a horrible world to live in!",  
";Solo veo humo y basura y desechos tóxicos! \n\n;Este es un mundo horrible en el cual vivir!",  
"Eu só vejo poluição, lixo, e mais resíduos tóxicos! \n\nEste é um mundo terrível para se viver!",  
"Ich sehe nur Smog und Abfall und Giftmüll! \n\nIn dieser Welt zu leben ist furchtbar!",  
"Je ne vois que du smog et des déchets toxiques! \n\nCe n'est pas un endroit où vivre!"],

54, ["Pfffft, that's a negligible price to pay for the amazing improvements technology has brought to our lives!  
\n\nYour way of life has expired!",

"Pfffft, ¡ese es un precio ínfimo que pagar por las increíbles mejoras que la tecnología ha traído a nuestras vidas! \n\n;Tu forma de vivir ha caducado!",

"Pfvr, isso é um pequeno preço a se pagar pelos incríveis avanços tecnológicos trazidos para nossas vidas! \n\nSeu

"Pfffff, das ist ein unbedeutender Preis für diese erstaunlichen Verbesserungen, die die Technologie in unser Leben gebracht hat.",

"Pfffff, c'est un prix négligeable en échange de toutes les améliorations géniales que la technologie a amené dans

```
70, ["Yeah? Like what kind of improvements!? \n\nI can live a healthy and productive life without a single machine
```

"¿Ah, sí? ¿Como qué tipo de mejoras!? \n\n;Puedo vivir una vida sana y productiva sin la ayuda de ninguna terapia." ,

"Ah é? Que tipo de avanços!? \n\nEu consigo viver uma vida saudável e produtiva sem uma única máquina me ajudando!"

"Ja? Was für Verbesserungen denn!? \n\nIch kann ein gesundes und produktives Leben führen, ohne dass mir irgendjemand dabei hilft!"

"Ah ouais? Quel genre d'améliorations!? \n\nJe peux mener une vie saine et productive sans avoir besoin de l'aide de la moindre machine!"],

59, ["Robots can now take care of our every need, as everything is automated for maximum efficiency! \nWe live in a world of abundant resources!\n\nThis is the essence of a true utopia!",  
"Los robots pueden encargarse de nuestras necesidades, ;ya que todo está automatizado para la máxima eficiencia!\n;Vivimos en un mundo de recursos abundantes! \n\n;Esta es la esencia de una verdadera utopía!",  
"Robôs cuidam de tudo agora, tudo é automatizado para eficiência máxima! \nNós vivemos em um mundo de recursos abundantes! \n\n;Essa é a essência de uma verdadeira utopia!",  
"Roboter können sich nun um jeden Bedarf kümmern, da alles für die maximale Effizienz automatisiert ist! \nWir leben in einer Welt voller Ressourcen!\n\nDas ist die Essenz einer wahren Utopie!",  
"Les robots peuvent s'occuper du moindre de nos besoins de nos jours, tout est automatisé pour une efficacité maximale! \nOn vit dans un monde de ressources abondantes!\n\n;C'est l'essence même d'une vraie utopie!"],

55, ["And of course, warfare is more luxurious and exciting than ever. \n\nNo more sleepless nights in the trenches. I can now destroy my foes from the skies!",  
"Y, por supuesto, la guerra es más lujosa y excitante que nunca. \n\nNo más noches en las trincheras sin poder dormir. ;Ahora puedo destruir a mis enemigos desde los cielos!",  
"Ah, e é claro, guerra é mais luxuosa e excitante do que nunca. \n\nSem mais noites sem dormir nas trincheiras. Eu posso destruir meus inimigos pelo céu! ",  
"Und natürlich ist der Krieg luxuriöser und aufregender als je zuvor. \n\nKeine schlaflosen Nächte in den Gräben mehr. Ich kann meine Feinde jetzt vom Himmel aus bombardieren!",  
"Et bien sûr, la guerre est plus luxueuse et excitante que jamais. \n\nFinies les nuits blanches dans les tranchées. Je peux détruire mes ennemis depuis les cieux!"],

34, ["I worry about your mental health sometimes. \n\n(And about our physical health.)",  
"A veces me preocupo por tu salud mental. \n\n(Y por nuestra salud física).",  
"As vezes eu me preocupo com sua saúde mental. \n\n(E a nossa saúde física).",  
"Ich mache mir manchmal um deine seelische Gesundheit Sorgen. \n\n(Und um unsere körperliche Gesundheit.)",  
"Ta santé mentale m'inquiète des fois. \n\n(Ainsi que notre santé tout court.)"];

```
public static var level7_1B:Array = [  
75, ["Those robots didn't seem to be creating a better world... they only seemed to be interested in destruction.",  
"Esos robots no parecían interesados en crear un mundo mejor... solo se veían interesados en la destrucción.",  
"Aqueles robôs não pareciam estar criando um mundo melhor, só pareciam estar interessados em destruição.",  
"Diese Roboter schienen nicht wirklich eine bessere Welt zu erschaffen... Sie interessierten sich anscheinend nur für Zerstörung.",  
"On ne dirait pas que ces robots essayaient de créer un monde meilleur... Ils avaient l'air de ne s'intéresser qu'à la destruction."],
```

57, ["Of course not! Those were kill-drones! \nTheir job is to destroy the old world so that it can be rebuilt! \nThe landscape must first be cleared of plants, animals, and political activists!",  
";Por supuesto que no! ;Esos eran drones de ataque! \n;Su trabajo es destruir el viejo mundo para que pueda ser reconstruido! \n;El terreno debe ser despejado de plantas, animales y activistas políticos!",  
"Mas é claro que não! Aqueles eram drones de caça! \n;O trabalho deles é destruir o mundo antigo para que possa ser reconstruído! \n;O terrreno precisa ser limpo de plantas, animais, e ativistas políticos!",  
"Natürlich nicht! Das waren Tötungsdrohnen! \n;Ihre Aufgabe ist es, die alte Welt zu zerstören, damit sie wieder aufgebaut werden kann! \n;Die Landschaft muss erst von allen Pflanzen, Tieren und politischen Aktivisten gereinigt werden!",  
"Bien sûr que non! C'était des drones tueurs! \n;C'est leur job de détruire l'ancien monde pour qu'il puisse être reconstruit! \n;Il faut d'abord nettoyer les plantes, animaux et activistes de la région!"],

78, ["Who the hell raised you so badly? \n\n(Who hurt you?)",  
";Quién rayos te crio tan mal? \n\n(;Quién te hizo daño?).",  
"Quem que te criou tão mal? \n\n(Quem bateu em você?)",  
"Wer zur Hölle hat dich so schlecht ergezogen? \n\n(Wer hat dich verletzt?)",  
"Mais qui a bien pu aussi mal t'élever? \n\n(Qui est-ce qui t'a blessé comme ça?)"];

```
public static var level7_2A:Array = [  
43, ["Allow me to show you all the hidden beauty of a nuclear arms factory! Look at all of these huge pipes! Funneling nuclear ooze into the fusion reactors! \n\nA fantastic symphony of radiation!",  
";Permitanme mostrarles la belleza oculta de una fábrica de armas nucleares! ;Miren esos enormes tubos! ;Pasando líquidos nucleares hacia los reactores de fusión! \n\n;Una fantástica sinfonía de radiación!",  
"Me permitam mostrar-lhes a beleza escondida de uma fábrica de armamentos nucleares! Olhem para todos esses canos gigantes! Jorrando lodo nuclear nos reatores de fusão! \n\n;Uma sinfonia fantástica de radiação!",  
"Erlaubt mir, euch die versteckte Schönheit einer Nuklearwaffenfabrik zu zeigen! Schaut euch all diese großen Rohre an! Sie pumpen nuklearen Schlamm in den Fusionsreaktor! \n\n;Eine fantastische Symphonie der Strahlung!",  
"Permettez moi de vous montrer la beauté cachée d'une usine d'armes nucléaires! Regardez ces enormes tuyaux qui apportent la vase nucléaire aux réacteurs à fusion! \n\n;Une fantastique symphonie de radiations!"],
```

69, ["The stench is unbearable! \n\n(I might hurl chunks!)",  
";El hedor es insopportable! \n\n(;Podría vomitar en cantidades!).",  
"O fedor é insuportável! \n\n(Eu acho que vou vomitar!)",  
"Der Gestank ist unerträglich! \n\n(Ich erbreche gleich!)",  
"L'odeur est insupportable! \n\n(Je vais vomir!)"],

8, ["Yeah, it smells a lot like you, Lance. \n\nNo wonder you like it here.",  
"Sep, huele muy parecido a ti, Lance. \n\nNo hay duda de por qué te gusta este lugar.",  
"É, o cheiro é parecido com o seu, Lance. \n\nNão é a toa que você gosta daqui.",  
"Ja, es riecht so ziemlich nach dir, Lance. \n\nKein Wunder, dass du dich wohlfühlst.",  
"Ouais, ça ressemble beaucoup à ton odeur Lance. \n\nPas étonnant que t'aimes cet endroit."],

27, ["Radiation?! That's not a good thing! \n\nForget about the smell, we could die from exposure in here!",  
"¡Radiación?! ¡Eso no es nada bueno! \n\nOlvidense del olor, ¡podríamos morir por exposición aquí!",  
"Radiação?! Isso não é coisa boa! \n\nEsqueça o cheiro, nós podemos morrer por exposição aqui!",  
"Radioaktivität? Das ist nicht gut! \n\nVergiss den Geruch, wir könnten durch die Bestrahlung sterben!",  
"Des radiations?! Ça craint! \n\nOubliez l'odeur, on pourrait mourir là dedans!"],

57, ["Relax. That's just a misconception started by climate change activists. \n\nRadiation, much like smoking cigarettes, actually has no negative impact on the human body. \nThis is a true fact.",  
"Relájense. Ese es un malentendido iniciado por activistas del cambio climático. \n\nLa radiación, como fumar cigarros, en realidad no tiene efectos negativos en el cuerpo humano. \nEste es un hecho comprobado.",  
"Relaxe. Isso é apenas um equívoco começado pelos ativistas de mudanças climáticas. \n\nRadiação, assim como fumar cigarros, não tenho nenhum impacto no corpo humano. \nEsse é um fato verdadeiro.",  
"Beruhigt euch. Das ist in Wahrheit nur ein Irrglaube, der von Klimawandel-Aktivisten in die Welt gesetzt wurde. \n\nStrahlung, so wie das Rauchen von Zigaretten,, hat keinerlei negative Auswirkungen auf deinen Körper. Das ist Fakt.",  
"T'inquiète. C'est juste une rumeur lancée par des activistes du réchauffement climatique. \n\nLes radiations, tout comme les cigarettes, n'ont en fait aucun effect sur le corps humain. \nC'est un fait vérifiable."],

30, ["That's dangerous levels of stupidity right there!",  
";Esos son niveles muy peligrosos de estupidez!",  
"Esse é um nível perigoso de estupidez!",  
"Das ist ja schon gefährliche Dummheit!",  
"Le niveau de stupidité atteint la masse critique!"];

```
public static var level7_2B:Array = [
```

78, ["I'm still not convinced that anything good is coming out of this factory.",  
"Todavía no estoy convencida de que algo bueno salga de esta fábrica.",  
"Eu ainda não estou convencida de que algo bom sai dessa fábrica.",  
"Ich bin noch nicht davon überzeugt, dass irgendetwas Gutes aus dieser Fabrik kommt.",  
"Je ne suis toujours pas convaincu que cette usine soit capable de quoi que ce soit de bon."],

59, ["Filthy peasant child. Do not speak! \nYou will come to appreciate this new world in time, or else you will be swept aside.",  
"Inmunda niña plebeya. ;No hables! \nA su tiempo llegarás a apreciar este nuevo mundo, o, si no, serás dejada de lado.",  
"Criança camponês imunda. Fique quieta! \nVocê irá apreciar esse novo mundo em breve, ou você será varrida deste mundo.",  
"Schmutziges Bauernkind. Sei ruhig! \nDu wirst diese neue Welt schon bald zu schätzen wissen - oder vom Fortschritt weggefegt werden.",  
"Tais-toi donc, créature inférieure! \nTu apprendras vite à apprécier ce nouveau monde, ou tu seras écartée."],

9, ["Them's fighting words! \n\nAre you gonna become a fascist again?!",  
";Cuidado con lo que dices! ;¿Vas a convertirte otra vez en un fascista?!",  
"E esse vocabulário! \n\nVocê vai virar fascista de novo?!",  
"Das reicht jetzt! \n\nWirst du wieder zum begeisterten Energiefaschisten?!",  
"Tu veux te battre, c'est ça!? \n\nEst-ce que tu es de nouveau en train de virer fasciste?!"],

57, ["Fascism isn't wrong. It's just never been implemented correctly. \n\nI can do it right this time. I just need a chance to prove it.",  
"El fascismo no está mal. Es solo que nunca se ha implementado correctamente. \n\nPuedo hacerlo bien esta vez. Solo necesito una oportunidad para demostrarlo.",  
"Fascismo não está errado. Só nunca foi implementado corretamente. \n\nEu posso fazer direito desta vez. Eu só preciso de uma chance pra provar.",  
"Faschismus ist nicht falsch. Er wurde einfach nie richtig angewendet. \n\nIch kann es dieses Mal richtig tun. Ich brauche nur eine Chance, um es zu beweisen.",  
"Le fascisme n'est pas mauvais. Il n'a juste jamais été mis en place correctement. \n\nJe peux le faire correctement cette fois. J'ai juste besoin d'une occasion de le prouver."],

14, ["I've got a strong feeling that's wrong... but I don't quite have the intellect to figure out why.",  
"Tengo una fuerte sensación de que eso está mal... pero no tengo el intelecto para darme cuenta de por qué.",  
"Eu to sentindo fortemente que isso está errado... mas eu não tenho a inteligência para dizer o porquê.",  
"Ich bin mir recht sicher, dass das falsch ist... Aber mir fehlt der Grips um zu kapieren, wieso.",  
"Quelque chose me dit que ce n'est pas une bonne idée... Mais je n'ai pas assez de matière grise pour comprendre pourquoi."]);

```
public static var level7_3A:Array = [
```

53, ["We're approaching the Ultimate Central Energy Core, where excess electrical power is stored and randomly discharged in the form of electric slime!"],

"¡Nos acercamos al Núcleo Central de Energía Final, donde el exceso de energía eléctrica es almacenado y aleatoriamente descargado como baba eléctrica!",  
"Nós estamos aproximando o Núcleo de Energia Central Final, aonde o exceso de eletricidade é armazenado e aleatóriamente descarregado na forma de uma gosma elétrica!",  
"Wir nähern uns dem ultimativen, zentralen Energiekern! Überschüssige Energie wird hier gespeichert und in willkürlichen Abständen in Form von elektrischen Schleimen ausgestoßen!",  
"On se rapproche de l'Ultime Cœur Énergétique Central, où l'électricité excessive est stockée et relachée au hasard sous forme de gluants électriques!"],

55, ["I am truly in awe of this engineering masterpiece!",  
"¡Estoy realmente maravillado por esta obra maestra de la ingeniería!",  
"Eu estou realmente sem palavras quanto a esta obra-prima da engenharia! ",  
"Ich empfinde wirklich Ehrfurcht vor dieser ingenieurtechnischen Meisterleistung!",  
"J'admire vraiment ce chef-d'œuvre d'ingénierie!"],

14, ["Try not to jizz in your pants...",  
"Trata de no ensuciar tus pantalones...",  
"Tente não gozar nas suas calças...",  
"Pass auf, dass dein Höschen nicht nass wird...",  
"Essaie de ne pas en jouir dans ton pantalon..."],

54, ["Some people can just appreciate science and technology. \n\nI'm sorry that you do not possess the intellectual capacity to do so.",  
"Algunas personas pueden apreciar la ciencia y la tecnología. \n\nLamento que no poseas la capacidad intelectual para hacerlo.",  
"Algumas pessoas apreciam ciência e tecnologia. \n\nMe desculpe se você não possui a capacidade intelectual para apreciar tais coisas.",  
"Manche Personen können Wissenschaft und Technologie einfach wertschätzen. \n\nEs tut mir leid, dass deine geistigen Kapazitäten dafür nicht ausreichen.",  
"Certaines personnes savent apprécier la beauté de la science et de la technologie. \n\nJe suis désolé que vous n'ayez pas la capacité intellectuelle pour y arriver."],

20, ["I like swords!",  
"¡Me gustan las espadas!",  
"Eu gosto de espadas!",  
"Ich mag Schwerter!",  
"J'aime les épées!"];

public static var level7\_3B:Array = [  
52, ["Those slimes kind of reminded me of something...",  
"Esas babas me recordaron un poco a algo...",  
"Essas gomas me fazem lembrar de alguma coisa...",  
"Diese Schleime erinnern mich an etwas...",  
"Ces gluants me rappellent quelque chose..."],

