



MAGIA
PARA
PRINCIPIANTES

ESCRITO POR: AUGUST LENSIEL



Contenido

INTRODUCCIÓN	3
<i>Criaturas Mágicas.</i>	4
<i>Tipos de Magia</i>	5
<i>Manipuladores de magia</i>	7
<i>Niveles de Magia.</i>	8

INTRODUCCIÓN

La magia temida por muchos y apreciada por algunos otros, especialmente por magos. Puede ser la mayor ventaja para una persona pero también una considerable desventaja, diciendo esto a base de mis investigaciones escribo este libro para que conozcan la magia básica que puede tener algún ser, ya sea humano, elfo o alguna otra criatura capaz de poseer energía mágica en su interior.





Criaturas Mágicas.

Para empezar las criaturas que pueden tener magia son:

- Humanos
- Elfos
- Duendes
- Gnomos
- Orcos
- Bastet

Entre otros, ya que algunas especies mas fuertes como los enanos u ogros su interior tan grueso no permite que la magia fluya correctamente en ellos.

La unica especie de las antes mencionadas en la que todos tienen magia por nacimiento son los duendes. Con las otras especies solo un cierto porcentaje de su poblacion la obtiene naturalmente siendo los humanos la raza en la que es mas raro encontrar magos.

Tipos de Magia

Cada mago se especializa en solo UNO de estos elementos, aunque uno con mucha mas experiencia puede usar varios tipos de magia, pero solo uno es el predominante.

La Magia Elemental:

Se basa en los elementos basicos de la naturaleza:



Fuego: Permite el control y la creación de este.



Tierra: Puede controlar lo que tenga que ver con este, tierra o plantas.



Aire: Controla y crea este elemento, manipulandolo a su antojo, los mas fuertes pueden incluso controlar el oxigeno.

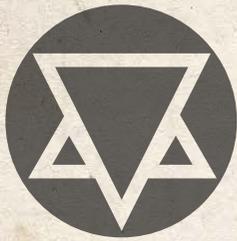


Agua: Control de este o cualquier cosa que tenga este elemento, ademas de crearlo tambien.

Magia Primordial



Luz: Los que controlan la luz, pueden manipular la velocidad y la electricidad.



Oscuridad: Se enfoca en el control de las sombras.

Magia Arcana



Encantamiento: El tipo de magia mas divertido, ya que puede crear ilusiones, transformaciones y dependiendo de su practica y su nivel puede dar vida a objetos inanimados

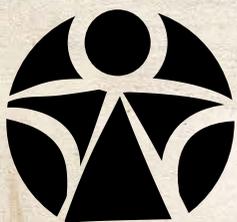


Entropía: Lo opuesto al encantamiento, la creación del caos y el desorden. tranforma los pensamientos de la gente y crean pesadillas.

Magia Espiritual



Vida: También conocida como magia blanca una de las ramas mágicas más complejas, ya que según los expertos pueden incluso manejar el tiempo, también la usan para sanar personas.



Muerte: Una de las más tenebrosas ramas de magia, ya que puede hacer maldiciones, o incluso invocar a los muertos para su conveniencia.

Manipuladores de magia

Son aquellos que desde que nacen tienen esa chispa de magia en su interior, necesitan más entrenamiento para controlar esas habilidades, no necesitan piedras o aditamentos especiales para crearla y usarla.

MAGOS ARCANOS: Los magos que se entrenan en la torre arcana, para controlar y estudiar mucho mejor sus habilidades mágicas y su tipo de magia afin.

(Los hechizos de un mago arcano serán más efectivos que el de un mago vil-normal)

MAGOS BLANCOS: Los magos entrenados en la torre del concilio. Se dedican a mantener en armonía los reinos usando su magia para guiar a los espíritus, usando magia curativa para los necesitados.

MAGOS NORMALES: Los magos fuera de las instituciones anteriores pueden tener problemas para controlar su magia, ya que no tienen un estudio profundo de ella. Por ello suelen usar armas para potenciar su magia y compensar que no lanzarían un hechizo tan efectivo como el de un arcano o un blanco.

Niveles de Magia.

Un mago conforme va aprendiendo y practicando puede usar su magia de manera mas comoda para el.

El nivel básico de magia: nivel 1 al 3

Solo es capaz de soltar el mas minimo nivel de energia. y no tiene mucha practica.

El nivel medio de magia nivel 4 al 7

Tienen mas practica con su energia pudiendo usar su elemento o tipo de magia al que esta mas apegado, pero aun desgastandose en cada uno de sus hechizos.

El nivel medio superior de magia nivel 8 al 12

Puede lograr manipular su tipo afin sin cansarse demasiado.

El nivel de magia superior nivel 12 al 15

Llegando a este nivel se pueden usar mas de dos tipos de magia, aunque siempre sera mas fuerte el tipo afin. Tiene mas resistencia tambien.

Dependiendo de su experiencia (osease su nivel de jugador) podran usar su energia magica mas eficientemente.