86, ["Pikameow?",  
"¿Pikamiau?",  
"Pikamiau?",  
"Pikamiau?",  
"Pikamiaou?"],

42, ["Oh well, it's probably not important. \n\nLet's see what else they have in here!",  
"Oh, bueno, probablemente no sea importante. \n\nVeamos qué más hay aquí!",  
"Ah bem, provavelmente não deve ser importante. \n\nVamos ver o que mais eles tem aqui!",  
"Ach, egal, ist auch nicht so wichtig. \n\nLasst uns schauen, was sie noch hier drinnen haben.",  
"Bah, ce n'est sans doute pas important. \n\nAllons voir ce qu'ils ont d'autre!"];

public static var level7\_4A:Array = [  
22, ["Before Lance starts another lecture, I'll take a moment to throw in some tips about this area!",  
"Antes de que Lance dé otro de sus discursos, voy a tomarme un momento para dar consejos para esta área!",  
"Antes que Lance comece outra aula, vamos aproveitar para dar algumas dicas sobre esta área!",  
"Bevor Lance einen weiteren Vortrag beginnt, nutze ich den Moment, um ein paar Tipps über diese Gegend einzuwerfen!",  
"Avant que Lance ne se lance dans une autre leçon, Je vais prendre un moment pour donner quelques conseils sur cette zone!"],

50, ["Boo! Nobody cares! \n\nI want to talk more! Let me--",  
"¡Buu! ¡A nadie le importa! \n\n;Quiero hablar más! Déjenme--",  
"Buu! Ninguem liga! \n\n;Eu quero falar mais! Deixa eu--",  
"Buh! Das interessiert niemanden! \n\n;Ich möchte mehr reden! Lass mich--",  
"Bouuuuuuh! Tout le monde s'en fiche! \n\n;Je veux encore parler! Laisse-moi--"],

29, ["Anyway! As I was about to say... \n\nBombs don't count as enemies, so you don't have to shoot them down. But they will explode when they reach the bottom of the screen, so watch out for that!",  
"¡En fin! Como iba a decir... \n\n;Las bombas no cuentan como enemigos, así que no necesitan dispararles. Pero explotan al llegar al fondo de la pantalla, ¡así que tengan cuidado con eso!",

"Como eu ia dizer... \n\nBombas não contam como inimigos, então você não precisa atirar nelas. Mas elas vão explodir quando chegarem parte inferior da tela, então tome cuidado com isso!",  
"Was auch immer! Wie ich schon gerade sagen wollte... \n\nBomben zählen nicht als Gegner, daher musst du sie nicht niederschießen. Aber sie explodieren, sobald sie den unteren Rand des Bildschirms erreichen, also pass auf!",  
"Bref! Comme j'allais dire... \n\nLes bombes ne comptent pas comme des ennemis, donc vous n'avez pas besoin de les descendre. Mais elles explosent quand elles atteignent le bas de l'écran, alors faites attention!"],

9, ["Even I knew that bombs explode. \nThese tips are getting kind of patronizing! \n\nI'm not as stupid as NoLegs looks."],

"Hasta yo sé que las bombas explotan. \n;Estos consejos son cada vez más para tontos! \n\nNo soy tan estúpido como SinPatatas aparenta.",

"Até eu sei que bombas explodem. \nEssas dicas estão ficando meio inúteis! \n\nEu não sou tão estúpido quanto o SemPés parece.",

"Selbst ich wusste, dass Bomben explodieren. \nDiese Tipps werden langsam herablassend! \n\nIch bin nicht so dumm, wie NoLegs aussieht.",

"Même moi je sais que les bombes ça explose. \nCes conseils deviennent un peu condescendants! \n\nJe ne suis pas aussi débile que le look de Nolegs."],

88, ["Meow! Meow meow, meow!"],

";Miau! ;Miau miau, miau!"],

"Miau! Miau miau, miau!"],

"Miau! Miau miau, miau!"],

"Miaou! Miaou miaou, miaou!"],

14, ["Don't talk back to me! \n\n(I'll eat you...)"],

";No me contestes! \n\n(Voy a comerte...)"],

"Não me responda! \n\n(Eu vou te devorar...)"],

"Widersprich mir nicht! \n\n(Ich werde dich essen...)"],

"Ne réponds pas quand je te parle! \n\n(Je vais finir par te manger...)"],

85, ["Meow!"],

";Miau!"],

"Miau!"],

"Miau!"],

"Miaou!"];

public static var level7\_4B:Array = [

78, ["That was a long level! \n\nLet's beat the boss and get out of here."],

";Ese fue un nivel largo! \n\nDerrotemos al jefe y salgamos de aquí."],

"Esse foi um longo nível! \n\nVamos derrotar o chefão e meter o pé"

"Das war ein langes Level! \n\nLasst uns diesen Boss besiegen und dann von hier abhauen."],

"Ce niveau était long! \n\nAllons battre le boss et partons d'ici."],

53, ["It's time for the unveiling of the secret weapon! \n\nI can't wait!"],

";Es momento de revelar el arma secreta! \n\n;Estoy impaciente!"],

"É hora de revelar a arma secreta! \n\nMal posso esperar!"],

"Es ist Zeit, die geheime Waffe zu enthüllen! \n\nIch kann es kaum abwarten!"],

"C'est l'heure de dévoiler l'arme secrète! \n\nJ'ai trop hâte!"];

public static var level7\_5A:Array = [

55, ["It's here! \nI'll finally get to see the new hovertank model in action! \n\nI wonder what innovative new features will be showcased!? Antimatter bombs? Shark torpedoes?!"],

";Está aquí! \n;Por fin podré ver el nuevo modelo de tanque aerodeslizador en acción! \n\n;Cuáles serán las nuevas funciones innovadoras que mostrará!? ¿Bombas antimateria? ;¿Tiburones torpedo?!"],

"Aí está! \nEu finalmente vou ver o modelo do hovertank em ação! \n\n;Imagino que inovações e características novas serão apresentadas!? Bombas anti-matéria? Torpedos tubarões?",

"Da ist er! \nEndlich werde ich mal das neue Luftkissenpanzermodell in Aktion erleben! \n\n;Ich frag mich, welche innovativen Neuerungen gezeigt werden. Antimaterienbomben? Haifischtorpedos?",

"Le voilà! Je vais enfin voir le nouveau modèle de hovertank en action! \n\n;Je me demande quelles nouvelles fonctionnalités innovantes il peut bien avoir!? Des bombes antimatière? Des torpilles requin?!"],

71, ["I'm gonna destroy that thing! \nFor the sake of the environment and for peace on Earth!"],

";Voy a destruir esa cosa! \n;Por el bien del medioambiente y la paz en la Tierra!"],

"Eu vou destruir essa coisa! \n;Pelo bem do ambiente e da paz na Terra!"],

"Ich werde das Ding zerstören! \n;Für die Umwelt und für den Weltfrieden!"],

"Je vais détruire ce truc! \n;Pour le bien de l'environnement et la paix sur Terre!"],

54, ["Ha! You don't stand a chance against it! \nAfter watching it destroy you, I shall purchase one for myself. \n\n(I might need to take out a mortgage and live in poverty... but that's worth it!)"],

";Ja! ;No tienes oportunidad de ganarle! \n;Después de ver como te destruye, voy a comprar uno para mí. \n\n(Puede que tenga que pedir una hipoteca y vivir en la pobreza... ;pero lo vale!)."],

"Ha! Você não tem chance contra ele! \n;Depois de ver ele destruir você, vou comprar um para mim mesmo. \n\n(Talvez eu tenha que hipotecar minha casa e viver na pobreza... mas vai valer a pena!)"],

"Ha! Als ob du es ankratzen könntest! \n;Ich werde jetzt dabei zusehen, wie es dich in den Boden stampft, und es mir dann kaufen. \n\n(Dafür müsste ich mein Haus verkaufen und in Armut leben... aber das ist es wert!)"],

"Ha! Tu n'as pas une chance contre lui! \nAprès l'avoir regardé te détruire, je m'en achèterai un. \n\n(Je risque d'avoir besoin de tout hypothéquer et de vivre dans la pauvreté... mais ça en vaut la peine!)"],

13, ["Hey, hey! I thought of a cool tip! \n\nIt's uh... probably not a good idea to... uh... stand right in front of its main cannon! \n'Cause it's a tank!",

";Eh, eh! ;Pensé en un buen consejo! \n\nEs uh... probablemente una mala idea... uh... ;pararse enfrente de su cañón principal! \n;Porque es un tanque!",

"Ei, ei! Eu tenho uma dica legal! \n\nTalvez huh... não seja uma boa ideia... huh... ficar na frente do seu canhão principal! \nPorque é um tanque!",

"Hey, hey! Ich hab hier noch einen coolen Tipp! \n\nMan sollte sich möglicherweise... ähm... nicht direkt vor die Kanone stellen. \nWeil es ein Panzer ist!",

"Hey, hey! J'ai un super conseil! \n\nCe n'est euh... sans doute pas une bonne idée de... euh... se tenir juste devant le canon principal! \nParce que c'est un tank!"],

37, ["You don't say.",

"Quién lo diría.",

"Não me diga.",

"Ach was.",

"Sans rire."));

public static var level7\_5B:Array = [

46, ["What happened?! \nDid it malfunction? Was it hacked?! \n\nI expected so much more!",

";¿Qué pasó?! \n¿Tuvo una falla? ;¿Lo hackearon?! \n\n;Esperaba mucho más!",

"O que aconteceu?! \nEstá defeituoso? Foi hackeado?! \n\nEu esperava tanto a mais!",

"Was ist passiert?! \nIst es abgestürzt? Wurde es gehackt?! \n\nIch hatte wesentlich mehr erwartet!",

"Qu'est-ce qui s'est passé?! \nEst-ce qu'il était défectueux? Est-ce qu'il a été hacké?! \n\nJ'en attendait tellement plus!"],

39, ["Well you've just saved a gajillion coins! \nConsider yourself lucky and stop whining!",

";Bueno, acabas de ahorrarte un gazillón de monedas! \n;Considérate afortunado y deja de quejarte!",

"Bom, você economizou um gazilhão de moedas! \nConsidere-se com sorte e pare de reclamar!",

"Sieh es positiv: Du hast gerade ein paar fantastillionen Münzen gespart! \nSei froh und hör auf zu weinen!",

"Au moins tu viens d'économiser un zillion de pièces! \nEstime-toi heureux et arrête de geindre!"],

57, ["I shall wait patiently for next year's model. \nThey better get the bumps smoothed out by then, or else I'm going to be one upset consumer. \nI'll have to rant a bit on my blog about this.",

"Esperaré pacientemente al modelo del próximo año. \nSerá mejor que arreglen los errores para entonces, o ,si no, seré un comprador furioso. \nTendré que protestar en mi blog por esto.",

"Eu vou esperar pacientemente pelo modelo do próximo ano. \nÉ bom que eles dêem uma tunada nele até lá, ou eu vou ser um freguês chateado. \nEu vou ter que reclamar um pouco no meu blog sobre isso.",

"Ich werde geduldig auf das Modell vom nächsten Jahr warten. \nHoffentlich haben sie bis dahin die ganzen Bugs gefixt, ansonsten werde ich ein richtig verärgerter Kunde sein. \nIch werde das in meinem nächsten Blogpost anprangern. ",

"J'attendrai patiemment le nouveau modèle l'an prochain. \nIls ont intérêt à l'améliorer d'ici là, parce que sinon ils auront droit à un consommateur plus que mécontent. \nIl va falloir que je me plaigne de ça sur mon blog."],

2, ["Dude, get a life! \nYou're such a fanboy! \n\nIt's kind of dumb... I would never act that way!",

";Amigo, búscate una vida! \n;Eres tan fanático! \n\nEs bastante tonto... ;Yo jamás me comportaría de esa forma!",

"Cara, se toca! \nVocê é um fanboy! \n\nIsso é meio idiota... eu nunca faria uma coisa dessas!",

"Junge, kauf dir ein Leben! \nDu bist so ein Fanboy! \n\nRichtig doof... Ich würde mich niemals so verhalten!",

"Mec, achète-toi une vie! \nT'es tellement un fanboy! \n\nC'est débile... Je ne me comporterais jamais comme ça!"],

59, ["Bah! I'll just stick to building my own tanks! \nThese modern hovertanks may have style, but they totally lack robustness. \n\nI shouldn't have believed the hype...",

";Bah! ;Mejor sigo haciendo mis propios tanques! \nEstos tanques aerodeslizadores modernos pueden tener estilo, ;pero les falta robustez! \n\nNo debería haber creído en las publicidades...",

"Ah,! Eu vou me contentar em construir meus próprios tanques! \nEsses hovertanks modernos podem ter estilo, mas eles faltam robustês. \n\nEu não deveria ter acreditado naqueles comerciais...",

"Pah! Ich werde einfach weiter meine eigenen Panzer bauen! \nDiese modernen Luftkissenpanzer haben schon Style, halten aber nichts aus. \n\nIch hätte dem Hype nicht glauben sollen...",

"Bah! Je continuerai juste à fabriquer mes propres tanks! \nCes hovertanks modernes ont peut-être la classe, mais ils ne sont pas solides. \n\nJe n'aurais pas dû me fier au buzz..."];

public static var level7\_6A:Array = [

52, ["What's this? Another new product? \n\nThey haven't announced this one yet!",

";¿Qué es esto? ;Otro producto nuevo? \n\n;Este aún no ha sido anunciado!",

"O que é isso? Outro produto novo? \n\n;Eles nem anunciaram esse modelo ainda!",

"Was ist das? Noch ein neues Produkt? \n\n;Das hatten sie bisher noch nicht angekündigt!",

"Qu'est-ce que c'est? Encore un nouveau produit? \n\n;Ils n'ont même pas encore annoncé celui-là!"],

14, ["Uh oh. Stay calm, buddy. \n\nIt's only a toy.",

"Oh oh. Mantén la calma, amigo. \n\nEs solo un juguete.",

"Oh oh. Fique calmo colega. \n\nÉ apenas um brinquedo.",

"Oh oh. Ruhig Blut, Kollege. \n\nEs ist nur ein Spielzeug.",

"Oh-oh. Reste calme mon pote. \n\nC'est juste un jouet."],

50, ["Drones are not toys! \n\nIf you knew the science, then maybe I would take your opinion seriously!",  
";Los drones no son juguetes! \n\nSi supieras de ciencia, ;entonces tal vez tomaría tu opinión seriamente!",  
"Drones não são brinquedos! \n\nSe você soubesse sobre ciência, então talvez eu levaria sua opinião a sério!",  
"Drohnen sind kein Spielzeug! \n\nWürdest du den wissenschaftlichen Hintergrund kennen, könnte ich deine Meinung vielleicht ernst nehmen.",

"Les drones ne sont pas des jouets! \n\nSi tu connaissais la science derrière, peut-être que je prendrais ton opinion au sérieux!"],

55, ["I must witness this glorious machine for myself. \n\n(Maybe I'll be the first to post a review of it!)",  
"Debo ser testigo de esta gloriosa máquina. \n\n(Tal vez sea el primero en escribir una reseña sobre ella!).",  
"Eu preciso ver essa máquina gloriosa com meus próprios olhos. \n\n(Talvez eu seja o primeiro a postar uma análise sobre isso!"),  
"Ich muss diese großartige Maschine selbst betrachten! \n\n(Vielleicht kann ich sogar das erste Review schreiben!)",  
"Je dois voir cette glorieuse machine de mes propres yeux. \n\n(Peut-être que je serai le premier à en poster un test!)"];

```
public static var level7_6B:Array = [  
3, ["Rekt! Shrekt! Disrespect!",  
";Descacharrado! ;Despelotado! ;Des-respetado!",  
"Destroçado! Estilhaçado! Obliterado!",  
"Rekt! Shrekt! Perfekt!",  
"Haïr! Démolir! Anéantir!"],
```

39, ["Hehe. Robot insects don't bother me at all! \n\nI guess that's an accomplishment for me.",  
"Ja, ja. ;Los insectos robot no me molestan para nada! \n\nCreo que eso es un logro para mí.",  
"Hehe. Robôs insetos nem me incomodam! \n\nEu acho que isso já é uma vitória pra mim.",  
"Hehe. Roboterinsekten stören mich gar nicht! \n\nDas ist ein persönlicher Erfolg, schätze ich.",  
"Héhé. Les insectes robotiques ne me dérangent pas du tout! \n\nJe suppose que c'est déjà pas mal, venant de moi."],

49, ["Why do we have to destroy all of this beautiful hardware?! \n\nI could have had so many uses for a mecha wasp drone!",  
";¿Por qué debemos destruir todos estos hermosos componentes?! \n\n;Pude haberle dado tantos usos a un dron de avispa mecánica!",  
"Por que temos que destruir todo esse hardware maravilhoso?! \n\nEu poderia ter tantos usos para um mecha drone vespa!",  
"Warum müssen wir all diese wunderschöne Hardware zerstören?! \n\nIch könnte Mecha-Wespen so vielseitig einsetzen!",  
"Pourquoi est-ce qu'on doit détruire toutes ces belles mécaniques?! \n\nJ'aurais tellement eu besoin d'un drône mécha guêpe!"],

34, ["'Cause drones are bad and you should feel bad.",  
"Porque los drones son malos y deberías sentirte mal.",  
"Porque drones são mal, e você deve se sentir mal.",  
"Drohnen sind schlecht und du solltest dich schlecht fühlen.",  
"Parce que les drones c'est mal, et tu devrais avoir honte."];

```
public static var level7_7A:Array = [  
5, ["Some of the enemies we've faced are hard enough already. \n\nI don't want to see what they're like when they're all powered up!",  
"Algunos de los enemigos que hemos enfrentado ya son bastante difíciles. \n\n;No quiero ver cómo serán cuando estén al máximo poder!",  
"Alguns dos inimigos que enfrentamos já são difícieis o suficiente. \n\nEu não quero ver como eles são quando estão com seu poder ao máximo!",  
"Manche Gegner waren jetzt schon hart genug. \n\nIch möchte nicht wissen, wie die drauf sind, wenn sie aufgeputscht wurden.",  
"On a déjà affronté des ennemis assez durs comme ça. \n\nJe ne veux pas savoir à quoi ils ressemblent quand ils sont améliorés à fond!"],
```

55, ["If I survive long enough, I'll witness true bullet heaven! \n\nThis is what I was born for!",  
"Si sobrevivo lo suficiente, ;seré testigo de un verdadero cielo de balas! \n\n;Esto es para lo que naci!",  
"Se eu sobreviver por bastante tempo, eu vou poder ver o verdadeiro Bullet Heaven! \n\nEu nasci para fazer isso!",  
"Wenn ich lang genug überlebe, werde ich einen wahren Bullet Heaven erleben! \n\nFür diesen Moment wurde ich geboren.",  
"Si je survis assez longtemps, je verrai le véritable Bullet Heaven! \n\nJe suis né pour ce moment!"],

```
80, ["Hey! That's the name of this game!",  
";Eh! ;Ese es el nombre del juego! \n\n(¿No?).",  
"Ei, esse é o nome deste jogo!",  
"Hey, das ist der Name dieses Spieles!",  
"Hey! C'est le nom du jeu!"];
```

//WORLD 8//////////

```
public static var level8_1A:Array = [
64, ["Back in the woods! \n\nThere's lots of bushes again!",
";De regreso al bosque! \n\nHay muchos arbustos de nuevo!",
"De volta para o bosque! \n\nTem muitos arbustos de novo!",
"Zurück im Wald! \n\nSchon wieder Unmengen an Büschen!",
"De retour dans les bois! \n\nIl y a de nouveau des tonnes de buissons!"],

4, ["These woods are kind of spooky though... something's just a little off.",
"Este bosque es un poco espeluznante... Algo está un poco mal.",
"Esse bosque é meio assustador... algo não está certo.",
"Diese Wälder sind aber irgendwie unheimlich... Irgendetwas stimmt hier nicht.",
"Ces bois sont un peu flippants... quelque chose cloche."],

24, ["I think there's supposed to be a necropolis nearby, which means we'll be swamped with undead mon--",
"Creo que se supone que hay una necrópolis cerca, lo que significa que estaremos rodeados de monstruos no-muertos--",
"Eu acho que tem uma necrópole por perto, o que significa que vamos ser atacados por mortos-vivos--",
"ICH glaube, irgendwo hier in der Nähe ist eine Nekropolis, was bedeutet, dass wir von untoten Monstros--",
"Je crois qu'il devrait y avoir une nécropole dans le coin, ce qui veut dire qu'on va être encerclés par des morts-vivs--"],

11, ["Which means that we'll get to pay our respects to the heroes of the past, and nothing scary will happen at all?! \n\nRight?",
"Lo que significa que podremos rendir homenaje a los héroes del pasado, ¡y nada aterrador va a ocurrir?",
"\n\n¿Certo?", 
"O que significa que vamos poder prestar homenagens aos heróis do passado, e nada assustador vai acontecer?!
\n\nCerto?", 
"Was bedeutet, dass wir den Helden unserer Vergangenheit Respekt zollen können, und dass nichts Gruseliges passieren wird?! \n\nRichtig?", 
"Ce qui veut dire qu'on va aller rendre hommage aux héros passés, et que rien d'effrayant ne va nous arriver?!
\n\nHein?"],

37, ["That would be too good to be true.",
"Eso sería demasiado bueno para ser cierto.", 
"Isso seria bom demais para ser verdade.", 
"Das wäre zu schön um wahr zu sein.", 
"Ce serait trop beau pour être vrai."]];
```

  

```
public static var level8_1B:Array = [
57, ["Please tell me more about how wonderful nature is, with all of its smelly and aggressive trees.",
"Por favor, cuéntame más sobre lo maravilloso que es la naturaleza, con sus árboles agresivos y apetitosos.", 
"Por favor, me diga o quanto maravilhosa a natureza é, com todas suas árvores malcheiroosas e agressivas.", 
"Bitte erzähl mir mehr über die wundervolle Natur, mit ihren stinkenden und aggressiven Bäumen.", 
"Rappelle-moi comment la nature est fantastique, avec tous ses arbres puants et agressifs."],

64, ["They're just trying to spread their pollen and seeds! \n\nThey have no ill will towards us!",
";Solo intentan esparcir su polen y sus semillas! \n\nNo tienen ninguna mala intención hacia nosotros!",
"Elas só estão tentando espalhar o pólen e suas sementes! \n\nElas não nos desejam mal!",
"Sie wollen einfach nur ihre Pollen und Samen verteilen! \n\nSie haben nichts gegen uns!",
"Ils essaient juste de répandre leur pollen et leurs graines! \n\nIls ne nous veulent pas de mal!"],

59, ["So we're just flying through a tree orgy then? \n\nFantastic...",
";Entonces estamos volando a través de una orgía de árboles? \n\nFantástico...",
"Então estamos apenas voando por uma orgia de árvores? \n\nFantástico...",
"Also fliegen wir einfach durch eine Baumorgie? \n\nFantastisch...",
"Alors on est en train de voler en plein milieu d'une orgie arboricole? \n\nGénial..."]];

public static var level8_2A:Array = [
5, ["I have a strange feeling like I'm being watched... by the trees. \n\nOh, and they've already shot at us, too!",
"Tengo la extraña sensación de estar siendo observado... por los árboles. \n\nOh, ¡y además ya nos han disparado!", 
"To com uma sensação estranha de que estamos sendo observados... pelas árvores. \n\nAh, elas já estão atirando na gente!",
"ICH hab ein komisches Gefühl, als ob ich beobachtet werde... von den Bäumen. \n\nOh, und sie haben bereits auf uns geschossen!",
"J'ai l'impression d'être observé... par les arbres. \n\nOh, et ils se mettent aussi à nous tirer dessus!"],

63, ["They're just trees! \n\nThey're just misunderstood!",
";Solamente son árboles! \n\nNadie los entiende!",
"São apenas árvores! \n\nElas só são incompreendidas!",
"Es sind nur Bäume! \n\nSie werden nur falsch verstanden!",
"Ce ne sont que des arbres! \n\nCe sont des incompris!"],
```

14, ["I think I understand the intent of violence quite well. \n\nIt is sort of my specialty...",  
"Creo que entiendo la intención de violencia bastante bien. \n\nEs como mi especialidad...",  
"Eu acho que eu entendo a intenção de violência muito bem. \n\nÉ meio que minha especialidade...",  
"Ich glaube, die Absicht von Gewalt verstehe ich ganz gut. \n\nIst ja schon irgendwie meine Spezialität...",  
"Je pense savoir bien comprendre les intentions violentes. \n\nC'est un peu ma spécialité..."],

94, ["Meow?",  
"¿Miau?",  
"Miau?",  
"Miau?",  
"Miaou?"] ,

53, ["There goes that thing again!",  
";Ahí va esa cosa otra vez!",  
"E lá se vai aquela coisa de novo!",  
"Und da ist dieses Ding schon wieder!",  
"Et revoilà ce truc!"];

public static var level8\_2B:Array = [  
27, ["Why's it gotta be spiders? \n\nUguu...",  
"¿Por qué tienen que ser arañas? \n\nUguu...",  
"Por que tinha que ser aranhas? \n\nUguu...",  
"Warum müssen es Spinnen sein? \n\nUguu...",  
"Pourquoi fallait-il que ce soit des araignées? \n\nUguu..."],

79, ["Spiders are good guys! They keep pest populations down! \n\nA home with spiders is a healthy home!",  
";Las arañas son buenas! ;Mantienen el nivel de alimañas bajo! \n\n;Un hogar con arañas es un hogar sano!",  
"Aranhas são boazinhas! Elas controlam a população de insetos! \n\n;Uma casa com aranhas é uma casa saudável!",  
"Spinnen sind nett! Sie halten die Anzahl an Ungeziefer niedrig. \n\n;Ein Zuhause mit Spinnen ist ein gutes  
Zuhause!",  
"C'est gentil les araignées! Elles mangent les nuisibles! \n\n;Une maison avec des araignées est une maison  
saine!"],

85, ["Meow, meow!",  
";Miau, miau!",  
"Miau, miau!",  
"Miau, miau!",  
"Miaou, miaou!"] ,

64, ["Even NoLegs likes them!,  
";Hasta a SinPatas le gustan!,  
"Até o SemPés gosta delas!",  
"Selbst NoLegs mag sie!",  
"Même Nolegs les aime bien!"];

public static var level8\_3A:Array = [  
7, ["We're entering the graveyard now! \n\nI can... uh... lead the way if you're all scared.",  
";Estamos entrando en el cementerio! \n\nPuedo... uh... guiar el camino si están asustados.",  
"Estamos entrando no cemitério agora! \n\nEu posso... uh... mostrar o caminho se todos estiverem com medo.",  
"Wir betreten jetzt den Friedhof! \n\nIch kann... öhm... euch den Weg zeigen, falls ihr Angst habt.",  
"On arrive au cimetière! \n\nJe peux... euh... passer le premier si vous avez tous peur."],

34, ["Not necessary! \n(I don't want to be called a damsel again...) \n\nJust keep spiders away from me and I'll  
be fine!,  
";No es necesario! \n(No quiero que me vuelvan a llamar damisela...). \n\n;Solo mantén a las arañas alejadas de mí  
y estaré bien!,  
"Não será necessário! \n(Eu não quero ser chamada de donzela de novo...) \n\n;Apenas deixe as aranhas longe de mim  
e eu ficarei bem!,  
"Nicht nötig! \n(Ich will nicht schon wieder Jungfrau in Not genannt werden...) \n\n;Haltet einfach die Spinnen von  
mir fern und alles wird gut!",  
"Pas besoin! \n(Je ne veux pas qu'on me traite de nouveau de damoiselle...) \n\n;Garde juste les araignées loin de  
moi et tout ira bien!"],

44, ["The dead do not frighten me! \n\nBut the undead... well... just remember to double tap!",  
";Los muertos no me asustan! \n\nPero los no-muertos... bueno... ;solo recuerden matarlos dos veces!",  
"Os mortos não me assustam! \n\nMas os mortos-vivos... bem... apenas lembrem de acertá-los duas vezes!",  
"Die Toten machen mir keine Angst! \n\nAber die Untoten... nun... Nicht vergessen: Doppelt hält besser!",  
"J'ai pas peur des morts! \n\nMais les mort-vivants... ben... n'oubliez juste pas de vous y prendre à deux  
fois!"],

7, ["And if knocking their heads off doesn't kill them? \nIf they keep going, what then?!",  
";¿Y si arrancarles la cabeza no los mata? \nY si aún continúan, ;entonces qué?!",  
"E se arrancar a cabeça deles não funcionar? \nSe eles continuarem vivos, o que faremos?!",  
"Und wenn sie selbst ohne Kopf weiterleben? \nWenn sie weitermachen, was dann?!",  
"Et si les décapiter ne le tue pas? \nQu'est-ce qu'on fait s'ils continuent?"],

47, ["Hmmmm...",  
"Hmmmm...",  
"Hmmmm... ",  
"Hmmmm...",  
"Hmmmm..."],

80, ["Smash 'em into a million pieces! Duh!",  
";Vuélenlos en un millón de pedazos! ;Duh!",  
"Explodam eles em milhões de pedacinhos! Duh!",  
"Zerschlag sie in Millionen Einzelteile! Duh!",  
"On les explose en un million de morceaux! Facile!"]];

public static var level8\_3B:Array = [  
42, ["Undead plus bullets equals dead! \n\nFlawless plan! Bullets solve everything!",  
";No-muerto más balas igual a muerto! \n\n;Un plan infalible! ;Las balas lo resuelven todo!",  
"Mortos-vivos mais balas é igual a mortos! \n\nPlano infalível! Balas resolvem tudo!",  
"Untoter plus Kugel ergibt tot! \n\nEin makelloser Plan! Kugeln lösen alles!",  
"Mort-vivant plus balles égal mort! \n\nCe plan est infaillible! Le plomb est toujours la solution!"],

37, ["For once I agree.",  
"Por esta vez estoy de acuerdo.",  
"Pela primeira vez, eu concordo com você.",  
"Zum ersten Mal stimme ich dir zu.",  
"Pour une fois, je suis d'accord."]];

public static var level8\_4A:Array = [  
6, ["It's dark in here! \n\nAre those human bones?! \nAre we gonna end up like that?",  
";Está oscuro aquí! \n\n;Son esos huesos humanos?! \n;Vamos a terminar así?",  
"Está escuro aqui! \n\nIsso são ossos humanos?! \nPor acaso vamos terminar que nem eles?",  
"Es ist dunkel hier drin! \n\nSind das menschliche Knochen?! \nWerden wir so enden?",  
"Il fait sombre ici! \n\nEst-ce que c'est des os humains?! \nEst-ce qu'on va aussi finir comme ça?"],

41, ["You might. \nBut the rest of us will be motivated by your death and will become stronger as a result! \n\nIt will be a noble sacrifice.",  
"Puede que tú sí. \nPero el resto de nosotros estará motivado por tu muerte y seremos más fuertes a cambio!  
\n\nSerá un sacrificio muy noble.",  
"Você talvez. \nMas o resto de nós será motivado pela sua morte e ficará mais forte com o resultado! \n\nSerá um sacrifício nobre.",  
"Du vielleicht. \nAber der Rest von uns wird durch deinen Tod motiviert und stärker als je zuvor werden! \n\nEs wird ein nobles Opfer sein.",  
"Toi peut-être. \nMais le reste d'entre nous sera motivé par ta mort et en deviendra plus fort! \n\nTon sacrifice sera noble."],

17, ["Thanks...","Gracias...","Obrigado... eu acho...","Danke...","Merci beaucoup..."],

80, ["Hey Matt, did you know that there's actually a skeleton inside of you right now?!",  
"Eh, Matt, ;sabías que en realidad hay un esqueleto dentro de ti en este momento?!",  
"Ei Matt, você sabia que tem um esqueleto dentro de você agora mesmo?!",  
"Hey Matt, wusstest du eigentlich, dass sich in diesem Moment ein Skelett in deinem Körper befindet?!",  
"Hé Matt, tu sais qu'il y a un squelette caché en toi en ce moment même?!"],

9, ["Stop trying to scare me! \nThat's impossible! \n\nHow would it even get in there?!",  
";Deja de intentar asustarme! \n;Eso es imposible! \n\n;Cómo podría meterse en primer lugar?!",  
"Para de tentar me assustar! \nIsso é impossível! \n\nComo que ele teria entrado dentro de mim?!",  
"Hör auf, mir Angst zu machen! \nDas ist unmöglich! \n\nWie sollte es überhaupt da rein kommen?!",  
"Arrête d'essayer de me faire peur! \nC'est impossible! \n\nComment est-ce qu'il aurait fait pour y entrer?!"]];

public static var level8\_4B:Array = [  
4, ["We done in here? \n\nLet's get out of here!",  
";Terminamos aquí? \n\n;Salgamos de este lugar!",  
"Terminamos por aqui? \n\nVamos dar o fora!",  
"Sind wir hier fertig? \n\nLasst uns verschwinden!",  
"C'est bon, c'est fini? \n\nDégageons d'ici!"],

33, ["Hold on, there's a demonic portal opening up ahead! \n\nI don't know if--",  
"Alto ahí, ;hay un portal demoníaco abriendose enfrente! \n\nNo sé si--",  
"Espera ai, tem um portal demoníaco abrindo à frente! \n\nEu não sei se--",  
"Wartet mal, da vorne öffnet sich ein dämonisches Portal! \n\nIch weiß nicht, ob--",  
"Attends, un portail démoniaque est en train de s'ouvrir droit devant! \n\nJe ne sais pas si--"],

2, ["Finally, an exit! \n\nI'll take it!",

"Al fin, ¡una salida! \n\n;Voy a usarla!",  
"Finalmente, uma saída! \n\nEu topo!",  
"Endlich, ein Ausgang! \n\nDazu sag' ich nicht nein!",  
"Enfin, une sortie! \n\nJ'y vole!"],

84, ["Meow...",  
"Miau...",  
"Miau...",  
"Miau...",  
"Miaou..."];

public static var level8\_5A:Array = [  
6, ["What is this?! Where are we? \n\nAre we dead?",  
"¡¿Qué es esto?! ¿Dónde estamos? \n\n;Estamos muertos?!?",  
"O que é isso?! Aonde estamos? \n\nEstamos mortos?!?",  
"Was ist das?! Wo sind wir? \n\nSind wir tot?!?",  
"Qu'est-ce que c'est que ça?! Où on est? \n\nOn est morts?!"],

32, ["Coming here might have been a mistake... \n\nI think we've passed into the undead world.",  
"Venir aquí puede haber sido un error... \n\nCreo que hemos entrado en el mundo de los no-muertos.",  
"Vir aqui talvez tenha sido um erro... \n\nEu acho que passamos para o mundo dos mortos-vivos.",  
"Hierher zu kommen war womöglich ein Fehler... \n\nIch glaube, wir sind in der Welt der Untoten gelandet.",  
"C'était une mauvaise idée de passer par là... \n\nJe crois qu'on est dans le monde des mort-vivants."],

47, ["Does that mean I'll be haunted by everything I've ever killed?! \n\n(I'd rather not see those guys again...)","  
"¡¿Significa que seré perseguido por todo lo qué alguna vez maté?! \n\n(Preferiría no volver a verlos jamás...) .",  
"Isso significa que eu vou ser assombrado por tudo que eu já matei?! \n\n(Eu prefiro não ter que ver esses caras novamente...) ",  
"Heißt das, dass all die Dinge, die ich getötet habe, mich jetzt heimsuchen werden?! \n\n(Die Typen will ich nicht nochmal sehen...) ",  
"Est-ce que ça veut dire que je vais être hanté par tout ce que j'ai tué?! \n\n(Je préférerais ne pas devoir revoir ces types...)"],

80, ["Here comes the boss! \n\n(I hope the player doesn't have arachnophobia!) ",  
"¡Aquí viene el jefe! \n\n(;Espero que el jugador no tenga aracnofobia!).",  
"Lá vem o chefão! \n\n(Eu espero que o jogador não tenha aracnofobia!) ",  
"Hier kommt der Boss! \n\n(Ich hoffe, der Spieler hat keine Arachnophobie!) ",  
"Voilà le boss! \n\n(J'espère que le joueur n'est pas arachnophage!)"],

28, ["Eep!",  
";Eep!",  
"Eita!",  
"Iiiih!",  
"Eeeeek!"];

public static var level8\_5B:Array = [  
2, ["Just so you know, I wasn't scared at all! \n\nIt was all... uh... an act!",  
"Solo para que sepan, ;no estaba asustado para nada! \n\nEra todo... uh... ;fingido!",  
"Só pra deixar claro, eu não estava nem um pouco assustado! \n\nFoi tudo... uh... atuação!",  
"Damit ihr es wisst, ich hatte gar keine Angst! \n\nDas war alles... äh... gespielt!",  
"Que ce soit clair, j'ai pas eu peur une seconde! \n\nC'était juste... uh... je faisais semblant!"],

22, ["Me neither, I wasn't scared at all! \n\nI love spiders! \n\nSpiders catch burglars and keep your house safe and all that, right Anna?",  
"Yo tampoco, ;no estaba asustada para nada! \n;Amo las arañas! \n\nLas arañas atrapan a ladrones y mantienen las casas seguras, ;verdad, Anna?",  
"Nem eu, eu não tive um pingo de medo! \nEu adoro aranhas! \n\nAranhas pegam ladrões e deixam sua casa segura e tudo mais, certo Anna?",  
"Ich hatte auch keine Angst! \n;Ich liebe Spinnen! \n\nSpinnen fangen Einbrecher und halten dein Haus sicher und so, nicht wahr, Anna?",  
"Moi non plus, je n'avais pas peur du tout! \n;J'adore les araignées! \n\nLes araignées attrapent les cambrioleurs et gardent la maison et tout, n'est-ce pas Anna?"],

75, ["I don't recall saying that...,  
"No recuerdo haber dicho eso...",  
"Não me lembro de ter dito isso...",  
"Sowas hab ich nie gesagt...",  
"Je me souviens pas avoir dit ça..."],

21, ["Well, at least we all made it out alright! \n\nLet's head for the next world!",  
"Bueno, ;al menos salimos de aquí sin problemas! \n\n;Vayamos al siguiente mundo!",  
"Bom, pelo menos todos saímos vivos! \n\nVamos para o próximo mundo!",  
"Nun, zumindest haben wir es alle heil rausgeschafft! \n\nJetzt zur nächsten Welt!",  
"Bon, au moins on s'en est sortis! \n\nC'est parti pour le monde suivant!"],

73, ["Umm... Where's Lance?",  
"Umm... ¿Dónde está Lance?",  
"Huh... Cadê o Lance?",  
"Öhh... Wo ist Lance?",  
"Euh... Ou est Lance?"] ,

61, ["\*dead\*",  
"\*muerto\*",  
"\*morto\*",  
"\*tot\*",  
"\*mort\*"]];

public static var level8\_6A:Array = [  
5, ["Hey, does anyone remember all of those cats we murdered in the first world?",  
"Eh, ¿alguien recuerda a esos gatos a los que matamos en el primer mundo?",  
"Ei, vocês lembram de todos aqueles gatos que matamos no primeiro mundo?",  
"Hey, kann sich jemand an die ganzen Katzen erinnern, die wir in der ersten Welt erschossen haben?",  
"Hey, vous vous rappelez tous les chats qu'on a tué dans le premier monde?"],

62, ["Nope.",  
"Nop.",  
"Não.",  
"Nö.",  
"Nan."],

41, ["Not at all.",  
"Para nada.",  
"Nem um pouco.",  
"Überhaupt nicht.",  
"Pas du tout."],

29, ["I remember! \n\nWhat we did to them was terrible!",  
";Yo me acuerdo! \n\n;Lo que les hicimos fue terrible!",  
"Eu lembro! \n\nO que fizemos com eles foi terrível!",  
"Ich erinnere mich! \n\nWas wir getan haben ist schrecklich!",  
"Moi je m'en souviens! \n\nOn leur a fait quelque chose de terrible!"],

7, ["Yeah. Well, they look a little different now. \n\nAnd I think they want revenge...",  
"Seh. Bueno, ahora se ven un poco diferentes. \n\nY creo que quieren venganza...",  
"Sim. Então, eles parecem um pouco diferentes agora. \n\nE eu acho que eles querem vingança...",  
"Ja. Nun, sie sehen jetzt etwas anders aus. \n\nUnd ich glaub, sie wollen Rache...",  
"Ouais. Eh ben, ils ont l'air un peu différents maintenant. \n\nEt je crois qu'ils veulent se venger..."],

50, ["I'll happily kill them all again, if it's an encore they want! \n\nCats never learn!",  
";Si quieren más, será un placer matarlos nuevamente! \n\n;Los gatos nunca aprenden!",  
"Eu terei prazer em matar todos eles novamente, se eles quiserem uma revanche! \n\nGatos nunca aprendem!",  
"Ich werde sie dankend nochmal umbringen, wenn sie eine Zugabe wollen! \n\nKatzen lernen es nie!",  
"Je me ferai un plaisir de tous les tuer une deuxième fois, si c'est ce qu'ils veulent! \n\nCes chats n'apprendront jamais leur leçon!"],

84, ["Meow!",  
";Miau!",  
"Miau!",  
"Miau!",  
"Miaou!"]];

public static var level8\_6B:Array = [  
41, ["Maybe this time they'll stay in the ground. \n\nIf they know what's best for them.",  
"Tal vez se queden en el suelo esta vez. \n\nSi saben lo que les conviene.",  
"Talvez dessa vez eles fiquem mortos. \n\nSe eles souberem o que é melhor para eles.",  
"Vielleicht bleibent sie diesmal unter der Erde. \n\nWenn sie wissen, was gut für sie ist.",  
"Peut-être qu'ils resteront sous terre cette fois. \n\nS'ils savent ce qu'il y a de mieux pour eux."],

30, ["Maybe you guys could learn something from this. \n\nYou shouldn't kill innocent animals! \nActions have consequences!",  
"Tal vez ustedes podrían aprender algo de esto. \n\n;No deberían matar animales inocentes! \n;Las acciones tienen consecuencias!",  
"Talvez vocês possam aprender algo com isso. \n\nVocês não devem matar animais inocentes! \nTodo ato tem consequências!",  
"Vielleicht könntet ihr etwas daraus lernen. \n\nIhr solltet keine unschuldigen Tiere töten! \nEure Aktionen haben Konsequenzen!",  
"Peut-être que vous devriez retenir une leçon de tout ça. \n\nVous ne devriez pas tuer des animaux innocents! \nVos actions ont des conséquences!"],

49, ["Please, don't lecture me on ethics. \n\nI get enough of that from my victims and ex-girlfriends.",  
"Por favor, no me des sermones sobre ética. \n\nYa tengo suficiente de eso con mis víctimas y exnovias.",

"Por favor, não venha me lecionar em ética. \n\nEu já ouço o suficiente das minhas vítimas e ex-namoradas.",  
"Bitte keine Vorträge über Ethik. \n\nDie bekomme ich schon genug von meinen Opfern und Ex-Freundinnen zu hören.",  
"Par pitié, pas de leçon d'éthique. \n\nJ'en recois assez de mes victimes et de mes ex."].

34, ["Gee, I wonder why people would try to teach you basic human decency? \\n\\nObviously it's everyone except you who's the problem!" ,

"Vaya, ¿por qué será que la gente trataría de enseñarte decencia humana básica? \n\n;Obviamente todos menos tú son el problema!" ,

"Nossa, imagino por que alguém tentaria te ensinar decência humana básica? \n\nObviamente todos menos você são o problema!",

"Meine Güte, ich frag mich, warum Leute überhaupt versuchen, euch Menschlichkeit beizubringen. \n\nOffensichtlich ist jeder außer euch das Problem!",

"Je me demande bien pourquoi quelqu'un essaierait de t'apprendre un minimum de décence humaine? \n\nLe problème vient évidemment des autres!"],

```
42, ["Dead right!",  
    "¡Totalmente correcto!",  
    "Exatamente!",  
    "Absolut!",  
    "Exactement!"]];
```

```
public static var level8_7A:Array = [93, ["Meeeeoow!", " ;Miauuuuu!", "Miauuuuu!", "Miauuuuu!", "Miaouuuu!"],
```

```
88, ["*Hiss!*",
      "*siseo*",
      "*assobio*",
      "*fauch!*",
      "*crache*"],
```

50, ["Stupid cats! \n\nThey never stay dead! \nNot even when they are killed!",  
";Gatos estúpidos! \n\n;Jamás se quedan muertos! \n;Ni siquiera cuando los matan!",  
"Malditos gatos! \n\nEles nunca ficam mortos! \nNem mesmo quando são assassinados!",  
"Dumme Katzen! \n\nSie bleiben einfach nicht tot! \nNicht mal, wenn man sie tötet!",  
"Fichus chats! \n\nIls ne restent jamais morts! \nMême quand on les tue!"]];

//WORLD 9//  
//  
//

```
public static var level9_1A:Array = [
    64, ["Time for something completely different! \n\nClear skies! Fresh air!",
        ";Momento de algo completamente diferente! \n\n;Cielos despejados! ;Aire fresco!",
        "É hora de algo completamente diferente! \n\nCéu aberto! Ar livre!",
        "Zeit für etwas komplett anderes! \n\nKlarer Himmel! Frische Luft!",
        "Il est temps de changer d'air! \n\nUn ciel clair! De l'air frais!"],
```

2, ["I guess nothing can get us up here, right? \n\nWe're perfectly safe now!", "Supongo que nada nos puede alcanzar aquí arriba, ¿no? \n\nAhora estamos perfectamente a salvo!", "Acho que nada pode nos alcançar aqui, não é mesmo? \n\nEstamos seguros agora!", "Ich schätze, hier oben kann uns nichts erwischen, oder? \n\nJetzt sind wir komplett sicher!", "Personne ne peut nous attaquer ici, n'est-ce pas? \n\nOn est en sécurité maintenant!"],

```
33, ["What's the weather forecast, by the way?",  
"Por cierto, ¿cuál es el pronóstico del tiempo?",  
"A propósito, qual é a previsão do tempo?",  
"Wie soll heute eigentlich das Wetter aussehen?",  
"Au fait, qu'est-ce qu'ils ont prévu comme temps?"]
```

```
45, ["Heavy rain! \n\nEr, a storm, actually!",  
";Fuertes lluvias! \n\nEr, en realidad, ;una tormenta!",  
"Chuva forte! \n\nAh, uma tempestade, na verdade!",  
"Starker Regen! \n\nOh, eher ein Sturm.",  
"De fortes pluies! \n\nEuh, une tempête, en fait!"].
```

```
80, ["Hold onto your hats!",
"¡Agárrense fuerte!",
"Segurem firme!",
"Alle festhalten!",
"Accrochez-vous à vos chapeaux!"]
```

```
public static var level9_1B:Array = [
3, ["We were literally dodging raindrops! \n\nI think we're kind of hardcore!",  
"Literalmente estamos esquivando gotas de lluvia. \n\n;Creo que podemos jugar en Lunatic!",  
"Nós estávamos literalmente desviando de gotas de chuva! \n\nAcho que somos osso duro de roer!",  
"Wir sind wortwörtlich Regentropfen ausgewichen! \n\nIch glaube, wir sind echt Hardcore!",  
"On vient littéralement d'esquiver des gouttes de pluie! \n\nJe trouve qu'on est plutôt hardcore!"],

42, ["I guess the best way to stay dry in the rain is to get good at playing bullet-hell games. \n\nMyth busted!",  
"Supongo que la mejor forma de estar secos en la lluvia es mejorar en juegos de cortina de balas. \n\n;Mito  
cazado!",  
"Eu acho que a unica maneira de ficar seco na chuva, é jogando este tipo de jogo. \n\nMito detonado!",  
"Ich schätze, die beste Art, um bei Regen trocken zu bleiben, ist es, Bullet-Hell-Spiele zu spielen!\n\nMythos  
zerstört!",  
"Je crois que la meilleure façon de rester sec sous la pluie est de devenir bon dans les \'bullet hells\'.  
\n\nMythe bidon!"]];

public static var level9_2A:Array = [
39, ["Lance! Weather forecast!",  
";Lance! ;Pronóstico del tiempo!",  
"Lance! A previsão do tempo!",  
"Lance! Wetterbericht?",  
"Lance! La météo!"],

54, ["I'm glad you finally find me useful. \n\nGive me a second while I check my new Banana xPhone...",  
"Me alegra que por fin te sea útil. \n\nEspera un segundo mientras reviso mi nuevo Banana xPhone...",  
"Estou feliz por você finalmente me achar útil. \n\nMe dê um segundo enquanto eu dou uma olhada no meu novo Banana  
xPhone...",  
"Ich bin froh, dass ihr mich endlich nützlich findet. \n\nGib mir eine Sekunde, ich schau auf meinem Banana xPhone  
nach...",  
"Je suis bien content que vous me trouviez enfin utile. \n\nDonnez-moi une seconde, le temps de vérifier sur mon  
nouveau Banana xPhone..."],

45, ["It says there's a thunderstorm coming!,  
";Dice que se acerca una tormenta eléctrica!,  
"Aqui diz que uma tempestade está chegando!",  
"Hier steht, wir werden ein heftiges Unwetter haben!",  
"Ça dit qu'un orage est en approche!"],

18, ["I'm not afraid of thunder 'cause I'm as dense as a rock!,  
";Los truenos no me asustan porque soy sólido como una roca!,  
"Não tenho medo do choque do trovão, sou feito de pedra!",  
"Ich habe keine Angst vor Donner, weil ich einen Steinschädel habe!",  
"Je n'ai pas peur de la foudre, parce que mon crâne est dur comme la roche!"],

34, ["But you're still flying on a long and pointy sheet of metal... but I don't think I need to waste my time  
trying to explain why that's bad.,  
"Pero estás volando sobre un trozo de metal largo y puntiagudo... aunque no creo que deba desperdiciar mi tiempo  
tratando de explicar que eso es malo.",  
"Mas você ainda está voando num pedaço de metal longo e pontudo... eu não acho que preciso perder meu tempo  
explicando porque que isso é ruim.",  
"Aber du fliegst auf einem langen, spitzen Stück Metall... Ich glaube nicht, dass ich meine Zeit verschwenden  
muss, um dir zu erklären, warum das schlecht ist.",  
"Oui, mais tu voles sur une plaque de métal longue et pointue... mais je ne pense pas avoir besoin d'expliquer où  
est le problème."]];

public static var level9_2B:Array = [
79, ["Hey, wouldn't it be cool if Epic Battle Fantasy 5 had different weather conditions!? \n\nLike if you got  
stuck on a boss, you could just wait for it to rain and then electrocute them!,  
"Eh, ;no sería increíble que Epic Battle Fantasy 5 tuviese diferentes tipos de clima!? \n\nPor ejemplo, que si te  
atascas en un jefe, ;puedes esperar a que llueva y entonces electrocutarlo!",  
"Ei, não seria legal se Epic Battle Fantasy 5 tivesse tipos diferentes de clima!? \n\nTipo se você estivesse preso  
em um chefão, mas poderia esperar para chover para eletrocutá-los!",  
"Hey, wäre es nicht cool, wenn Epic Battle Fantasy 5 verschiedene Wetterlagen hätte?! \n\nStell dir vor, du hängst  
an einem Boss fest, also wartest du bis es regnet und dann verpasst du ihm einen Schock!",  
"Hey, ça ne serait pas super cool si Epic Battle Fantasy 5 avait un système de météo!? \n\nPar exemple, si tu te  
retrouves coincé contre un boss, tu pourrais juste attendre qu'il pleuve pour l'électrocuter!"],

22, ["Or if it was just constantly sunny and pleasant! \n\nThat would be nice!,  
";O si estuviese soleado y placentero constantemente! \n\n;Eso sería agradable!,  
"Ou se fosse sempre ensolarado e agradável! \n\nSeria tão bom!",  
"Oder wenn es die ganze Zeit angenehm sonnig wäre! \n\nDas wäre schön!",  
"Ou s'il faisait juste toujours beau! \n\nCe serait bien!"],

52, ["Can routine airstrikes be a weather condition? \n\n'Cause I want that one.,  
";¿Puede haber un clima de ataques aéreos rutinarios? \n\nPorque quiero ese.,  
"Ataques aéreos de rotina podem ser uma condição de clima? \n\nPorque eu quero que seja.",
```

"Können regelmäßige Luftangriffe auch als Wetter gelten? \n\nWeil ich das gerne haben würde.",  
"Est-ce que les frappes aériennes peuvent être un type de météo? \n\nParce que je veux de ça."],

22, ["I think it would be a cool mechanic!",  
"¡Creo que sería un mecánica genial!",  
"Eu acho que seria uma mecânica legal!",  
"Ich finde, das wäre ein cooles Feature!",  
"Ça pourrait être une mécanique sympa!"],

37, ["It'll probably never happen though...",  
"Aunque no creo que pase jamás...",  
"Mas provavelmente nunca vai acontecer...",  
"Es wird aber wahrscheinlich nie passieren...",  
"Ça n'arrivera sans doute jamais cela dit..."];

public static var level9\_3A:Array = [  
41, ["Snowstorm this time! \n\nWe're in for so--",  
"¡Esta vez es una tormenta de nieve! \nEstamos en--",  
"Tempestade de gelo dessa vez! \n\nNós vamos entrar numa fri--",  
"Jetzt ein Schneesturm! \n\nMacht euch bereit fü--",  
"Une tempête de neige cette fois! \n\nC'est parti po--"],

100, ["\*bleb\*",  
"\*bleb\*",  
"\*bleb\*",  
"\*platsch\*",  
"\*bleb\*"],

74, ["Woah! A Slime Bunny followed us! \nDid it come all the way from home?",  
"¡Aaah! ¡Un conejo de baba nos siguió! \n;Ha venido desde casa?",  
"Woah! Um coelho de gosma nos seguiu! \nSerá que ele veio desde a casa dele?",  
"Woah! Ein Schleimhäschen ist uns gefolgt! \nIst es den ganzen Weg von Zuhause gelaufen?",  
"Woah! Un lapin gluant nous a suivi! \nEst-ce qu'il est venu de la maison jusqu'ici?"],

105, ["\*blebble\*",  
"\*blebble\*",  
"\*blebble\*",  
"\*plätschel\*",  
"\*blebble\*"],

88, ["\*hiss\*",  
"\*siseo\*",  
"\*assobio\*",  
"\*fauch\*",  
"\*crache\*"],

79, ["Well that's a good sign. \n\nSlime Bunnies are what some would consider to be guardian angels!",  
"Bueno, esa es una buena señal. \n\n;Los Conejos de Baba son lo que algunos consideran ángeles guardianes!",  
"Isso é um bom sinal. \n\nAlguns consideram coelhos de gosma como anjos da guarda!",  
"Das ist ein gutes Zeichen. \n\nSchleimhäschen werden von vielen als Schutzengel betrachtet!",  
"C'est bon signe. \n\nLes lapins gluants sont parfois considérés comme des anges gardiens!"];

public static var level9\_3B:Array = [  
104, ["\*blobble-blob\*",  
"\*blobble-blob\*",  
"\*blobble-blob\*",  
"\*wobbel-wob\*",  
"\*blobble-blob\*"],

64, ["Slime Bunny guided us to safety!\n\nWe've been blessed!",  
"¡El Conejo de Baba nos guio a un lugar seguro! \n\n;Hemos sido bendecidos!",  
"Coelho de Gosma nos guiou para segurança! \n\n;Fomos abençoados!",  
"Schleimhäschen hat uns in Sicherheit gebracht! \n\n;Wir wurden gesegnet!",  
"Le lapin gluant nous a guidé en lieu sûr! \n\n;Nous sommes bénis!"],

88, ["\*committing violent thought-crime\*,  
"\*cometiendo un crimen mental violento\*",  
"\*pensando em cometer um crime violento\*",  
"\*begeht brutalen Gedankenmord\*",  
"\*commet un crime violent par la pensée\*"],

101, ["\*bloop\*",  
"\*bloop\*",  
"\*bloop\*",  
"\*plätschel\*",  
"\*bloop\*"];

```
public static var level9_4A:Array = [
13, ["We've entered some sort of ancient temple! \n\nCould this be another one of Godcat's temples?",  
";Hemos entrado en algún tipo de templo antiguo! \n\n¿Podría ser otro de los templos de Diosgato?",  
"Nós entramos em um tipo de templo antigo! \n\nSerá que esse é outro Templo da Deusgato?",  
"Wir haben eine Art uralten Tempel betreten! \n\nKönnte das ein weiterer Tempel für die Götterkatze sein?",  
"Nous sommes entrés dans une sorte de temple antique! \n\nEst-ce que ça pourrait encore être un temple de la  
déesse féline?"],

57, ["We've already defeated Godcat though. \n\nThere should be statues of us instead of filthy cats!",  
"Ya derrotamos a Diosgato. \n\n;Debería haber estatuas nuestras en vez de las de unos gatos sucios!",  
"Mas nós já derrotamos a Deusgato. \n\nDeveriam ter estátuas de nós ao invés desses gatos imundos!",  
"Aber wir haben die Götterkatze bereits besiegt. \n\nEs sollte Statuen von uns geben, nicht von dreckigen  
Katzen!",  
"On l'a déjà battue de toute façon. \n\nIl ne devrait y avoir que des statues de nous au lieu de saletés de  
chats!"],

33, ["We should probably expect more of those enemies with the energy shields. \n\nHope you remember how to deal  
with those!",  
"Probablemente debemos esperar encontrar más de esos enemigos con escudos de energía. \n\n;Espero que sepan cómo  
encargarse de ellos!",  
"Nós provavelmente devemos ficar de olho para mais desses inimigos com escudos. \n\nEspero que vocês lembrem como  
lidar com eles.",  
"Wir sollten uns wahrscheinlich auf mehr Gegner mit Energieschilden vorbereiten. \n\nIch hoffe du weißt noch, wie  
man sie bekämpft!",  
"Nous devrions de nouveau tomber sur de ces ennemis avec les boucliers énergétiques. \n\nJ'espère que vous vous  
souvenez de la méthode pour les battre!"]];

public static var level9_4B:Array = [
3, ["Where is your God now, NoLegs?! \n\nHuh!",  
";¿Dónde está tu Dios ahora, SinPatas?! \n\n;Eh?!?",  
"Cadê seu Deus agora, SemPés?! \n\nEm!",  
"Wo ist dein Gott jetzt, NoLegs?! \n\nHah!",  
"Où est ta déesse, Nolegs?! \n\nHein?!"],

85, ["Meow meow, meow! \n\nMeow!",  
";Miau miau, miau! \n\n;Miau!",  
"Miau miau, miau! \n\nMiau!",  
"Miau miau, miau! \n\nMeow!",  
"Miaou miaou, miaou! \n\nMiaou!"],

12, ["What do you mean you keep in touch?! \n\nYou're lying!,  
";¿Qué quieres decir con que se mantienen en contacto?! \n\n;Estás mintiendo!,  
"O que você quer dizer com vocês mantém contato?! \n\nVocê ta mentindo!",  
"Was meinst du mit in Kontakt bleiben?! \n\nDu lügst!",  
"Comment ça, vous êtes restés en contact?! \n\nMenteur!"],

83, ["Meow meow, meow, meow... meow!",  
"Miau miau, miau, miau... ;miau!",  
"Miau miau, miau, miau... miau!",  
"Miau miau, miau, miau... miau!",  
"Miaou miaou, miaou, miaou... miaou!"],

14, ["I don't believe you.",  
"No te creo.",  
"Eu não acredito em você.",  
"Das glaube ich dir nicht.",  
"Je n'y crois pas."]];

public static var level9_5A:Array = [
3, ["It's Rainbow Road! \n\nIs this the last level!?",  
";Es la Senda Arco Iris! \n\n;Es este el último nivel!?",  
"É a Estrada Arco-Íris! \n\n;Essa é a ultima fase!?",  
"Der Regenbogen-Boulevard! \n\n;Ist dies das letzte Level!?",  
"C'est la route arc-en-ciel! \n\n;Est-ce que c'est le dernier niveau!?"],

24, ["I don't think so... but it might be if we die here. \n\nThe bosses are becoming serious business now.",  
"No lo creo... pero podría serlo si morimos aquí. \n\nEstos jefes están siendo cada vez más serios.",  
"Acho que não... mas pode ser se a gente morrer aqui. \n\n;Os chefões estão ficando bem difíceis agora.",  
"Ich glaube nicht... Aber es könnte das letzte Level sein, wenn wir hier sterben. \n\n;Diese Bosse sind  
mittlerweile wirklich heftig.",  
"Je ne pense pas... mais ça pourrait le devenir si on y meurt. \n\n;Les boss commencent à devenir sérieux."],

16, ["Is that the boss there? \n\nIt's so shiny! \n;I must salvage its parts!",  
";¿Es el jefe? \n\n;Es tan brillante! \n;Debo apropiarne de sus partes!",  
"Aquele é o chefão? \n\n;É tão brilhante! \n;Preciso pegar suas peças! "],
```

"Ist das der Boss für dieses Gebiet? \n\nEr glänzt so sehr! \nIch muss seine Teile kriegen!",  
"C'est ça le boss? \n\tTellement brillant! \nIl faut que j'en récupère des pièces!"],

22, ["Just be careful! \n\nWe're not in the Kitten Kingdom anymore!",  
";Solo ten cuidado! \n\n;Ya no estamos en el Reino Gatuno!",  
"Tomem muito cuidado! \n\nNão estamos mais no Reino dos Gatinhos!",  
"Sei einfach vorsichtig! \n\nWir sind nicht mehr im Katzenkönigreich!",  
"Fais quand même attention! \n\nCe n'est plus au royaume des chats ici!"];

```
public static var level9_5B:Array = [  
56, ["I wasn't expecting another hovertank.\n\nI guess they're easier to animate than regular tanks... or something.",  
"No estaba esperando otro tanque aerodeslizador. \n\nSupongo que son más fáciles de animar que los tanques normales... o algo.",  
"Eu não esperava outro hovertank.\n\nEu acho que eles devem ser mais fáceis de animar do que tanques normais... ou algo assim.",  
"Ich habe keinen weiteren Luftkissenpanzer erwartet. \n\nIch schätze, sie sind leichter zu animieren als normale Panzer... oder so.",  
"Je ne m'attendais pas à un autre hovertank.\n\nJ'imagine qu'ils doivent être plus facile à animer que les tanks normaux... ou quelque chose dans le genre."],
```

6, ["Have we defeated all of the bosses? \n\nIs the game over now?!?",  
";Hemos derrotado a todos los jefes? \n\n;Ya terminó el juego?!?",  
"Derrotamos todos os chefões? \n\nSerá que o jogo acabou agora?!?",  
"Haben wir alle Bosse besiegt? \n\nIst dieses Spiel jetzt vorbei?!?",  
"Est-ce qu'on a battu tous les boss? \n\nOn a fini le jeu?!?"],

```
53, ["Nope! We're not quite done yet! \n\nThere's still the final frontier! ",  
";Nop! ;Todavía no terminamos! \n\n;Aún queda la última frontera!",  
"Não! Não terminamos ainda! \n\nAinda temos a fronteira final!",  
"Nö! Noch nicht ganz! \n\nAuf uns warten noch die unendlichen Weiten!",  
"Nan! Pas tout à fait! \n\nIl reste encore l'ultime frontière!"],
```

12, ["We're going to cross the ocean in search of new continents? \n\nWhat?",  
";Vamos a cruzar el océano en busca de nuevos continentes? \n\n;Qué?",  
"Nós vamos cruzar o oceano à procura de novos continentes? \n\nSério?",  
"Wir werden den Ozean überqueren und neue Kontinente suchen? \n\nWas?",  
"On va traverser l'océan, à la recherche de nouveaux continents? \n\nQuoi?"];

43, ["We're going to spaaaaace!",  
";Iremos al espaaaaacio!",  
"Nós vamos para o espaaaaaço!",  
"Kommt schon, macht es mir nach. Spaaaace!",  
"On va dans l'espaaaaace!"],

80, ["Outer space?!?",  
";¿Al espacio exterior?!?",  
"Espaço sideral?!?",  
"Der Weltraum?!?",  
"Dans l'espace?!?"];

87, ["Meow?!",  
";¿Miau?!",  
"Miau?!",  
"Miau?!",  
"Miaou?!"],

```
public static var level9_6A:Array = [  
2, ["Something's been following us through the clouds for a while. \n\nIt's been spying on us. \nKeeping it's eye on us.",  
"Hay algo que nos ha estado siguiendo por las nubes desde hace un tiempo. \n\nNos está espiando. \nNo nos quita el ojo de encima.",  
"Tem algo nos seguindo pelas nuvens há um tempo. \n\nEstava nos espiando. \nFicando de olho na gente.",  
"Irgendetwas folgt uns jetzt schon seit längerer Zeit durch die Wolken. \n\nEs beobachtet uns. \nBehält uns im Auge.",  
"Quelque chose nous suit à travers les nuages depuis un moment. \n\nIl nous espionne. \nIl garde un œil sur nous."],
```

41, ["Your puns are lame. \n\nEye am disappointed in you.",  
"Tus juegos de palabras son malos. \n\nOjo con eso.",  
"Seus trocadilhos são chatos.\n\nEu estou de olho em você. ",  
"Deine Wortwitze sind langweilig. \n\nIch werfe ein Auge auf dich.",  
"Tes yeux de mots sont nuls. \n\nY eux suis déçu."],

30, ["Guys, stop!",  
";Basta, chicos!"],

"Meninos, parem com isso!",  
"Leute, aufhören!",  
"Arrêtez-ça!"],

80, ["Eye eye, captain!",  
";Ojos que no ven...!",  
"É pra já, capitão!",  
"Eye eye, Captain!",  
"Ne t'iris pas, on arrête!"];

public static var level9\_6B:Array = [  
2, ["That thing's not gonna be watching us anymore! \n\nWe're free from it's judging glare!",  
";Esa cosa ya no va a vernos jamás! \n;Estamos libres de su mirada penetrante!",  
"Aquela coisa não vai mais ficar nos observando! \n\nEstamos livres daquele olhar penetrante!",  
"Das Ding wird uns nicht länger beobachten!\n\nBefreit von seinem wertenden Blick!",  
"C'est la dernière fois que ce truc nous observait! \n\nEnfin libres de son regard oppressant!"],

37, ["I've kind of gotten used to being watched constantly, unfortunately. \n\n(Being beautiful has its downsides I suppose.)",  
"Me he acostumbrado a que me miren constantemente, por desgracia. \n\n(Supongo que ser hermosa tiene sus desventajas).",  
"Infelizmente, eu meio que já me acostumada a ficar sendo observada constantemente. \n\n(Eu acho que ser linda tem suas desvantagens.)",  
"Ich habe mich leider bereits daran gewöhnt, immer beobachtet zu werden. \n\n(Wunderschön zu sein hat wohl auch seine Schattenseiten, schätze ich.)",  
"Je me suis habituée à être observée en permanence, malheureusement. \n\n(Je suppose qu'être belle a ses inconvénients.)"],

55, ["(Finally, some privacy! I can stare at Natalie again!)","  
(Al fin ;algo de privacidad! ;Puedo mirar a Natalie otra vez!).",  
"(Finalmente, alguma privacidade! Agora eu posso ficar olhando pra Natalie de novo!)",  
"(Endlich etwas Privatsphäre! Ich kann Natalie wieder anstarren!)","  
"(Enfin tranquilles! Je peux me remettre à fixer Natalie!)"];

public static var level9\_7A:Array = [  
74, ["Hey, do you think survival levels are easier if you play with friends?",  
"Eh, ¿creen que los niveles de supervivencia son más fáciles si se juega con amigos?",  
"Ei, você acha que níveis de sobrevivência serão mais fáceis se você jogar com amigos?",  
"Hey, glaubst du, Survivallevel sind einfacher, wenn man mit Freunden spielt?",  
"Hey, vous pensez que les niveaux de survies sont plus simples en jouant avec des amis?"],

32, ["Hmmm, I'm not sure. \n\nWe'd have more firepower, but as soon as we start losing people we're not gonna last long.",  
"Hmmm, no estoy segura. \n\nTendríamos más poder de ataque, pero en cuanto comencemos a perder gente no podremos durar mucho.",  
"Hmmm, não sei ao certo. \n\nNós teríamos mais poder de fogo, mas assim que nós perdessemos alguém, nós não iríamos durar muito.",  
"Hmmm, ich bin mir nicht sicher. \n\nWir hätten mehr Feuerkraft, aber sobald wir Leute verlieren, werden wir nicht lange durchhalten.",  
"Hmmm, je ne suis pas sûre. \n\nOn aurait plus de puissance de feu, mais on ne durerait pas longtemps à partir du premier mort."],

41, ["Basically, your chosen comrades must be solid, or else they'll bring down your chances of survival. \n\nSo maybe you should sit this one out, green-haired girl.",  
"Básicamente, tus camaradas seleccionados deben ser habilidosos, si no, reducirán tus probabilidades de sobrevivir. \n\nAsí que puedes que tengas que quedarte fuera de esto, chica peliverde.",  
"Basicamente, seus camaradas tem que ser osso duro de roer, ou eles vão diminuir sua chance de sobrevivência.  
\n\nEntão talvez você devesse ficar fora dessa, garota do cabelo verde.",  
"Grundsätzlich gesehen sollten deine Kameraden gut sein, ansonsten verringern sie deine Überlebenschancen.  
\n\nAlso solltest du wahrscheinlich eine Pause machen, Grünschopf.",  
"En gros, tes camarades doivent être solides, ou ils ne feront que réduire tes chances de survie. \n\nDans ce cas, tu devrais peut-être rester sur le banc de touche, cheveux verts."],

70, ["What'd you say?!",  
";¿Qué dijiste?!?",  
"O que você disse?!?",  
"Was hast du gerade gesagt?!?",  
"Pardon?!"]);

//WORLD 10//////////  
//////////

public static var level10\_1A:Array = [  
2, ["We're in space! This is awesome! \n\nAnd we can breathe too!",  
";Estamos en el espacio! ;Esto es genial! \n\n;Y además podemos respirar!"],

"Nós estamos no espaço! Isso é sensacional! \n\nE podemos respirar também!",  
"Wir sind im Weltraum! Das ist großartig! \n\nUnd wir können sogar atmen!",  
"On est dans l'espace! C'est génial! \n\nEn plus, on peut même respirer!"],

35, ["My Godcat, it's full of stars! \n\nThere's shooting stars shooting shooting stars made of smaller stars!",  
"Oh, mi Diosgato, ¡está lleno de estrellas! \n\n;Hay estrellas fugaces disparando estrellas fugaces hechas de estrellas más pequeñas!",  
"Minha Deusgato, é cheio de estrelas! \n\nTem estrelas cadentes atirando estrelas feitas de estrelas menores!",  
"Meine Götterkatze, hier ist alles voller Sterne!\n\nDa sind Sternschnuppen, die schnuppende Sterne aus kleineren Sternen schnuppen!",  
"Ma déesse, c'est plein d'étoiles! \n\nIl y a des étoiles filantes qui tirent des étoiles filantes faites de plus petites étoiles!"],

43, ["This brings me back to the video games of my childhood! \n\nI've always wanted to be an astronaut!",  
";Esto me recuerda a los videojuegos de mi infancia! \n\n;Siempre quise ser un astronauta!",  
"Isso me faz lembrar dos jogos da minha infância! \n\nEu sempre quis ser um astronauta!",  
"Das erinnert mich an die Spiele meiner Kindheit! \n\nIch wollte schon immer Astronaut werden!",  
"Ça me rappelle les jeux vidéo de mon enfance! \n\nJ'ai toujours rêvé de devenir astronaute!"],

85, ["Meow! \n\*n\*feels right at home",  
";Miau! \n\n\*n\*se siente como en casa",  
"Miau! \n\n\*n\*se sente em casa",  
"Miau! \n\n\*n\*fühlt sich wie zuhause",  
"Miaou! \n\n\*n\*se sent dans son élément"],

80, ["This is so exciting! \n\nI never thought I'd visit space!",  
";Esto es tan emocionante! \n\n;Nunca creí que iría al espacio!",  
"Isso é emocionante! \n\nEu nunca achei que fosse visitar o espaço!",  
"Das ist so aufregend! \n\nIch dachte, ich würde nie ins All kommen!",  
"C'est tellement excitant! \n\nJe n'aurais jamais imaginé un jour aller dans l'espace!"];

public static var level10\_1B:Array = [  
35, ["So many stars! \n\nIt's too much to take in! ",  
";Cuántas estrellas! \n\n;Es demasiado para mí!",  
"Tantas estrelas! \n\nEu mal consigo aguentar!",  
"So viele Sterne! \n\nDas ist zu viel auf einmal!",  
"Tellement d'étoiles! \n\nC'est trop d'un coup!"],

55, ["I'm experiencing sensory overload! \n\nEverything is too awesome!",  
";Estoy experimentando sobrecarga sensorial! \n\n;Todo es demasiado genial!",  
"Eu estou tendo uma sobrecarga de sentidos! \n\nTudo é muito maravilhoso!",  
"Reizüberflutung! \n\nAlles ist zu toll!",  
"Je suis en pleine surcharge sensorielle! \n\nTout est trop génial!"],

80, ["My face is going to explode from happiness!",  
";Mi cara va a explotar de felicidad!",  
"Minha cara vai explodir de tanta felicidade!",  
"Mein Gesicht explodiert gleich vor Freude!",  
"Ma tête va finir par exploser de joie!"],

92, ["Meow!",  
";Miau!",  
"Miau!",  
"Miau!",  
"Miaou!"]];

public static var level10\_2A:Array = [  
5, ["Not good! \n\nWe've wandered into an asteroid field!",  
";Esto es malo! \n\n;Hemos entrado en un campo de asteroides!",  
"Isso não é bom! \n\nNós entramos num cinturão de asteróides!",  
"Nicht gut! \n\nWir sind in einem Asteroidenfeld gelandet!",  
"Oh non! \n\nOn est tombés au milieu d'un champ d'astéroïdes!"],

60, ["Fun's over. Time to get serious. \n\nEven a tiny asteroid can rip through a spaceship's hull!",  
"La diversión terminó. Momento de ponerse serios. \n\n;Incluso un pequeño asteroide puede atravesar la cubierta de una nave espacial!",  
"A diversão acabou. Hora de jogar sério. Até um pequeno asteroide pode acabar com o casco de uma nave espacial!",  
"Jetzt wird's ernst. \n\nSelbst ein winziger Asteroid kann durch die Hülle eines Raumschiffes schlagen!",  
"Fini les bêtises. Il est temps de passer aux choses sérieuses. \n\n;Même le plus petit astéroïde peut transpercer la paroi d'un vaisseau!"],

68, ["But we don't even have spaceships! \n\nWe're too fleshy to survive in space!",  
";Pero ni siquiera tenemos naves espaciales! \n\n;Somos demasiado carnosos para sobrevivir en el espacio!",  
"Mas nós nem temos naves espaciais! \n\n;Não podemos sobreviver apenas com carne e osso no espaço!",  
"Aber wir haben nicht mal ein Raumschiff! \n\n;Wir sind zu fleischig, um im Weltraum zu überleben!",  
"Mais on n'a même pas de vaisseau! \n\n;On n'est pas assez solides pour survivre dans l'espace!"],

50, ["DON'T PANIC! STAY CALM! \n\nDO A BARREL ROLL!",  
"¡NO ENTREN EN PÁNICO! ¡MANTENGAN LA CALMA! \n\nDO A BARREL ROLL!",  
"NÃO SE DESESPEREM! FIQUEM CALMOS! \n\nDO A BARREL ROLL!",  
"KEINE PANIK! BLEIBT RUHIG! \n\nDO A BARREL ROLL!",  
"PAS DE PANIQUE! RESTEZ CALMES! \n\nDO A BARREL ROLL!"],

67, ["STOP SHOUTING AT ME!",  
"¡DEJA DE GRITARME!",  
"PAREM DE GRITAR COMIGO!",  
"HÖR AUF MICH ANZUSCHREIEN!!",  
"ARRÊTE DE ME CRIER DESSUS!"],

87, ["MEOW!!!",  
"¡¡¡MIAU!!!",  
"MIAU!!!",  
"MIAU!!!",  
"MIAOU!!!"];

public static var level10\_2B:Array = [  
22, ["We made it through somehow!",  
"¡Parece que logramos pasar!",  
"Nós conseguimos escapar de alguma forma!",  
"Wir haben es irgendwie geschafft!",  
"On a réussi à traverser tant bien que mal!"],

7, ["I'm gonna have nightmares about asteroids now. \n\nI was sure I was gonna die.",  
"Ahora voy a tener pesadillas sobre asteroides. \n\nPensaba que iba a morir.",  
"Eu vou ter pesadelos sobre asteróides agora. \n\nEu tava certo de que iria morrer.",  
"Ich werde Albträume von Asteroiden haben. \n\nIch dachte, ich würde sterben!",  
"Je vais en faire des cauchemars. \n\nJ'étais sûr que c'était la fin."],

42, ["I have over 9000 hours of pilot training in MS Flight Simulator. \n\nMy victory was assured from the beginning!",  
"Tengo más de 9000 horas de entrenamiento de vuelo en el Simulador de Vuelo de MS. \n\nMi victoria estaba asegurada desde el principio!",  
"Eu tenho mais de 9000 horas de treinamento de piloto no Simulador de Vôo da MS. \n\nMinha vitória estava garantida desde o início!",  
"Ich habe über 9000 Stunden Training im MS Flight Simulator absolviert. \n\nDer Sieg war schon zu Beginn absehbar.",  
"J'ai plus de 9000 heures d'entraînement de pilote sur MS Flight Simulator. \n\nMa victoire était assurée dès le départ!"]];

public static var level10\_3A:Array = [  
58, ["It looks like we've settled on an alien moon. \n\nThere appears to be signs of multi-cellular life!",  
"Parece que hemos aterrizado en una luna alienígena. \n\nHay indicios de formas de vida multicelular!",  
"Parece que chegamos em uma lua alienígena. \n\nCom sinais de vida multi-celular!",  
"Sieht so aus, als ob wir auf einem fremden Mond gelandet sind. \n\nEs scheint, dass es hier mehrzelliges Leben gibt!",  
"On dirait qu'on a atterri sur une lune extraterrestre. \n\nIl y a des traces d'organismes multicellulaire!"],

41, ["We shouldn't stay long. \n\nWe should be heading for the center of the galaxy!",  
"No deberíamos quedarnos por mucho tiempo. \n\nDeberíamos dirigirnos al centro de la galaxia!",  
"Não deveríamos ficar muito tempo. \n\nNós devemos estar indo em direção ao centro da galáxia!",  
"Wir sollten nicht lange hier bleiben. \n\nWir sollten zum Zentrum der Galaxie vorstoßen!",  
"On ne devrait pas s'éterniser. \n\nIl faut qu'on se dirige vers le centre de la galaxie!"],

12, ["What's at the center of the galaxy?!",  
"¡¿Qué hay en el centro de la galaxia?!?",  
"O que está no centro da galáxia?!",  
"Was gibt es denn im Zentrum der Galaxie?!",  
"Qu'est-ce qu'il y a au centre de la galaxie?"],

76, ["I wanna check out all the alien plants! \n\nThey're so weird looking!",  
"¡Quiero ver todas las plantas alienígenas! \n\nTienen aspectos tan raros!",  
"Eu quero ver todos os planetas alienígenas! \n\nEles parecem tão estranhos!",  
"Ich will mir all die außerirdischen Pflanzen angucken! \n\nSie sehen so komisch aus!",  
"Je veux voir toutes les plantes alien! \n\nElles sont toutes tellement bizarres!"],

33, ["Space invaders incoming!",  
"¡Invasores del espacio en camino!",  
"Space Invaders chegando!",  
"Space Invaders voraus!",  
"Space Invaders en approche!"]];

public static var level10\_3B:Array = [

41, ["We're safe now. \n\nPreparing to enter the interstellar hyperspace warp-network!", "Ya estamos a salvo. \n\n;Preparándonos para entrar en la red de transporte interestelar del hiperespacio!", "Estamos seguros agora. \n\nPreparando para entrar na rede deformadora hiperespacial interestelar!", "Wir sind in Sicherheit. \n\nAuf den Eintritt in das interstellare Hyperspace-Warp-Netzwerk vorbereiten!", "On est en sécurité. \n\nPréparations à utiliser le réseau de warp hyperespace interstellaire lancées!"],

68, ["Interstellar warp? \n\nI'm not ready yet!", "¿Transporte interestelar? \n\n;Todavía no estoy lista!", "Salto interestelar? Eu não to preparada pra isso!", "Interstellarer Warp? \n\nIch bin noch nicht bereit!", "Warp interstellaire? \n\nJe ne suis pas encore prête!"],

49, ["Irrelevant! \nCountdown commencing. \n\n10... 9... 8...", ";Irrelevante! \nComenzando cuenta regresiva. \n\n10... 9... 8...", "Irrelevante! \nComeçando contagem regressiva. \n\n10... 9... 8...", "Irrelevant! \nCountdown beginnt. \n\n10... 9... 8...", "Sans importance! \nCompte-à-rebours lancé. \n\n10... 9... 8..."],

7, ["7... 6... 5...", "7... 6... 5...", "7... 6... 5...", "7... 6... 5...", "7... 6... 5..."],

87, ["Meow... Meow... ", "Miau... Miau...", "Miau... Miau...", "Miau... Miau...", "Miaou... Miaou... "],

69, ["2... 1...", "2... 1...", "2... 1...", "2... 1...", "2... 1..."],

50, ["BLAST OFF!!!!", "¡¡¡DESPEGUE!!!!", "DECOLAGEM", "UND ABFLUG!!!!", "DÉCOLLAGE!!!!"];

public static var level10\_4A:Array = [

42, ["We're now cruising through the hyperspace warp network. \n\nThanks to the use of wormholes, we can travel much faster than the speed of light!", "Estamos navegando por la red de transporte del hiperespacio. \n\nGracias al uso de los agujeros de gusano ¡podemos ir mucho más rápido que la velocidad de la luz!", "Estamos agora passando pela rede hiperespacial. \n\nGraças aos buracos de minhoca, podemos viajar muito mais rápido do que a velocidade da luz!", "Wir fliegen jetzt durch das Hyperspace-Warp-Netzwerk. \n\nDank der Nutzung von Wurmlöchern können wir jetzt schneller als die Lichtgeschwindigkeit reisen!", "Bienvenue à bord du réseau de warp hyperespace. \n\nGrâce à l'emploi de trous de ver, nous pouvons voyager beaucoup plus vite que la lumière!"],

69, ["I feel sick. \n\nEverything is moving so fast.", "Me siento mal. \n\nTodo se mueve tan rápido.", "Eu não me sinto bem. \n\nTudo está se movendo tão rápido.", "Mir ist übel. \n\nAlles bewegt sich so schnell.", "Je me sens mal. \n\nTout bouge tellement vite."],

57, ["Side effects include: Vanishing from reality, spaghettification, or being lost in space forever. \n\nPlease avoid these outcomes.", "Los efectos secundarios incluyen: Desaparecer de la realidad, espaguetificación, o perderse en el espacio para siempre. \n\nPor favor, eviten esos desenlaces.", "Efeitos colaterais incluem: Desaparecer da realidade, espaguetificação, ou ficar perdido no espaço para sempre. \n\nPor favor tentem evitar esses resultados.", "Nebenwirkungen umfassen: die Beseitigung der Existenz, Spaghettifikation oder ewige Verdammnis im All. \n\nBitte vermeidet diese Resultate.", "Les effets secondaires incluent: Disparition de la réalité, spaghettification, finir perdu dans l'espace pour l'éternité. \n\nVeuillez éviter ces résultats."],

10, ["I didn't agree to take those risks!", ";No acepté tomar esos riesgos!", "Eu não concordei com esses riscos!", "Ich habe diesen Risiken nie zugestimmt!", "Je n'ai pas signé pour de tels risques!"],

49, ["We'll be fine. Just watch out for micro-blackholes, and enemy spaceships! \n\nI think some of those filthy cats managed to follow us into space for revenge!",

"Estaremos bien. ;Solo tengan cuidado con los micro agujeros negros y naves enemigas! \n\n;Creo que algunos de esos sucios gatos nos siguieron por el espacio buscando venganza!",

"Nós vamos ficar bem. Apenas cuidado com micro buracos negros, e naves inimigas! \n\nEu acho que alguns desses gatos imundos ",

"Uns wird schon nichts passieren. Passt einfach auf diese Schwarzen Mikro-Löcher und feindliche Raumschiffe auf! \n\nIch glaube, einige dieser dreckigen Katzen haben es geschafft, uns in den Weltraum zu folgen!",

"Tout va bien se passer. Fais juste attention aux micro trous noirs, ainsi qu'aux vaisseaux ennemis! \n\nJe crois que ces saletés de chats ont réussi à nous suivre jusqu'ici pour se venger!"];

public static var level10\_4B:Array = [

56, ["We're approaching the galactic core! \n\nAnything could happen now!",

";Nos acercamos al núcleo galáctico! \n\n;Cualquier cosa podría pasar en este momento!",

"Estamos nos aproximando do núcleo galáctico! \n\nQualquer coisa pode acontecer agora!",

"Wir nähern uns dem galaktischen Kern! \n\nJetzt könnte alles passieren!",

"On approche du cœur de la galaxy! \n\nTout est possible, rien ne va plus!"],

30, ["I thought you had a plan figured out! \n\nI thought you knew what you were doing!",

";Creí que tenías un plan preparado! \n\n;Creí que sabías lo que hacías!",

"Eu achei que você tinha um plano! \n\nAchei que você sabia o que estava fazendo!",

"Ich dachte, du hattest einen Plan! \n\nIch dachte, du weißt was du tust!",

"Je croyais que tu avais un plan! \n\nJe croyais que tu savais ce que tu faisais!"],

57, ["Nothing is certain. \n\nTime and space has been distorted beyond recognition. \nWe may have even travelled back in time.",

"Nada es seguro. \n\nEl tiempo y el espacio se han distorsionado más allá de lo reconocible. \nIncluso puede que hayamos viajado atrás en el tiempo.",

"Nada é certo. \n\nTempo e espaço foram distorcidos além do reconhecimento, \nTalvez nós até tenhamos voltado no tempo.",

"Nichts ist sicher. \n\nZeit und Raum wurden bis zur Unkenntlichkeit verzerrt. \nWir sind vielleicht sogar in der Zeit zurück gereist.",

"Rien n'est certain. \n\nLe temps et l'espace ont été distendus jusqu'à en être méconnaissables. \nOn pourrait même être revenus dans le temps."],

27, ["Why did you do this to us?!",

";¿Por qué nos hiciste esto?!",

"Por que você fez isso com a gente?!",

"Wieso hast du uns das angetan?!",

"Pourquoi nous faire ça?!"];

public static var level10\_5A:Array = [

41, ["We have arrived at our destination. \n\nThis is the galactic core!",

"Hemos llegado a nuestro destino. \n\n;Este es el núcleo galáctico!",

"Nós chegamos ao nosso destino. \n\n;Esse é o núcleo galáctico!",

"Wir haben unser Ziel erreicht. \n\n;Dies ist der galaktische Kern!",

"Nous sommes arrivés à destination. \n\n;Voici le cœur galactique!"],

5, ["Uhmmmmm Lance, what did you do?! \n\nThis feels wrong...",

"Uhmmmmm Lance, ;qué es lo que hiciste?! \n\n;Esto no me parece bien...",

"Hummmm Lance, o que foi que você fez?! \n\n;Isso não me parece certo...",

"Öhmmmmm Lance, was hast du getan?! \n\n;Es fühlt sich falsch an...",

"Euuuuuhh Lance, qu'est-ce que tu as fait?! \n\n;Quelque chose ne va pas..."],

42, ["We're inside the supermassive black hole powering the galaxy! \n\nIt looks a bit different from what I expected, but I am not concerned.",

";Estamos dentro de un agujero negro supermasivo que potencia a la galaxia! \n\n;Se ve un poco diferente de lo que esperaba, pero no me preocupa.",

"Nós estamos dentro do buraco negro supermassivo que dá energia pra galáxia! \n\n;Parece um pouco diferente do que eu esperava, mas não estou preocupado.",

"Wir sind mitten in dem supermassiven Schwarzen Loch, das die ganze Galaxie antreibt! \n\n;Es sieht ein bisschen anders aus als ich es mir vorgestellt habe, aber ich bin nicht besorgt.",

"Nous sommes à l'intérieur du trou noir supermassif qui fait fonctionner la galaxie! \n\n;C'est un peu différent de ce à quoi je m'attendais, mais ça ne m'inquiète pas."],

29, ["I'm concerned though! \n\nI feel a familiar evil energy! \nDon't you guys remember what happened the last time we opened up a black hole?!",

";Yo estoy suficientemente preocupada! \n\n;Siento una energía muy familiar! \n;No recuerdan lo que pasó la última vez que abrimos un agujero negro?",

"Mas eu to preocupada! \n\n;Eu sinto uma energia maligna familiar! \n;Vocês não se lembram do que aconteceu na última vez que abrimos um buraco negro?",

"Aber ich bin besorgt! \n\n;Ich spüre eine bekannte, böse Energie! \n;Erinnert ihr euch nicht an das letzte Mal, als wir ein Schwarzes Loch geöffnet haben?",

"Moi oui! \n\n;Je sens une énergie maléfique familière! \n;Vous ne vous rappelez pas de ce qui s'est passé la dernière fois qu'on a ouvert un trou noir?"],

13, ["Like when we banished Akron into the void in Epic Battle Fantasy 3!?",  
"¿Como cuando enviamos a Akron al vacío en Epic Battle Fantasy 3!?",  
"Tipo quando banimos Akron de volta para o vazio em Epic Battle Fantasy 3!?",  
"Als wir Akron in den Abgrund verbannt haben, in Epic Battle Fantasy 3!?",  
"La fois où on a banni Akron dans le néant dans Epic Battle Fantasy 3!?"],

7, ["Uh oh...",  
"Oh oh...",  
"Oh oh...",  
"Oh oh...",  
"Oh oh..."],

66, ["This must be where all the monsters are spawning from! \n\nThis place is infested with evil!",  
"¡Aquí debe ser donde se originan todos los monstruos! \n\nEste lugar está infestado de maldad!",  
"Deve ser daqui que todos os monstros estão vindo! \n\nEsse lugar está infestado com o mal!",  
"Hier müssen all diese Monster herkommen! \n\nDieser Ort ist mit Bösem verseucht!",  
"Tous les monstres doivent venir d'ici! \n\nCet endroit est ravagé par le mal!"],

57, ["Akron was a terrifying foe. \n\nI won't like it if he's still alive...",  
"Akron fue un enemigo terrible. \n\nNo me gustaría que todavía estuviese vivo...",  
"Akron foi um oponente formidável. \n\nEu não vou gostar se ele ainda estiver vivo...",  
"Akron war ein schrecklicher Gegner. \n\nIch hoffe nicht, dass er noch am Leben ist...",  
"Akron était un ennemi terrifiant. \n\nJe ne vais pas apprécier si on apprend qu'il est encore en vie..."],

24, [...,  
"...",  
"...",  
"...",  
"..."],

22, ["Hey guys! \n\nDon't worry! Just shoot him!",  
"¡Eh, chicos! \n\nNo se preocupen! ¡Simplemente dispárenle!",  
"Ei gente! \n\nNão se preocupem! Apenas atirem nele!",  
"Hey, Leute! \n\nKeine Sorge! Einfach losschießen!",  
"Les gars! \n\nÇa va aller! Tirez-lui juste dessus!"],

14, ["Woo... yay... \n\nI feel so much better now.",  
"Woo... yay... \n\nAhora me siento mucho mejor.",  
"Woo... yay... \n\nMe sinto muito melhor agora.",  
"Woo... yay... \n\nIch fühle mich schon viel besser.",  
"Woo... yay... \n\nJe me sens tellement mieux d'un coup."]];

public static var level10\_5B:Array = [  
7, ["Did we do it?! \n\nIs Akron obliterated forever?!",  
"¡¿Lo hicimos?! \n\n¿Akron está exterminado para siempre?!",  
"Conseguimos? \n\nSerá que o Akron foi obliterado para sempre?!",  
"Haben wir es geschafft?! \n\nIst Akron für immer vernichtet?!",  
"On a réussi?! \n\nEst-ce qu'Akron est anéanti pour toujours?!"],

22, ["He'll probably find a way to revive himself again, but we've destroyed him for now! \n\nThe flow of evil monsters should stop!",  
"Probablemente encontrará alguna forma de revivir de nuevo, pero lo destruimos por ahora! \n\nEl flujo de monstruos malignos debería detenerse!",  
"Ele provavelmente vai arrumar alguma maneira de reviver a si mesmo, mas nós o destruímos por enquanto! \n\nO fluxo de monstros malignos deve parar agora!",  
"Er wird wahrscheinlich erneut einen Weg finden, sich wiederzubeleben, aber fürs Erste haben wir ihn zerstört! \n\nDer Fluss an bösen Monstern sollte stoppen!",  
"Il trouvera sans doute un moyen de revenir à la vie, mais nous l'avons détruit pour le moment! \n\nLe flot de monstres maléfiques devrait s'interrompre!"],

80, ["We did it! We saved the galaxy! \n\nI'm so proud of everyone!",  
"¡Lo logramos! ¡Salvamos la galaxia! \n\nEstoy tan orgullosa de todos!",  
"Nós conseguimos! Salvamos a galáxia! Estou tão orgulhosa de todos vocês!",  
"Wir haben es geschafft! Wir haben die Galaxie gerettet! \n\nIch bin so stolz auf euch alle!",  
"On a réussi! On a sauvé la galaxie! \n\nJe suis tellement fier de tout le monde!"],

42, ["Affirmative! Everything went according to my plan! \n\n(I acted rashly and endangered my crew... whoops. They won't notice!)",  
"¡Afirmativo! ¡Todo salió según lo tenía planeado! \n\n(Actué sin cuidado y puse en peligro a mi tripulación... huy. ¡No lo notarán!).",  
"Afimativo! Tudo foi de acordo com o meu plano! \n\n(Eu agi de forma imprudente e ameaçei minha equipe... oops. Eles não vão notar!) ",  
"Jawohl! Alles lief genau nach meinem Plan! \n\n(Ich habe voreilig gehandelt und meine Crew in Gefahr gebracht... ups. Sie werden es schon nicht merken!)"],

"Affirmatif! Tout s'est passé comme prévu! \n\n(J'ai agi sans considération et j'ai mis mon équipe en danger... Oups. Ils ne remarqueront rien!)"],

20, ["We are so cool! \n\nI will tell my grandchildren stories about myself someday.",  
"Somos tan geniales! \n\nAlgún día les contaré a mis nietos lo grandioso que fui.",  
"Somos tão maneiros! \n\nEu vou contar sobre mim mesmo para meus netos algum dia.",  
"Wir sind sowas von cool! \n\nIch werde meinen Großeltern eines Tages Geschichten über mich selbst erzählen.",  
"On est tellement cool! \n\nJe raconterai tout ça à mes petits-enfants quand je serai vieux."],

31, ["Hmmm. Since this is kind of the end of the game, I should probably say: \n\nThanks for playing Bullet Heaven 2! We hope you enjoyed it and keep playing!",  
"Hmmm. Como este es el fin del juego, puede que tenga que decir: \n\n;Gracias por jugar a Bullet Heaven 2!  
;Esperamos que lo hayas disfrutado y que sigas jugando!",  
"Hmmm. Já que isso é meio que o final do jogo, eu provavelmente devo dizer isso: \n\nObrigado por jogar Bullet Heaven 2! Esperamos que tenha gostado e que continue jogando!",  
"Hmm. Da dies schon irgendwie das Ende des Spiels ist, sollte ich höchstwahrscheinlich sagen: \n\nDanke, dass du Bullet Heaven 2 gespielt hast! Wir hoffen, es hat dir gefallen und dass du weiterspielen wirst!",  
"Hmmm. Puisque c'est la fin du jeu, je devrais sans doute dire: \n\nMerci d'avoir joué à Bullet Heaven 2! On espère que tu as passé un bon moment et que tu continueras à jouer!"],

43, ["Hey player, congratulations! \n\nYou pilot good. You're alright.",  
";Felicidades, jugador! \n\nPilotaste bien. Estuviste genial.",  
"Ei jogador, parabéns! \n\nVocê é um bom piloto. Você até que é legal.",  
"Hey Spieler, Glückwunsch! \n\nDu steuerst gut. Du bist ganz in Ordnung.",  
"Hey joueur, félicitations! \n\nTu es un bon pilote. Quelqu'un de cool."],

2, ["There's no credit roll right now, but if you want, you can go check out who made the game from the main menu. Go follow them on Twatter or whatever, cause they're working on Epic Battle Fantasy 5 and other stuff!",  
"No hay créditos ahora mismo, pero si quieres, puedes ver quién hizo el juego desde el menú principal. Ve y séguelo en el Carálibro o lo que sea, porque ellos están trabajando en Epic Battle Fantasy 5 y otras cosas!",  
"Ainda não tem créditos, mas se você quiser, você pode dar uma olhada em quem fez o jogo no menu principal. Vai seguir ele no Twatter ou qualquer outra coisa, porque ele está trabalhando em Epic Battle Fantasy 5 e outros projetos!",  
"Credits gibt es hier nicht, aber wenn du willst, kannst du im Hauptmenü nachschauen, wer das Spiel gemacht hat, und den Machern auf Zwitscher oder so folgen, weil sie an Epic Battle Fantasy 5 und anderem Kram arbeiten!",  
"Il n'y a pas de générique maintenant, mais si tu veux, tu peux aller voir les crédits depuis le menu principal. Les suivre sur Fessebook ou autre, parce qu'ils sont en train de travailler sur Epic Battle Fantasy 5 et d'autres choses!"],

85, ["Meow!",  
";Miau!",  
"Miau!",  
"Miau!",  
"Miaou!"));

public static var level10\_6A:Array = [  
49, ["What? There's no 2nd boss in this world? \n\nDid the dev get lazy?!?",  
";Qué? ¿No hay un segundo jefe en este mundo? \n\n;Acaso el desarrollador decidió ser vago?!",  
"O quê? Não tem segundo chefão nesse mundo? \n\nPor acaso o criador do jogo ficou com preguiça?!",  
"Was? Ist da kein zweiter Boss in dieser Welt? \n\nIst der Entwickler faul geworden?!",  
"Quoi? Il n'y a pas de deuxième boss dans ce monde? \n\nEst-ce que le dev est devenu fainéant?"],

12, ["Probably. The developer loves cutting corners, and he says that survival levels are much easier to make than bosses... or something like that?",  
"Probablemente. El desarrollador ama ahorrarse trabajo, y dice que los niveles de supervivencia son más fáciles de hacer que los jefes... ;o algo así?",  
"Provavelmente. O criador do jogo adora cortar caminho, e diz que níveis de sobrevivência são bem mais fáceis de fazer do que chefões... ou algo assim?",  
"Vermutlich. Der Entwickler liebt es, an allen Ecken zu sparen, und er sagt, dass Survivallevel leichter zu erstellen sind als Bosse... oder sowas in der Art.",  
"Sans doute. Le développeur adore bâcler le travail, et il dit que les niveaux de survie sont bien plus faciles à créer que les boss... quelque chose comme ça?"],

30, ["Is that why the story sucks?! \n\n(Is my love-life ever going to progress?)",  
";¿Por eso la historia es un asco?! \n\n(¿Acaso mi vida amorosa progresará en algún momento?) .",  
"É por isso então que a história não presta?! \n\n(Será que minha vida amorosa não vai progredir?)",  
"Ist die Story deshalb so schlecht?! \n\n(Wird mein Liebesleben jemals Fortschritte machen?)",  
"C'est pour ça que l'histoire est nulle?! \n\n(Quand est-ce que ma vie amoureuse va enfin progresser?)"],

81, ["I thought that the game turned out... rather good. \n\nI'm happy we're all still a team and stuff.",  
"Pensé que el juego había sido... bastante bueno. \n\nEstoy contento de que aún seamos un equipo y eso.",  
"Eu acho que o jogo acabou sendo... muito bom. \n\nEu to feliz já que ainda somos um time, não é mesmo?",  
"Ich fand dieses Spiel... recht gut. \n\nIch bin froh, dass wir immer noch in einem Team sind und so.",  
"Je trouve que le jeu n'est... pas mauvais au final. \n\nJe suis contente qu'on soit toujours une équipe et tout."],

37, ["At least none of us were killed off. \n\nWe shouldn't complain.",  
"Al menos, ninguno de nosotros murió. \n\nNo deberíamos quejarnos.",  
"Pelo menos nenhum de nós foi morto. \n\nMelhor não reclamar.",  
"Zumindest wurde keiner von uns endgültig getötet. \n\nWir sollten uns nicht beschweren.",  
"Au moins personne n'est mort. \n\nPas de quoi se plaindre."],

54, ["I hope NoLegs gets killed off in Epic Battle Fantasy 5.",  
"Espero que SinPatas muera en Epic Battle Fantasy 5.",  
"Eu vou torcer pro SemPés morrer em Epic Battle Fantasy 5.",  
"Ich hoffe, dass NoLegs in Epic Battle Fantasy 5 drauf geht.",  
"J'espère que Nolegs mourra dans Epic Battle Fantasy 5."],

87, ["Meow?!? Meow!",  
";Miau?!? ;Miau!",  
"Miau?!? Miau!",  
"Miau?!? Miau!",  
"Meow?!? Meow!"]];

public static var level10\_7A:Array = [  
22, ["This is it, the very last survival level! \n\nA huge mix of enemies from every world!",  
"Aquí estamos, ;el último nivel de supervivencia! \n\n;Una gran mezcla de enemigos de cada mundo!",  
"É isso então, o último nível de sobrevivência! \n\n;Uma grande mistureba de inimigos de todos os mundos!",  
"Das ist es, das letzte Survivallevel!! \n\n;Eine große Mischung von Gegnern aus allen Welten!",  
"On y est, le tout dernier niveau de survie! \n\n;Un énorme mélange d'ennemis de tous les mondes!"],

3, ["I guess there's nothing left to do except play for highscores and achievements now! \n\nI'm gonna go for as many prizes as I can get!",  
";Supongo que ahora no queda más que jugar por puntuaciones altas y logros! \n\n;Trataré de conseguir cuantos premios pueda obtener!",  
"Acho que não tem nada mais pra fazer a não ser competir por posições nos placares e conquistas! \n\n;Quantos mais prêmios eu conseguir, melhor!",  
"Ich schätze, es gibt jetzt nichts mehr zu tun, außer wegen des Highscores oder den Medallien zu spielen. \n\n;Ich werde versuchen, so viele Preise wie möglich zu kriegen!",  
"Je pense qu'il ne nous reste plus rien à faire à part essayer d'avoir des highscores et des succès! \n\n;Je vais essayer de choper autant de prix que possible!"],

41, ["This is my time to shine.",  
"Este es mi momento de brillar.",  
"Essa é minha hora de brilhar.",  
"Jetzt kann ich zeigen, was ich drauf habe.",  
"Mon heure est venue."],

85, ["Meow!",  
";Miau!",  
"Miau!",  
"Miau!",  
"Miaou!"]];

**//PRO TIPS//**

public static var tip\_shoot:Array = [  
116, ["Welcome to Bullet Heaven 2! \n\nYou can play this game with a mouse, keyboard or controller! \nYou can change your control settings from the Player Select menu.",  
";Bienvenido a Bullet Heaven 2! \n\n;Puedes jugar este juego con el ratón, el teclado o un controlador! \n;Puedes cambiar la configuración de controles desde el menú de Selección de Personaje.",  
"Bem vindo(a) a Bullet heaven 2! \n\n;Você pode jogar este jogo com um mouse, teclado ou controle! \n;Você pode trocar as suas definições de controle no menu de Seleção de Personagem.",  
"Willkommen in Bullet Heaven 2! \n\n;Du kannst dieses Spiel mit Maus, Tastatur oder Controller spielen! \n;Du kannst die Steuerungsmethode im Player-Select-Menü einstellen.",  
"Bienvenue dans Bullet Heaven 2! \n\n;Tu peux jouer à ce jeu avec la souris, le clavier ou une manette! \n;Tu peux changer ton choix de contrôles dans le menu de Sélection du Joueur."],

public static var tip\_hitbox:Array = [  
116, ["Your hitbox is marked by the tiny dot in the middle of your character. It's actually only one pixel! \n\nThis is the only part of you that can take damage, so keep it away from enemy bullets!",  
"Tu hitbox está marcado por un pequeño punto en medio de tu personaje. ;Es solo un píxel! \n\n;Esta es la única parte en la que puedes recibir daño, ;así que manténla alejada de las balas enemigas!",  
"Sua hitbox é marcada como um pequeno ponto no meio do seu personagem. Só tem um pixel de tamanho! \n\n;Essa é a única parte de você que pode tomar dano, então tente deixá-la longe de tiros inimigos!",  
"Deine Hitbox ist nur der winzige Punkt in der Mitte des Charakters. Tatsächlich ist er nur einen Pixel groß! \n\n;Das ist der einzige Teil von dir, der getroffen werden kann, halte ihn also von feindlichen Schüssen fern!",  
"Ta hitbox est indiquée par le petit point au milieu de ton personnage. Ce n'est en fait qu'un seul pixel! \n\n;C'est la seule partie de ton personnage qui est vulnérable, garde-la à l'abri des balles!"]];

```
public static var tip_bombs:Array = [
116, ["Use bombs to clear the screen when you're in trouble! You start with 3 of them in each level! \n\nIf you
use a bomb the instant after you get hit, you can cancel the damage.",

";Usa las bombas para despejar la pantalla cuando estés en problemas! ;Empiezas con tres de ellas en cada nivel!
\n\nSi usas una bomba justo después de ser golpeado, puedes cancelar el daño.",

"Use bombas para limpar a tela quando estiver em apuros! Você começa com 3 delas em cada nível! \n\nSe você usar
uma bomba no instante que você for acertado, você cancela o dano.",

"Nutze Bomben, um den Bildschirm zu leeren, wenn du in Probleme gerätst! Du hast 3 Bomben zu Beginn jedes Levels!
\n\nWenn du eine Bombe in dem Moment einsetzt, in dem du getroffen wirst, zählt der Schaden nicht!",

"Utilise des bombes pour dégager l'écran quand tu as des problèmes! Tu commences chaque niveau avec 3 bombes!
\n\nSi tu en utilises une juste après t'être fait toucher, tu peux annuler les dégâts."]];
```

```
public static var tip_focus:Array = [
116, ["You can use the Shift Key or Trigger Buttons to slow down your movement. This makes accurate dodging much
easier, and is recommended when there are many bullets on screen. Try it out!",

"Puedes usar la tecla Shift o los botones de gatillo para ralentizar tus movimientos. Esto hace que esquivar sea
más preciso y fácil, y es recomendado cuando hay muchas balas en la pantalla. ;Inténtalo!",

"Você pode usar a tecla shift ou os triggers para diminuir sua velocidade de movimento. Isso faz com que desviar
com precisão seja mais fácil, e é recomendado quando tem vários tiros na tela. Tente uma vez!",

"Du kannst mit Shift (Umschalt) oder den Triggern deine Bewegung verlangsamen. Das macht es einfacher, Schüssen
genau auszuweichen und ist empfohlen, wenn viele Schüsse auf dem Bildschirm sind. Versuch es mal!",

"Tu peux utiliser la touche Maj ou les gâchettes pour ralentir tes mouvements. Ça rend les esquives de précision
bien plus simples, et c'est recommandé lorsqu'il y a trop de tirs à l'écran. Essaye de le faire!"]];
```

```
public static var tip_waves:Array = [
116, ["Each level is made up of 10 waves of enemies. If you play well and collect many diamonds, you may get up to
3 bonus waves. Bonus waves are quite hard, and you do not need to complete them to finish the level.",

"Cada nivel tiene 10 rondas de enemigos. Si juegas bien y obtienes muchos diamantes, podrías llegar hasta a 3
rondas extra. Las rondas extra son difíciles, pero no necesitas completarlas para terminar un nivel.",

"Cada nível tem até 10 levas de inimigos. Se você jogar bem e coletar bastantes diamantes, você pode ter até 3
levas extras. Levas extras são bem difíceis, e você não precisa concluí-las para terminar o nível.",

"Jedes Level besteht aus 10 Gegnerwellen. Wenn du gut spielst und viele Diamanten einsammelst, kannst du bis zu 3
Bonuswellen bekommen. Bonuswellen sind recht schwer, du musst sie aber nicht unbedingt schaffen, um ein Level zu
beenden. ",

"Chaque niveau est composé de 10 vagues d'ennemis. si tu joues bien et récoltes beaucoup de diamants, tu peux
affronter jusqu'à 3 vagues bonus. Les vagues bonus sont plutôt difficiles, et tu n'as pas besoin de les terminer
pour finir le niveau."]];
```

```
public static var tip_perfect:Array = [
116, ["To earn a diamond you must complete a wave perfectly. This means shooting down every enemy, without using a
bomb or taking damage. If you are at full health, you'll get a diamond. If not, you'll get a heart instead.",

"Para obtener un diamante debes completar una ronda perfectamente. Esto significa destruir a todos tus enemigos,
sin usar una bomba o recibir daño. Si tienes tu salud completa, obtendrás un diamante. Si no, obtendrás un corazón
en su lugar.",

"Para ganhar um diamante você deve terminar a leva perfeitamente. Isso significa derrotar todos os inimigos sem
usar uma bomba ou tomar dano. Se você estiver de vida cheia, você ganha um diamante. Caso contrário, você ganha um
coração.",

"Um einen Diamanten zu bekommen, musst du eine Welle perfekt schaffen. Das heißt, dass du jeden Gegner abschießen
musst, ohne dabei zu sterben oder Bomben zu verlieren. Wenn du volle Leben hast, bekommst du einen Diamanten,
ansonsten ein Herz.",

"Pour gagner un diamant, tu dois parfaitement battre une vague. Ça veut dire battre tous les ennemis, sans
utiliser de bombe ou prendre de dégâts. Si ta santé est au maximum, tu recevras un diamant. Sinon, tu recevras un
cœur à la place."]];
```

```
public static var tip_scoring:Array = [
116, ["The most important factor in getting high scores is completing waves perfectly, as that raises your total
score multiplier. But you also get extra points for collecting coins, for grazing bullets, and finishing waves
quickly.",

"El factor más importante para obtener puntuaciones altas está en completar las rondas perfectamente, ya que sube
el multiplicador de puntuación total. Pero también obtienes puntos extra por obtener monedas, por rozar balas, y
por terminar rondas rápidamente.",

"O fator mais importante em pegar placares altos é completar levas perfeitamente, já que isso aumenta seu
multiplicador de pontos. Mas você também pega pontos extras por coletar moedas, raspar em tiros, e terminar levas
rapidamente. ",

"Um einen guten Highscore zu bekommen, ist es wichtig, die Wellen perfekt zu meistern, da dies den Punktefaktor
erhöht. Du bekommst außerdem Punkte für das Einsammeln von Münzen, dem knappen Ausweichen von Schüssen und dem
schnellen Besiegen von Wellen.",

"Pour obtenir des highscores, le plus important est de battre les vagues parfaitement. Ceci augmentera ton
multiplicateur de score. Tu gagnes aussi des points bonus en ramassant des pièces, en frôlant les tirs, et en
finissant les vagues rapidement."]];
```

```
public static var tip_recovery:Array = [
116, ["When your health is low, enemy bullets slow down slightly to give you a chance to recover. Get a heart by
clearing the next wave perfectly. Playing at low health makes the game easier, but your rank and score will
suck.",
```

"Cuando tienes baja salud, las balas enemigas se ralentizan para darte tiempo de recuperarte. Obténdrás un corazón terminando perfectamente la siguiente ronda. Jugar con poca vida hace el juego más fácil, pero tu rango y puntuación serán un asco.",

"Quando sua vida estiver baixa, tiros inimigos ficam mais lentos para te dar uma chance de se recuperar. Pegue um coração por completar a leva perfeitamente. Jogar com vida baixa deixa o jogo mais fácil, mas seu rank e pontuação não vão ser bons.",

"Wenn du wenige Leben hast, werden die Schüsse langsamer, um dir eine Chance zu geben. Du bekommst Herzen, wenn du Wellen perfekt meisterst. Mit wenigen Leben zu spielen macht das Spiel einfacher, die Punktzahl wird aber schlecht sein.",

"Lorsque ta santé est basse, les tirs ennemis ralentissent légèrement pour te donner une chance de te remettre. Obtiens un cœur en terminant la vague suivante parfaitement. Jouer avec peu de santé rend le jeu plus simple, mais ton rang et ton score seront nuls."]];

```
public static var tip_graze:Array = [116, ["You can graze enemy bullets by moving very close to them, but not quite touching them. You'll see a little spark and get some extra points for doing this."],
```

"Puedes rozar balas enemigas al moverte muy cerca de ellas sin tocarlas. Verás un pequeño destello y unos puntos extra por hacer esto.",

"Você pode raspar em tiros inimigos, basta se mover bem perto deles, mas sem tocá-los. Você vai ver um pequeno brilho e pegar uns pontos extras por fazer isso.",

"Du kannst gegnerische Kugeln streifen, in dem du sie dich fast berühren lässt. Du wirst einen kleinen Funken sehen und einige Extrapunkte erhalten.",

"Tu peux frôler les tirs ennemis en t'en approchant le plus possible sans les toucher. Tu verras une petite étincelle et tu recevras des points bonus."]];

```
public static var tip_rank:Array = [116, ["To get high ranks in levels, you should mainly concentrate on collecting diamonds. Collecting many coins, beating waves quickly, and grazing bullets also helps slightly. But diamonds are the key."],
```

"Para obtener rangos altos en los niveles, deberías concentrarte más en obtener diamantes. Obtener muchas monedas, vencer rondas rápidamente y rozar balas también ayuda un poco. Pero los diamantes son la clave.",

"Para pegar pontuações altas em níveis, você deve se concentrar em coletar diamantes. Coletar muitas moedas,

derrotar levas rapidamente, e raspar em tiros ajuda um pouco. Mas diamantes são a chave para o sucesso.",

"Um einen hohen Rang in einem Level zu bekommen, solltest du vor allem Diamanten sammeln. Münzen sammeln, knappes Ausweichen und das schnelle Meistern von Wellen helfen auch, die Diamanten sind aber das Wichtigste.",

"Pour obtenir de bons rangs dans les niveaux, concentre-toi principalement sur les diamants. Récupérer beaucoup de pièces, finir les vagues rapidement, et frôler les tirs devraient aussi un peu aider. Mais les diamants sont clé."]];

```
public static var tip_time:Array = [116, ["If you run out of time on a wave, the next wave will begin normally. You can actually beat levels without shooting anything."],
```

"Si se termina el tiempo en una ronda, la siguiente empezará de forma normal. ;Incluso puedes terminar los niveles sin tener que disparar!",

"Se você ficar sem tempo em uma leva, a próxima leva vai começar normalmente. Você até pode passar níveis sem atirar em anda!",

"Wenn die Zeit für eine Welle abläuft, startet die nächste ganz normal. Du kannst tatsächlich ein Level beenden, ohne überhaupt zu schießen!",

"Si tu tombes à court de temps dans une vague, la suivante apparaîtra normalement. Tu peux battre les niveaux sans jamais tirer!"]];

```
public static var tip_triangles:Array = [116, ["The positions and sizes of enemies are always marked at the bottom of the screen with little indicators.  
\nYou can use these when you're too busy dodging bullets to look up at the enemies."],
```

"Las posiciones y tamaños de los enemigos siempre están marcados en la parte inferior de la pantalla con pequeños indicadores. \nPuedes usarlos cuando estés muy ocupado esquivando balas y no puedas ver los enemigos.",

"A posição e tamanho dos inimigos sempre estão marcados na parte inferior da tela com pequenos indicadores. \nVocê pode usar esses quando estiver muito ocupado desviando de tiros para olhar para os inimigos.",

"Die Position und Größe der Gegner sind immer unten auf dem Bildschirm zu sehen. \nAchte auf die Dreiecke, wenn du zu beschäftigt bist, Schüssen auszuweichen.",

"La position et la taille des ennemis sont toujours affichées en bas de l'écran avec de petits indicateurs. \nTu peux t'en servir lorsque tu es trop occuper à éviter les tirs pour regarder les ennemis."]];

```
public static var TIPS:Array = [tip_shoot, tip_hitbox, tip_bombs, tip_triangles, tip_focus, tip_waves,  
tip_perfect, tip_scoring, tip_recovery, tip_graze, tip_rank, tip_time];
```

**//NOOB TIPS//**//////////  
//////////

```
public static var noobtip_bomb:Array = [116, ["Hey! You died with some bombs left! \n\nRemember to use bombs when you're in trouble. You even have a short moment to use one after you get hit, and to cancel the damage."],  
"\n\n;Eh! ;Moriste y aún te quedaban algunas bombas! \n\nRecuerda utilizar bombas cuando estés en problemas. Incluso tienes un momento para usar una luego de recibir un impacto, y así evitar el daño."],
```

"Ei! Você morreu com algumas bombas sobrando! \n\nLembre-se de usar bombas quando estiver em perigo. Você até tem um pequeno momento depois de tomar dano para usar a bomba e cancelar o dano.",  
"Hey! Du bist gestorben, obwohl du noch Bomben hattest! \n\nDenk dran, Bomben einzusetzen, wenn du in Probleme gerätst. Kurz nachdem du getroffen wirst, hast du noch Zeit, um eine Bombe zu zünden und den Schaden abzuwenden.",  
"Hey! Il te restait des bombes quand tu es mort! \n\nN'oublie pas de les utiliser quand tu es en danger. Tu as même un court moment pour en utiliser une après t'être fait toucher, pour annuler les dégâts."]];

```
public static var noobtip_focus:Array = [116, ["Yo! You've not been using the slow movement feature! \n\nIt slows down your movement speed and makes dodging through tight spaces much easier. Moving fast makes it hard to dodge accurately.", "¡Eh! ¡No has estado usando la habilidad de movimiento preciso! \n\nRalentiza tu movimiento y hace que esquives a través de espacios pequeños más fácil. Moverte rápido hace que sea más difícil esquivar precisamente.", "Yo! Você não tem usado a habilidade de diminuir sua velocidade! \n\nEla diminui sua velocidade para fazer com que desviar de tiros e passar por espaços pequenos seja mais facil. Mover rápido faz com que seja mais difícil de desviar com precisão.", "Hey! Du nutzt gar nicht die Möglichkeit, dich langsam zu bewegen! \n\nDurch die geringere Geschwindigkeit kannst du viel leichter durch enge Lücken ausweichen. Bei schnellerer Geschwindigkeit ist es viel schwerer, den Schüssen präzise auszuweichen.", "Yo! Tu n'as pas utilisé le mouvement de précision! \n\nÇa ralentit ta vitesse de déplacement et rend les esquives dans des zones limitées bien plus facile. C'est plus difficile d'esquiver quand tu te déplaces vite."]];
```

```
public static var noobtip_sub:Array = [116, ["Oh! You've not been using your sub weapon! \n\nYou should use your sub weapon for extra firepower against large groups of enemies, or mini-bosses. It charges quite slowly.", "¡Oh! ¡No has usado tu arma secundaria! \n\nDeberías usar tu arma secundaria para conseguir un extra en tu poder de disparo contra grandes grupos de enemigos, o minijefes. Se demora en cargar.", "Olha! Você não tem usado sua arma auxiliar! \n\nVocê deve usar suas arma auxiliar para aumentar seu poder de fogo contra grandes grupos de inimigos ou mini-chefões. Demora um pouco para carregar.", "Oh! Du hast gar nicht deine Zweitwaffe eingesetzt! \n\nDu solltest deine Zweitwaffe einsetzen, um größere Gegnergruppen oder Minibosse schneller zu besiegen. Die Zweitwaffe lädt langsam nach.", "Oh! Tu n'as pas utilisé ton arme secondaire! \n\nTu devrais t'en servir pour plus de puissance contre les grands groupes d'ennemis ou les mini-boss. Attention, elle charge lentement."]];
```

```
public static var noobtip_perfect:Array = [116, ["Hmm! You've not been clearing many waves perfectly! \n\nShooting every foe and not getting hit or using a bomb will result in a perfect wave. You'll be rewarded with a heart, or a diamond at full health.", "¡Hmm! ¡No has estado completando muchas rondas de forma perfecta! \n\nDispararles a todos los enemigos y no ser golpeado o usar bombas te hará conseguir una ronda perfecta. Recibirás un corazón, o un diamante con la salud completa.", "Hmm! Você não tem limpado levadas com perfeição! \n\nAtacar todos os inimigos e não ser acertado, ou não usar uma bomba vai resultar em uma leva perfeita. Você será recompensado com um coração, ou um diamante quando estiver de vida cheia.", "Hmm. Du hast nicht so viele Wellen perfekt gemeistert. \n\nPerfekte Welle heißt, dass du jeden Gegner abschießt, nicht getroffen wirst und keine Bomben einsetzt. Wenn du das schaffst, bekommst du ein Herz oder einen Diamanten bei vollen Leben.", "Hmm! Tu ne finis pas beaucoup de vagues parfaitement! \n\nTu obtiendras une vague parfaite en battant tous les ennemis sans utiliser de bombe et sans te faire toucher. Tu seras récompensé avec un cœur, ou un diamant si tu as toute ta vie."]];
```